

△ 注意 お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

- 本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 小さな部品がありますので、小さなお子様が誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。
- 尖った部分や鋭い部分がありますので、取扱や保管場所に注意してください。思わぬケガをするおそれがあります。

《 使用上の注意 》

- 本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損するおそれがあります。
- 本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色がる場合があります。

ディスプレイサポートには
別売りの魂STAGEを!⇒

https://tamashiiweb.com/special/t_stage/



矢印一覧
Arrow List

取り付けます。
Attachable

取り外します。
Removable

可動します。
Movable

■ 取扱説明書の画像と商品とは、
多少異なりますのでご了承ください。

セット内容

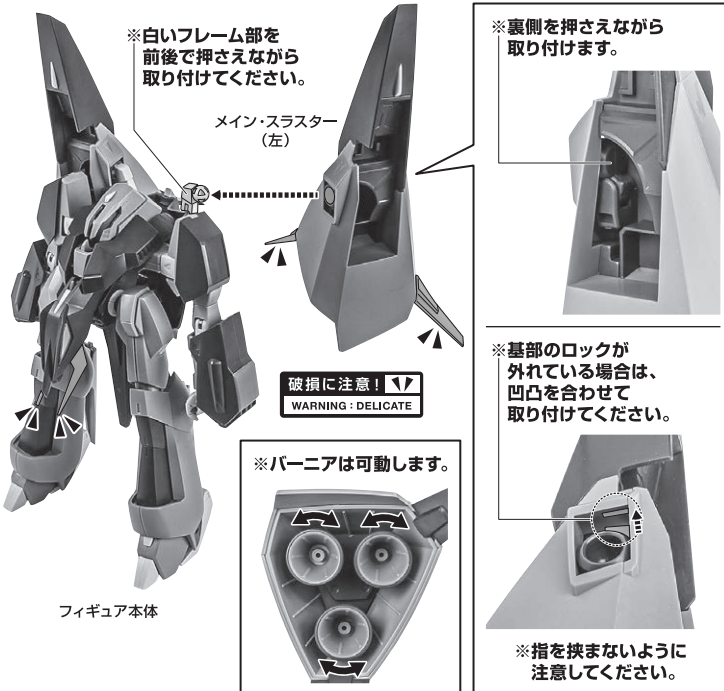
■ 取扱説明書(本書)	1枚	■ ビーム・サーベル	2個	■ 手首格納デッキ	1個
■ フィギュア本体	1体	■ ビーム・サーベル(収納)	2個	■ MS形態用ジョイントA/B	各1個
■ 交換用手首	6個	■ ビーム・サーベル刃	2個	■ MA形態用ジョイント	1個
■ メイン・スラスター	左右各1個	■ ビーム・サーベル刃(湾曲)	1個	■ ディスプレイ台座A	1個
		■ メガ粒子砲エフェクト	2個	■ ディスプレイ台座B	2個
				■ ディスプレイ台座C	1個

■ 本体手首

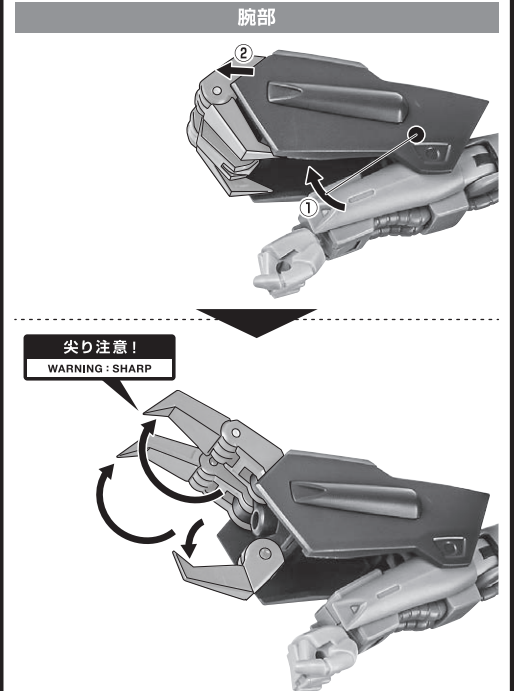
■ 交換用手首(本体手首とつけかえることができます。)



MS形態(設定画体型)の組み立て



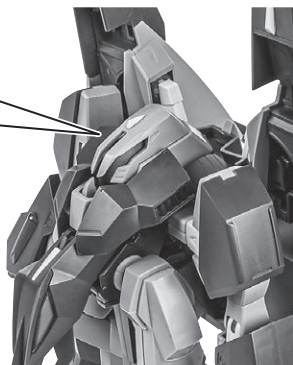
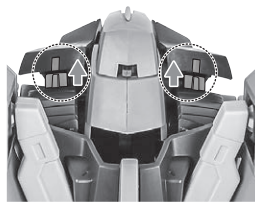
本体の可動



頭部

1

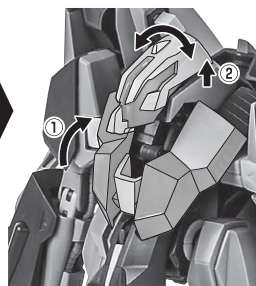
※後側の接続を外します。



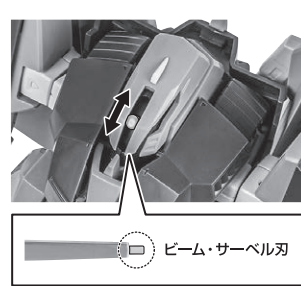
2



- ①胸部を元に戻します。
- ②頭部を引き出し、横に可動できます。



※モノアイが可動します。
ビーム・サーベル刃の凸部を使用すると可動させやすいです。

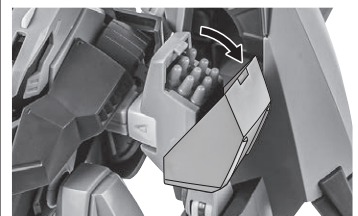
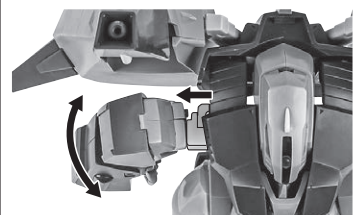


ビーム・サーベル刃

肩部

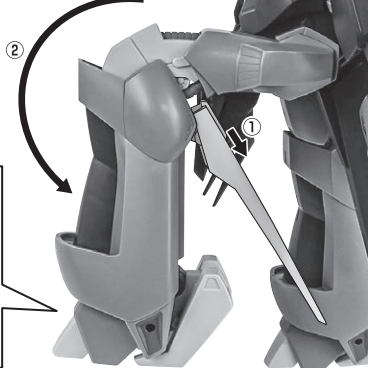
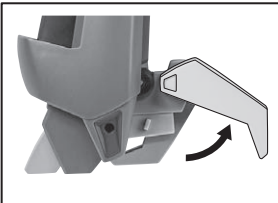


※肩を外側に引き出すことで、可動域が広がります。



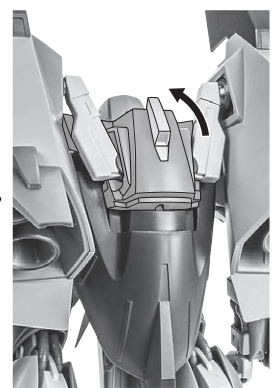
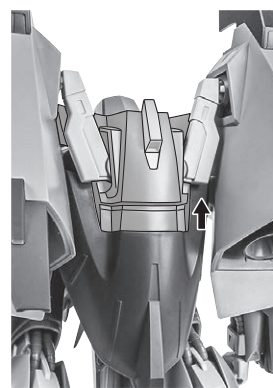
脚部

- ①膝裏アーマーを下げると
- ②膝を深く曲げられます。



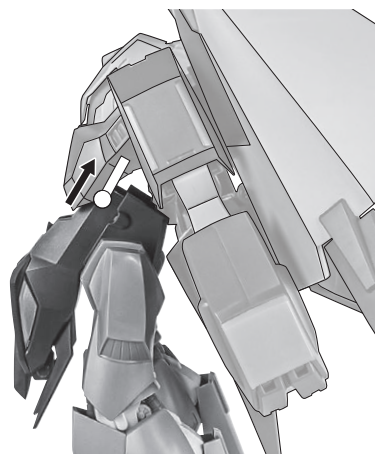
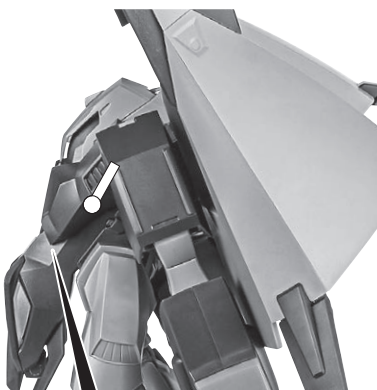
メイン・スラスタ

※上に引き出して、前方に倒せます。

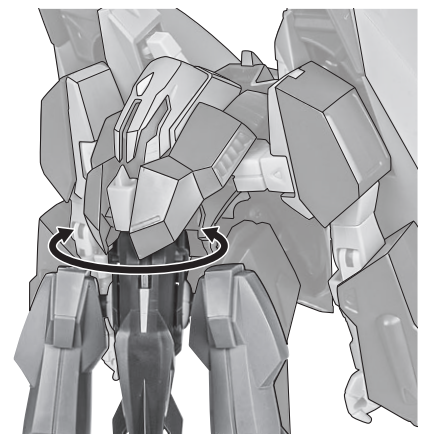


MS形態（アニメ作画体型）の再現

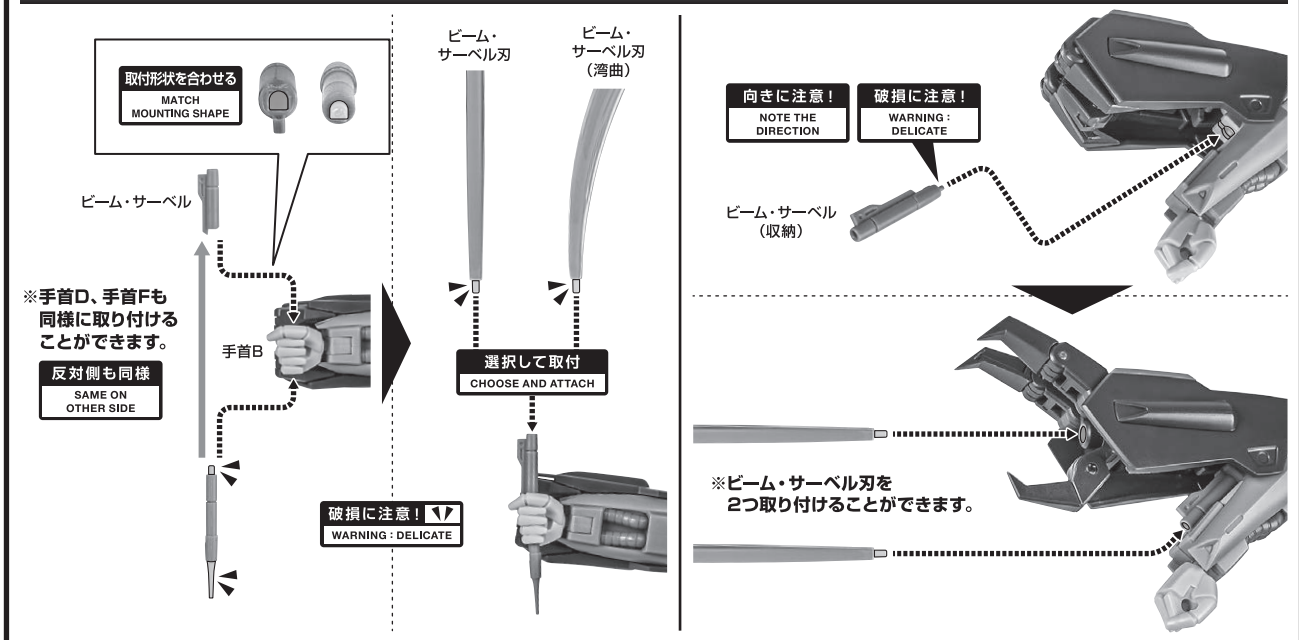
※上半身を伸ばすことで、アニメ作画体型を再現できます。



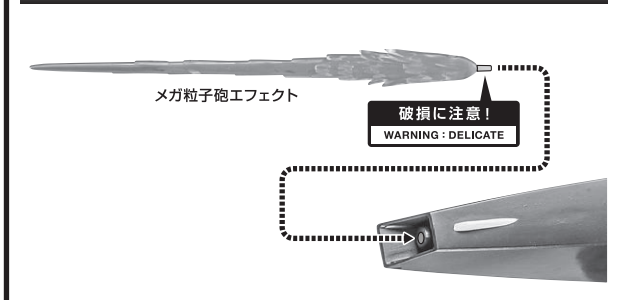
※アニメ作画体型の時のみ、腰部を左右に可動できます。



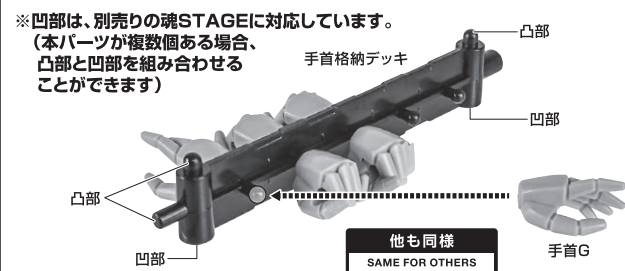
ビーム・サーベル



メガ粒子砲

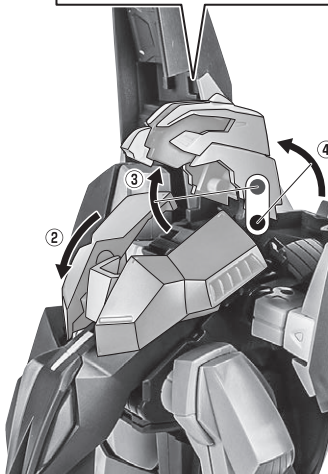
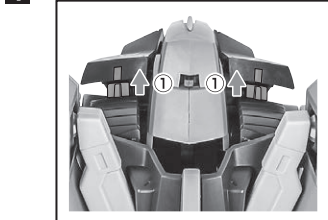


手首格納デッキ

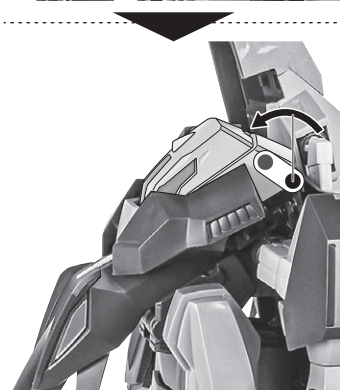
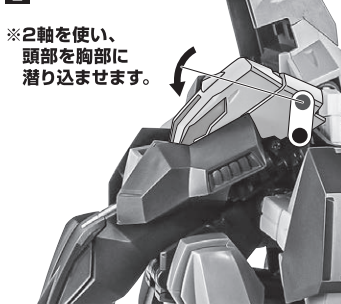


MA形態への変形 ※MS形態 (設定画体型) の状態から始めます。交換用手首を使用している場合、本体手首に戻します。

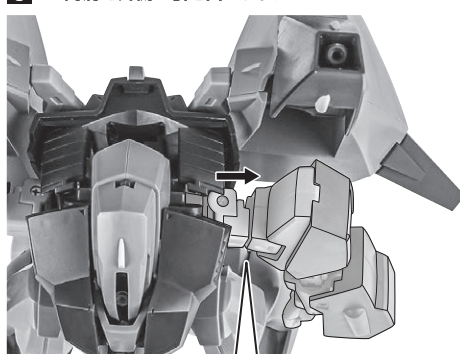
1



2



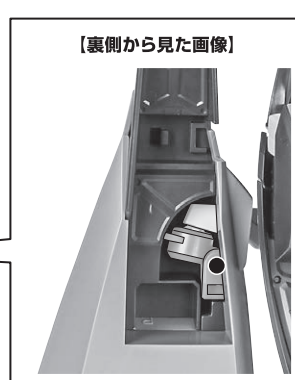
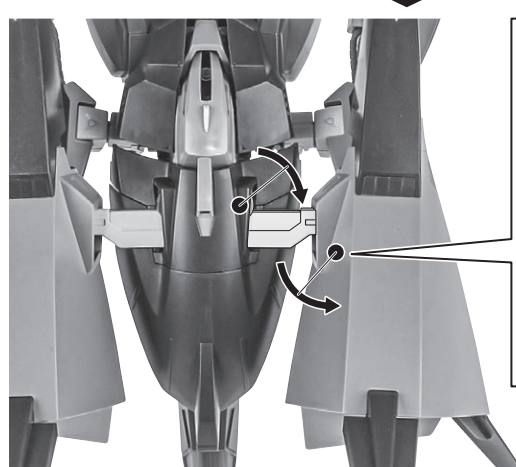
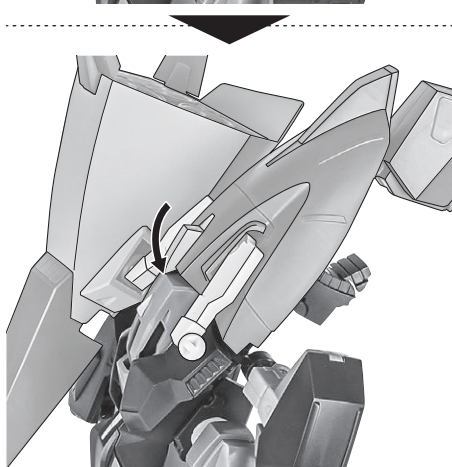
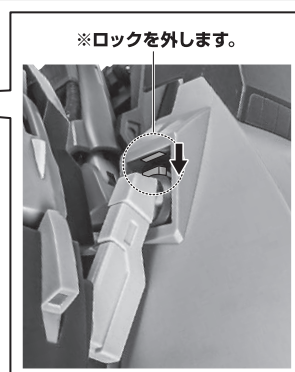
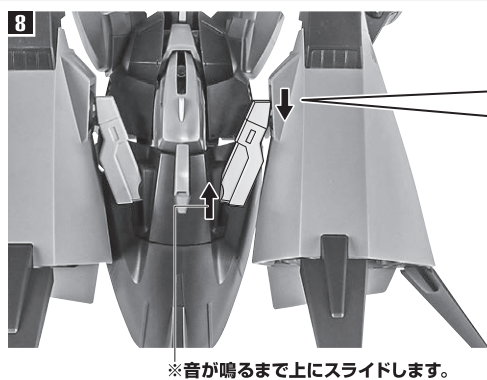
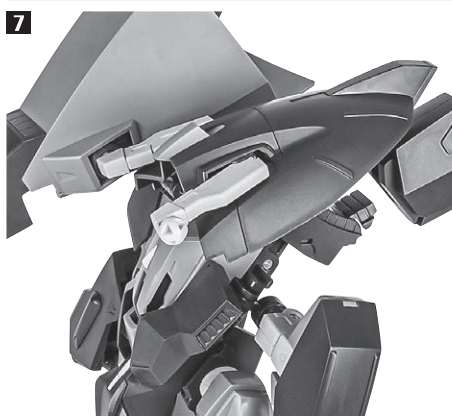
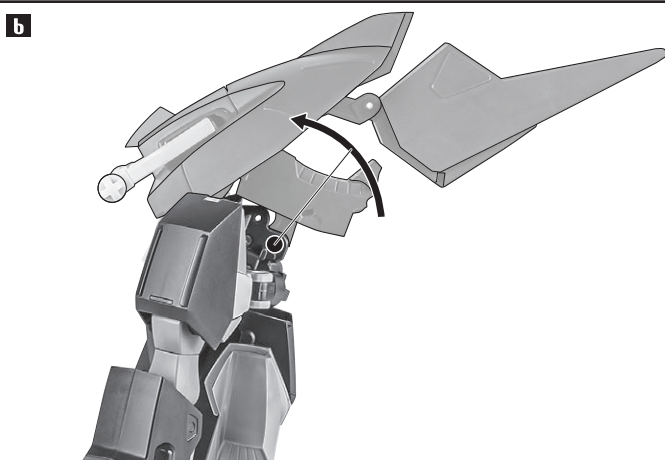
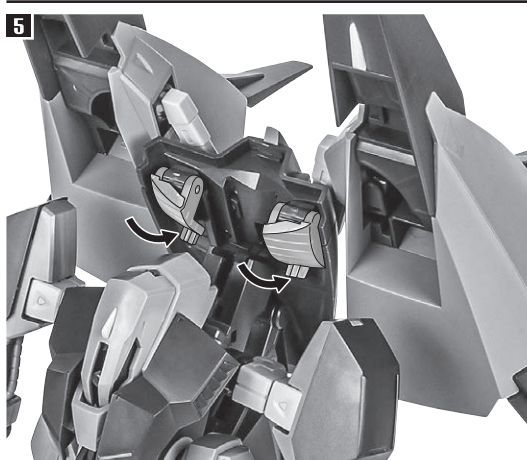
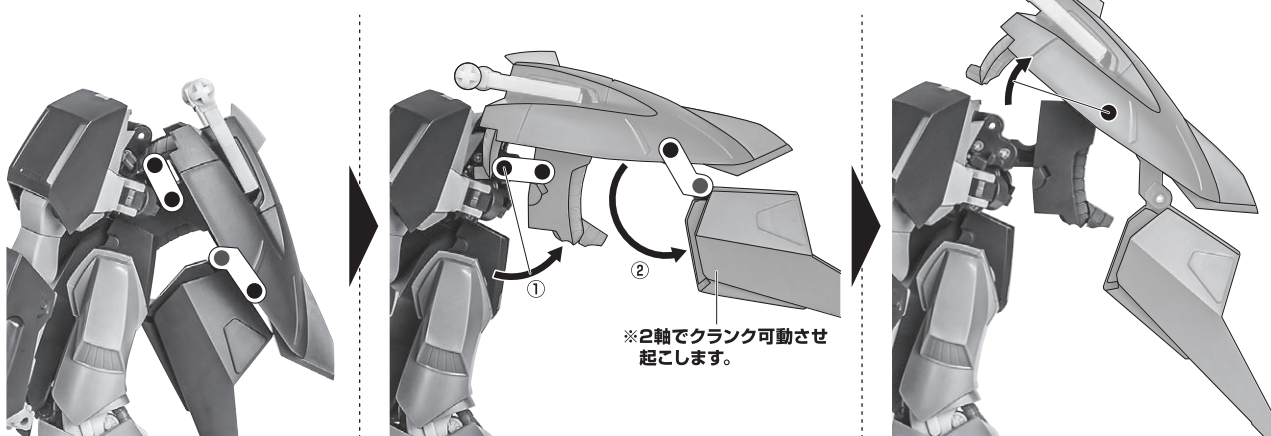
3

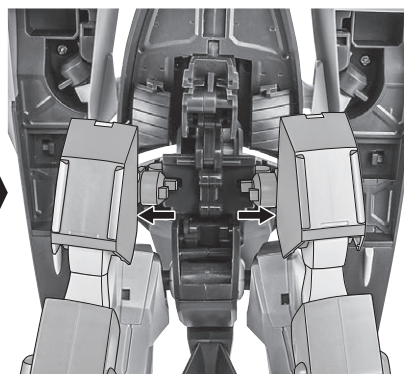
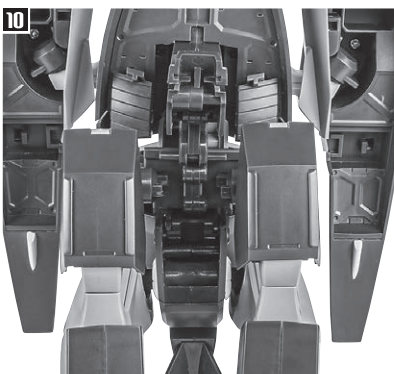
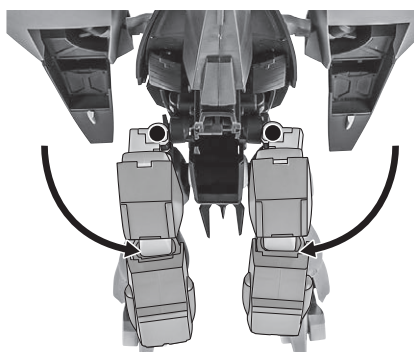
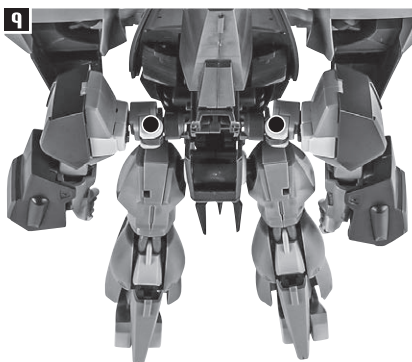


※内側のジョイントを外します。

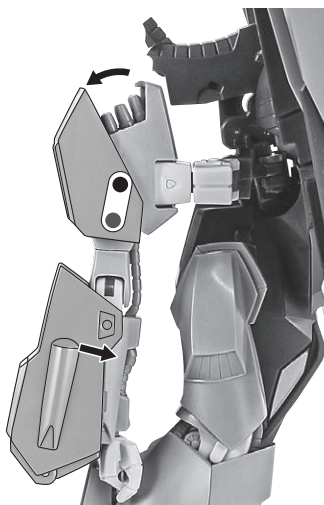
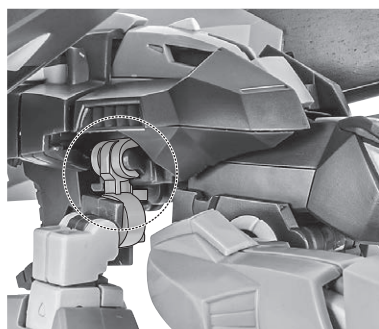


4 ※説明のため、メイン・スラスター（左／右）は一部外して撮影しています。



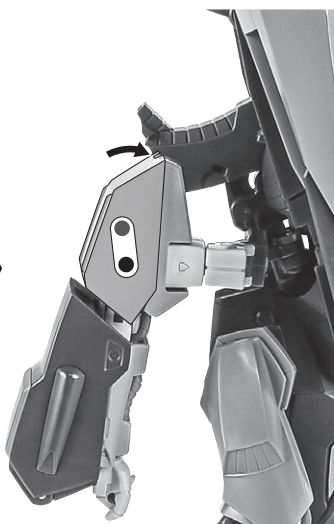
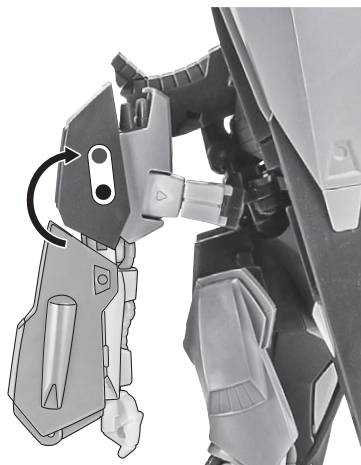


※側面から見た際、画像のようになるまで引き出してください。

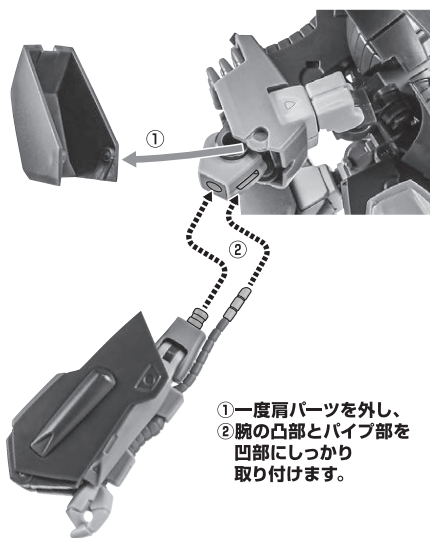


ゆっくりと操作
CAREFULLY

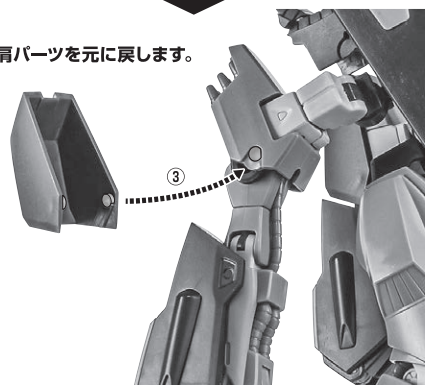
※腕を2軸でクランク可動させ、
肩アーマーに収納します。



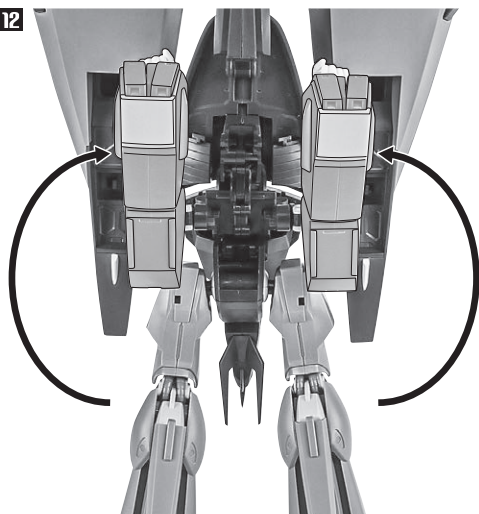
※腕部伸縮時に、画像のように腕が外れた場合は
下記のように戻してください。



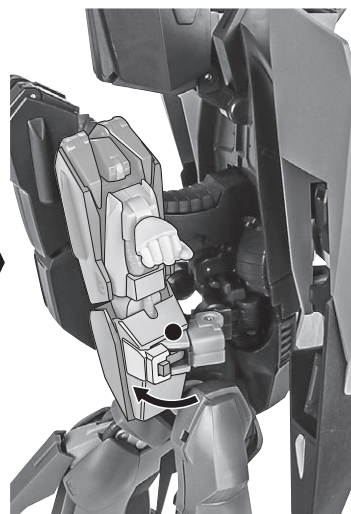
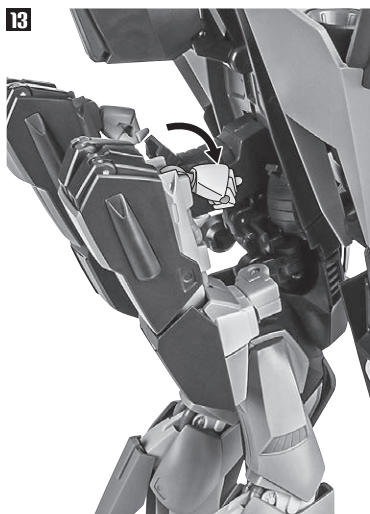
③肩パーツを元に戻します。



12

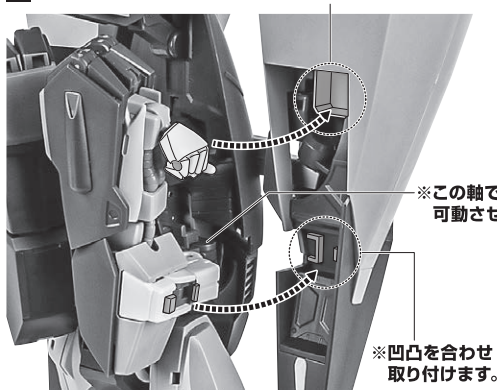


13

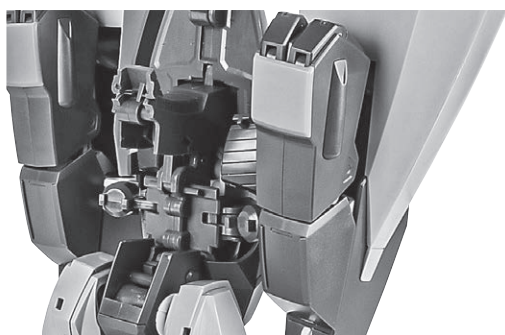
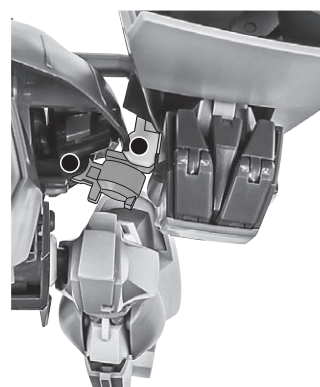
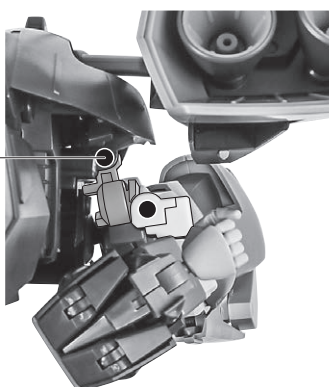
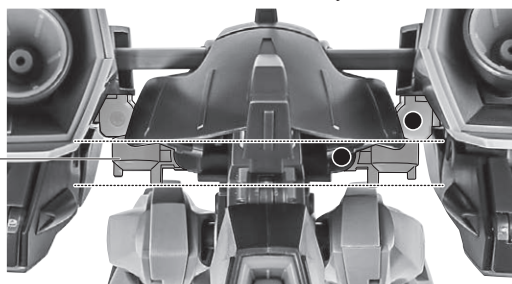


14

※ここに手首を納めます。

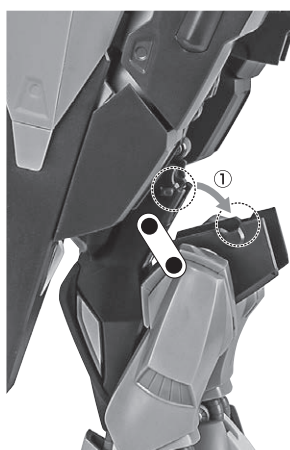
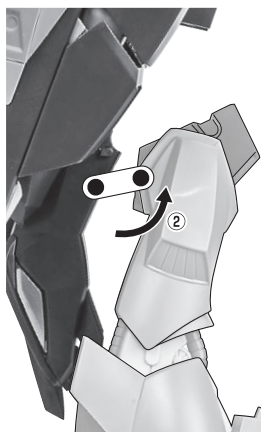
※この軸で
可動させます。※凹凸を合わせ
取り付けます。

【上側から見た画像】

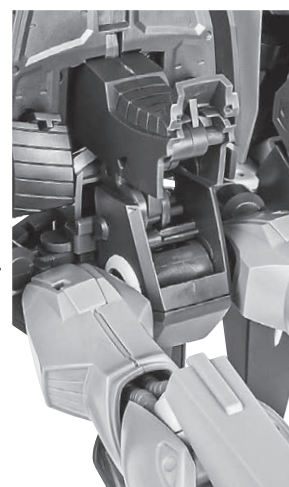
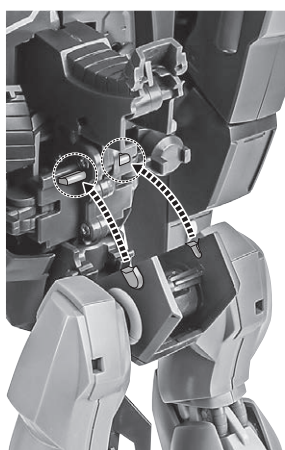
※フレームが
平行になるように
調整します。

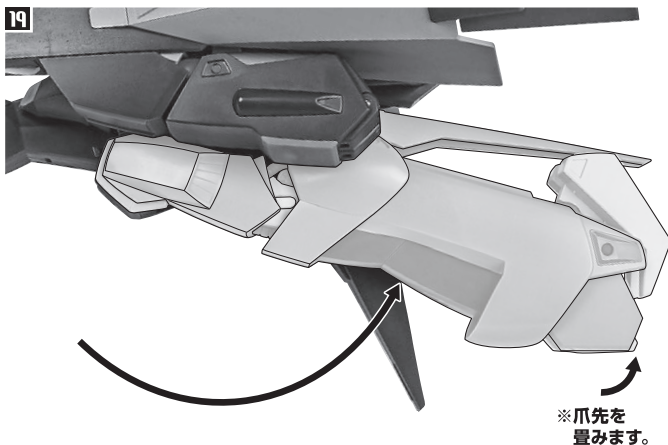
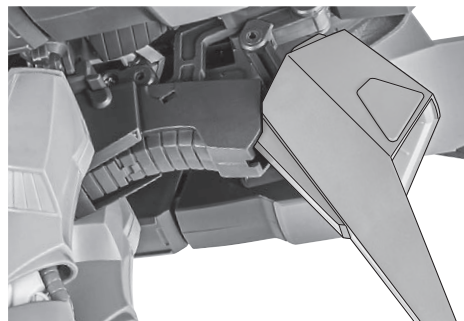
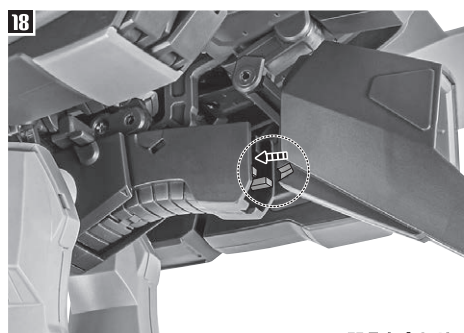
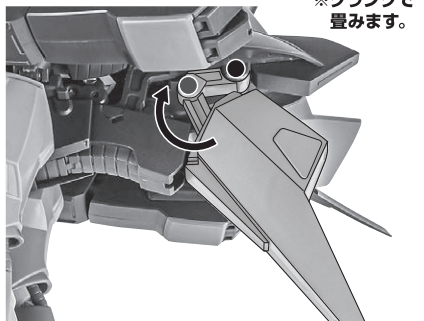
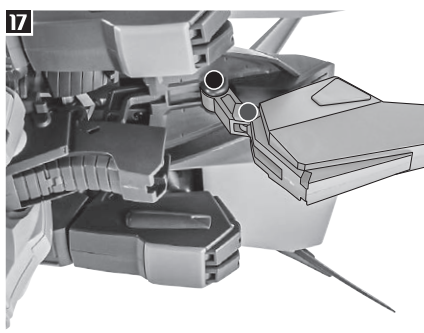
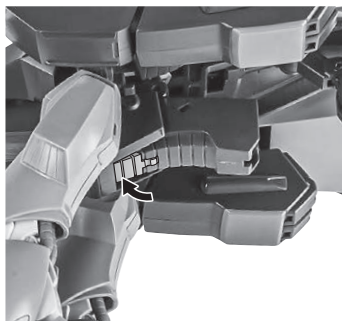
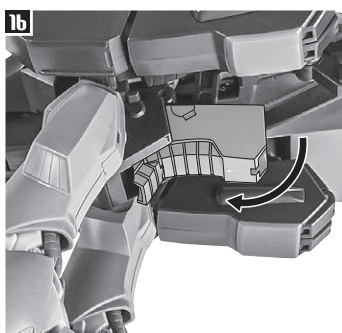
15

①ジョイントを外します。

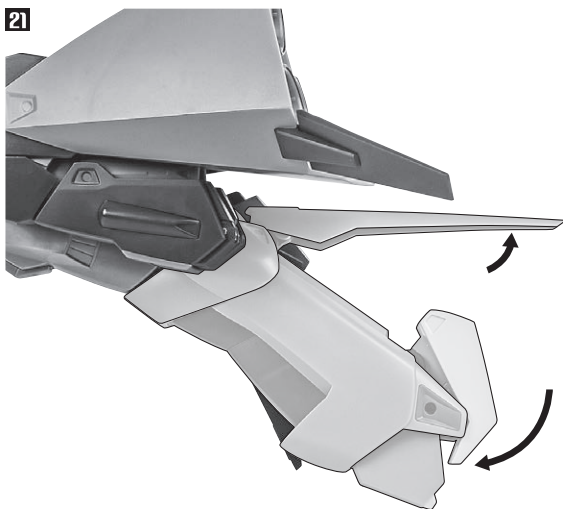
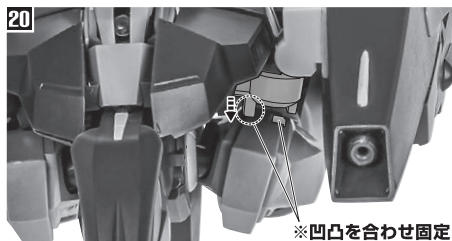
②2軸でクランク可動させ、
脚部全体を上げます。

③上側の凸部に取り付けます。





※爪先を畳みます。

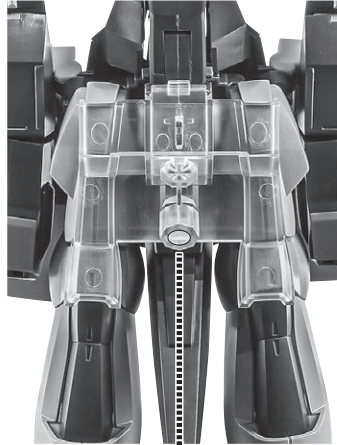
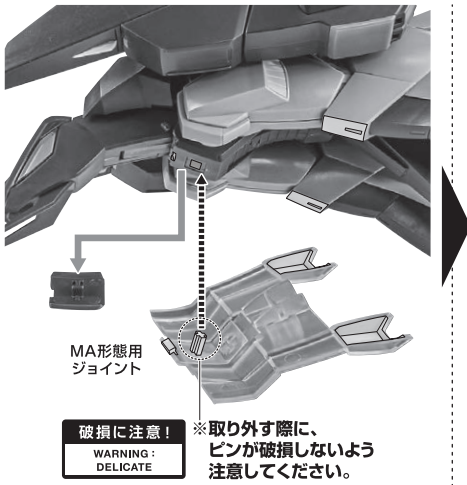


※画像ようになります。
※MS形態（設定画体型）に戻すときは、逆の手順で変形させてください。

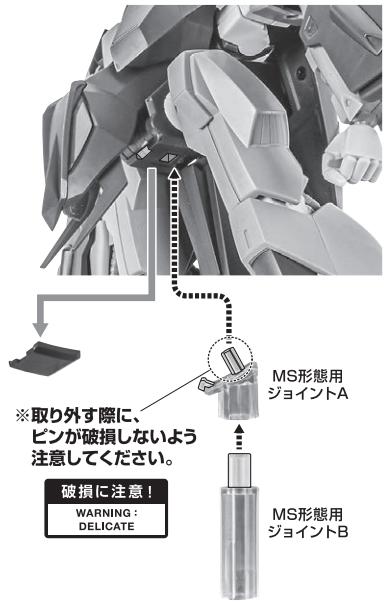


MA形態

※画像のように取り付けます。



MS形態



※画像の角度を参考に、それぞれの形態をディスプレイしてください。

MA形態

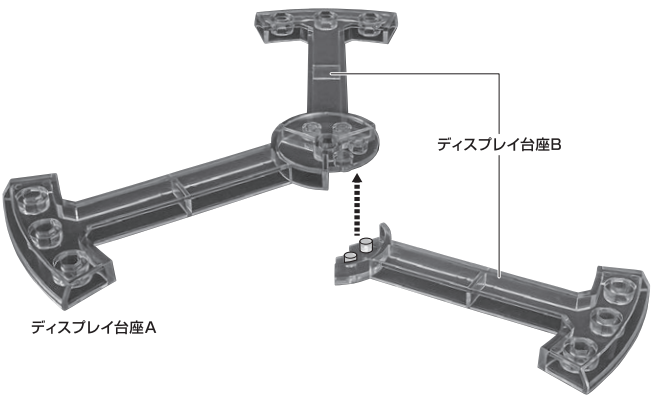
MS形態



選択して取付
CHOOSE AND ATTACH

※先端を一度取り外し、ギザギザの位置を変えて取り付けることで角度を変えることができます。

ディスプレイ台座C



※各凹部は、別売りの魂STAGEに対応しています。

