DX超合金 CHOGOKIN

BANDAI NAMCO

VF-1S ARMORED VALKYRIE

ROY FOCKER SPECIAL

DX超合金 VF-1S アーマードバルキリー（ロイ・フォッカースペシャル）取扱説明書

©1982 BIGWEST

※画像はイメージです。

TAMASHII NATIONS

BANDAI

⚠ 注　意　**お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。**

●本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
●小さな部品がありますので、小さなお子様が誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。
●尖った部分や鋭い部分がありますので、取扱や保管場所に注意してください。思わぬケガをするおそれがあります。
●可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをするおそれがあります。
《 使用上の注意 》
●本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損するおそれがあります。
●関節部分を曲げたり回転させたりする時に、無理に動かすと彩色がはがれるおそれがありますので注意してください。
●本商品を樹脂製のソファーやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。

セット内容

■ 取扱説明書（本書）

パイロット
フィギュア
（ロイ・フォッカー）

アンテナ ×2
（1本は予備）

ガンポッド

ガンベルト

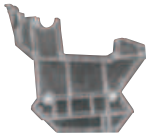
アーム

アーマード用
ディスプレイジョイント

フィギュア 本体

台座

補助棒
（※ランディングギア
などの引き出しに
使用します。）


ファイター用支柱

ガウォーク用
支柱

バトロイド用
支柱

本体手首	交換用手首（本体手首と交換することができます。）		
A　B 可動手首	C　D 拳手首	E　F 武器用手首	G　H 開き手首

丸指手首大
（左）
丸指手首大
（右）

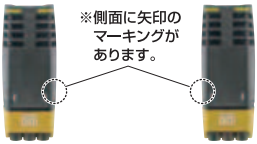
※ 本書の画像には試作品を使用しています。実際の商品とは、多少異なりますのでご了承ください。

肩ミサイルポッド(右)

肩ミサイルポッド(左)

胸ミサイルポッド

ブースター(左)　ブースター(右)



腕アーマー外
(左)　腕アーマー外
(右)

腰上アーマー
(右)　腰上アーマー
(左)

腰アーマー前

ブースター基部

腕アーマー内 ×2

腰アーマー後

脚アーマー内
(右)　脚アーマー内
(左)

脚アーマー前
(右)　脚アーマー前
(左)

腰ミサイルポッド
(右)　腰ミサイルポッド
(左)

爪先アーマー
×2

脚アーマー後
(右)　脚アーマー後
(左)

かかとアーマー
×2

脚ミサイルポッド
(右)　脚ミサイルポッド
(左)

矢印一覧 Arrow List	取り付けます。 Attachable	取り外します。 Removable	可動します。 Movable

■ 取扱説明書の画像には試作品を使用しております。
■ 取扱説明書の画像と商品とは、
多少異なりますのでご了承ください。

ディスプレイサポートには別売りの魂STAGEを!⇒
https://tamashiiweb.com/special/t_stage/

注　意
CAUTION

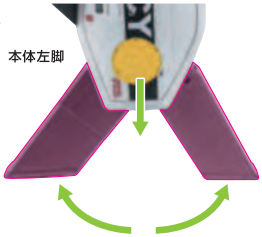
※本商品は全体に彩色を施しております。
組み立て～操作の際にキズがつくおそれがありますので取扱には十分注意してください。

※ All parts of this product have been painted. Please take thorough care when handling the product as there is a risk of scratching the product when assembling and operating it.

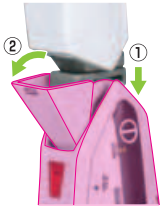
アーマードパーツの装着　※箱に入った状態から始めます。

注意　変形時にダイキャストの部分が他の部分に当たったり擦れたりすると、ボディの塗装がはがれるおそれがありますので注意してください。

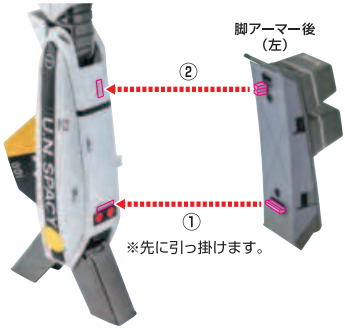
1



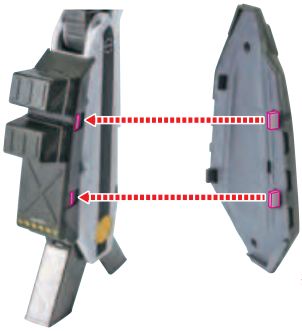
①膝関節を1クリック伸ばし、
②ひざアーマーを起こします。



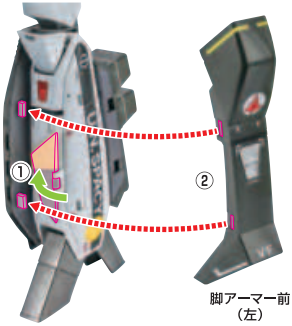
2



3

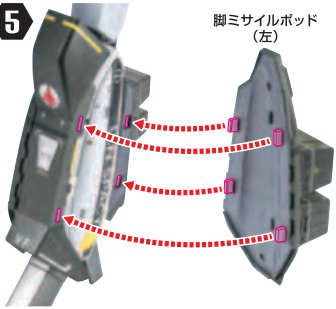


4

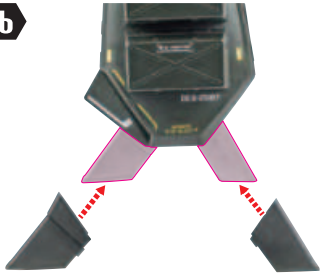


※脚部などのアーマーが
外しづらい場合は、
補助棒を接合部に入れて外してください。

5

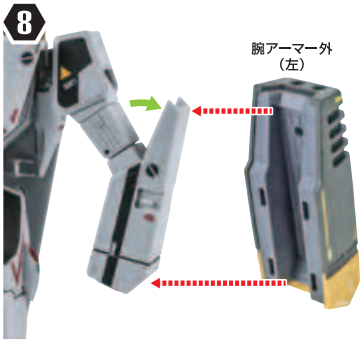


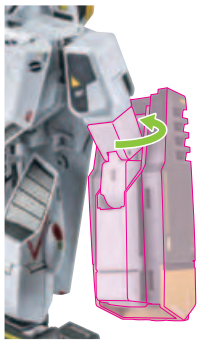
6



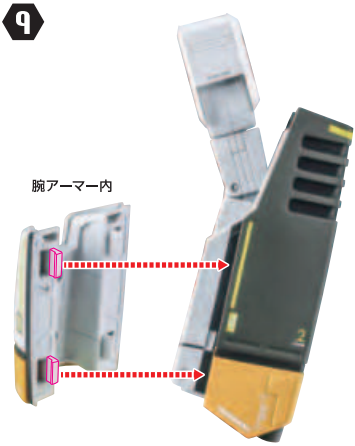
7

8





9

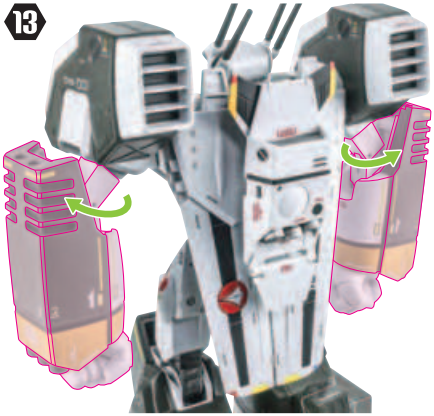


10

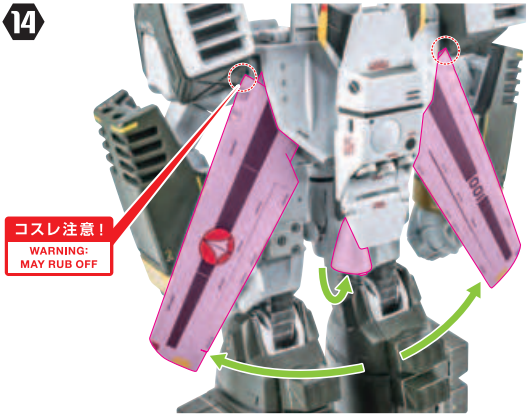
11

12

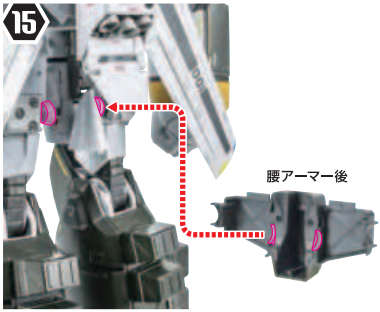
13



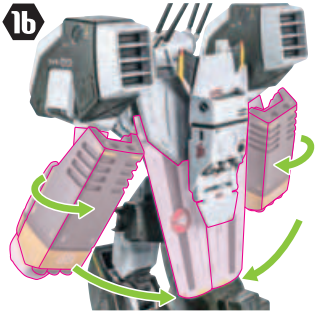
14



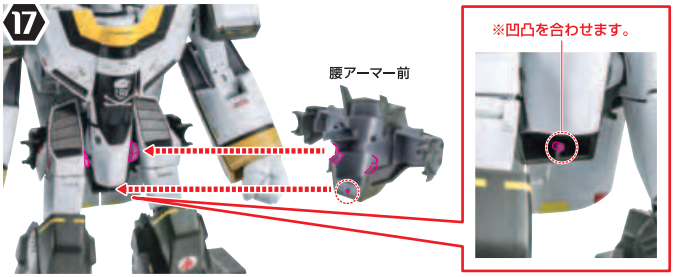
15



16



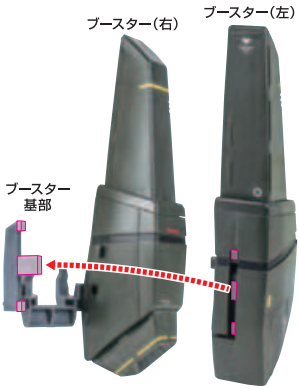
17

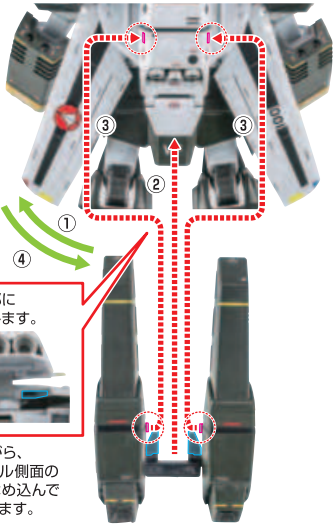


18

19

20





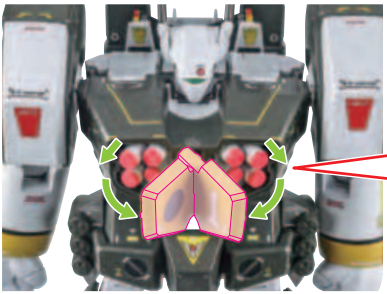
側面画像

※画像のようになります。

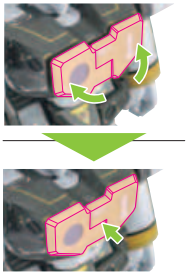
背面画像

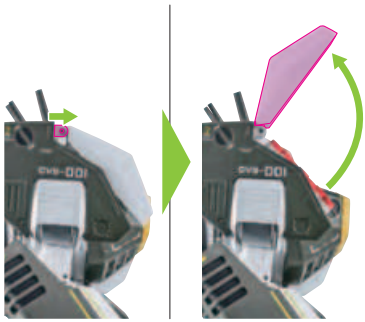
21

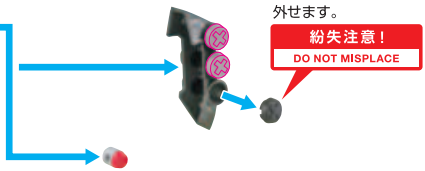
ミサイルハッチオープン

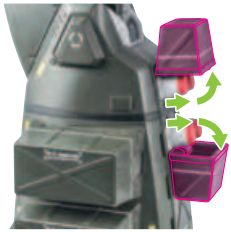


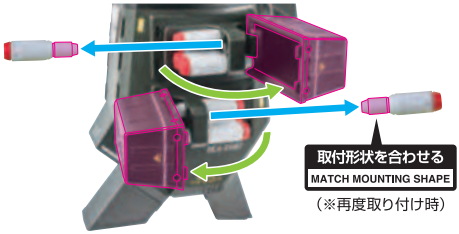
※ヒンジ部の引き出しに連動してミサイルがせり出します。



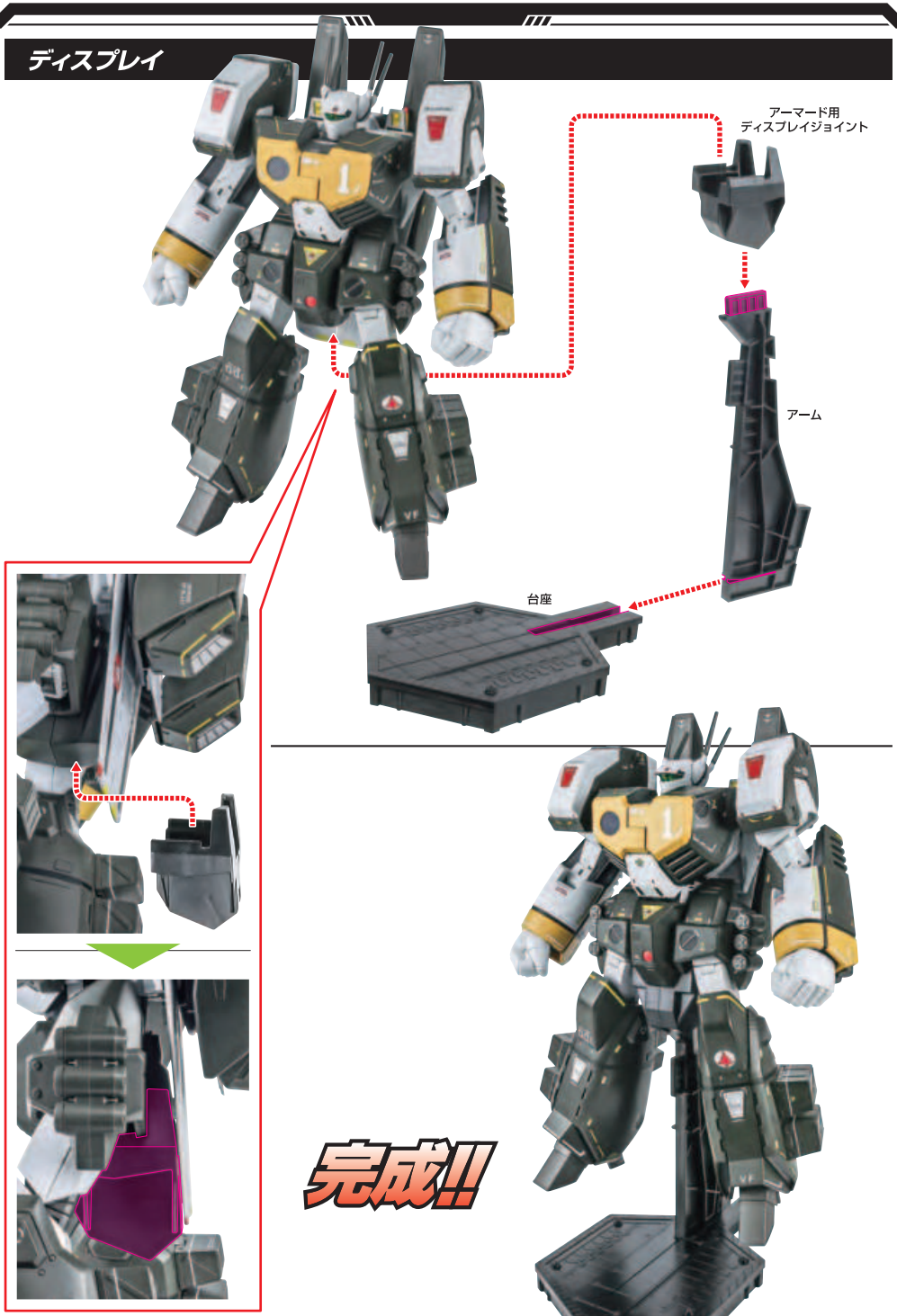








ディスプレイ



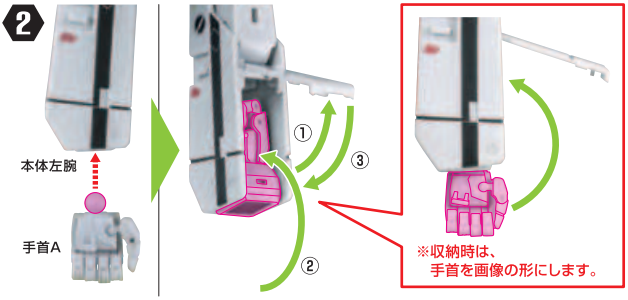
バトロイド→ファイターへの逆変形

注意 変形時にダイキャストの部分が他の部分に当たったり擦れたりすると、ボディの塗装がはがれるおそれがありますので注意してください。

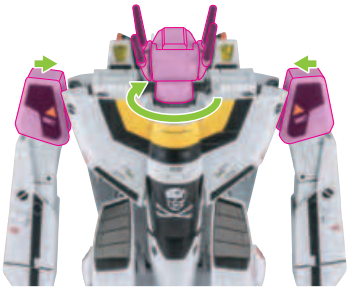
1

※各アーマーと手首を外した状態から始めます。

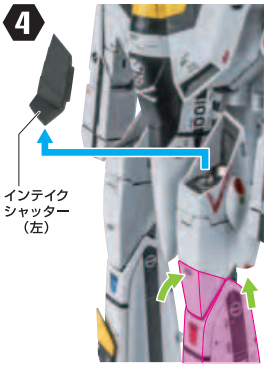
2



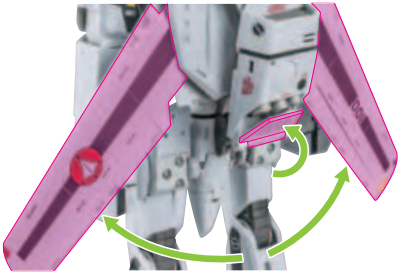
3



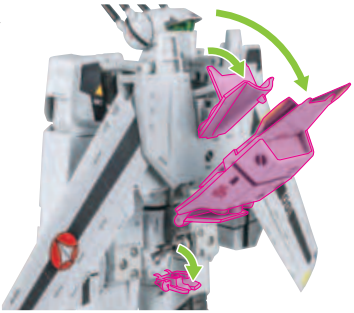
4



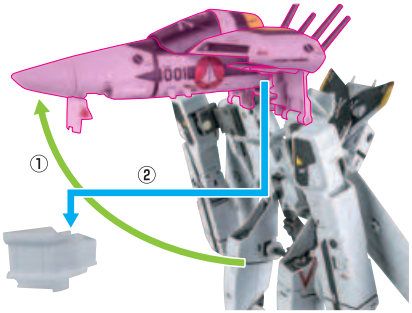
5



6



7



8

②

①

※補助棒を使用して
ロックを外します。

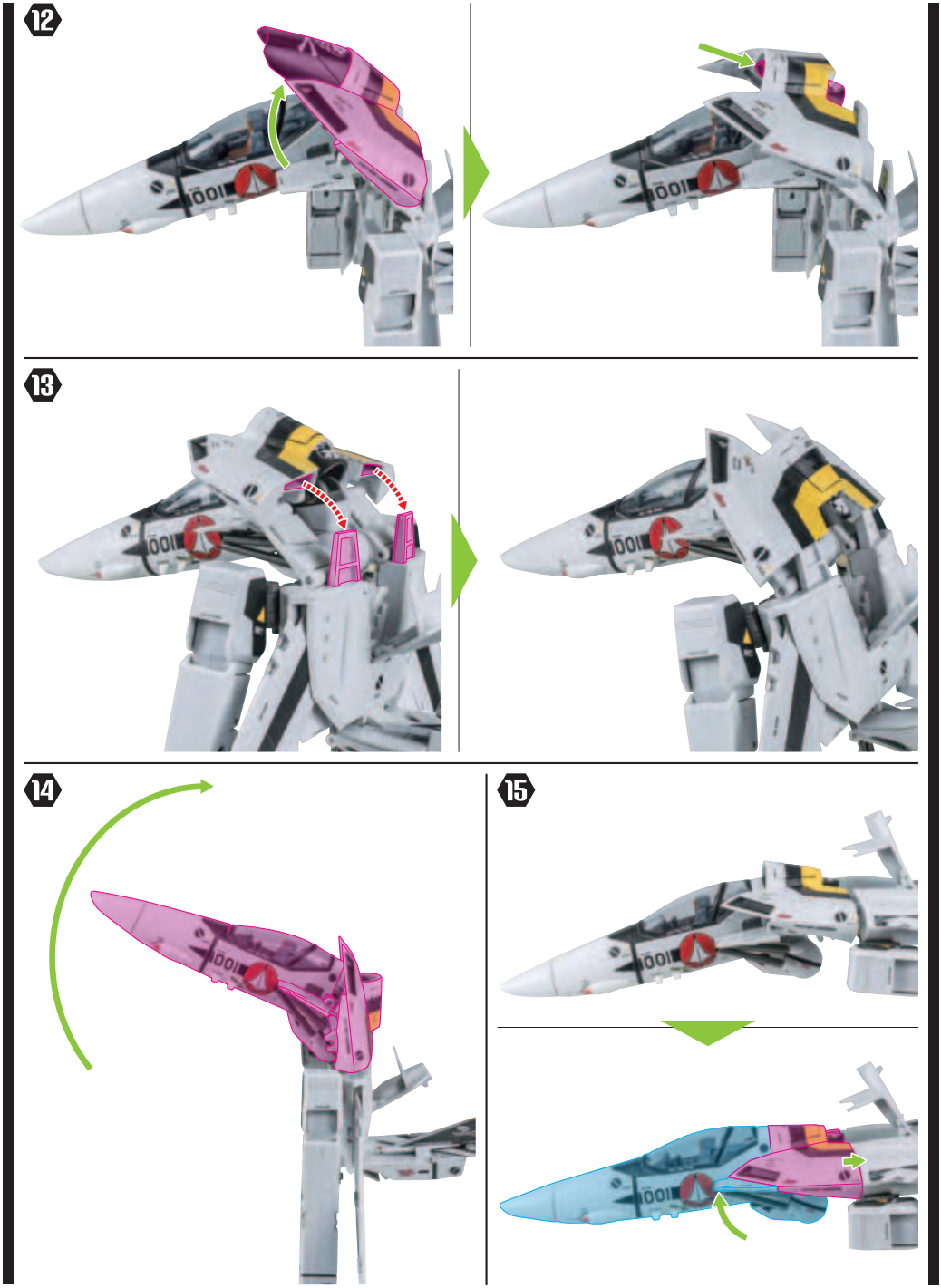
9

10

②

①

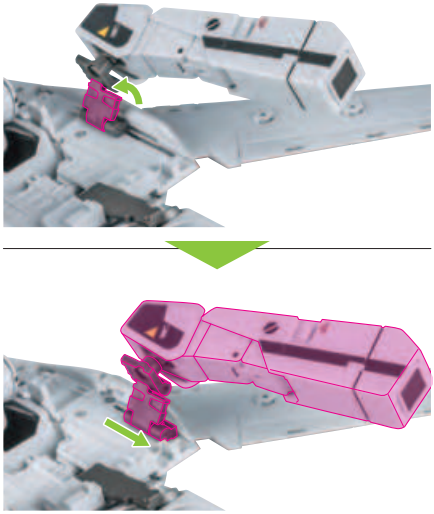
11


12
13
14
15

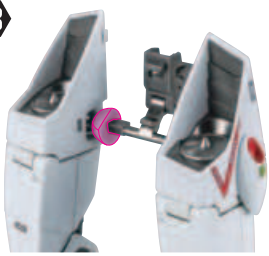
16

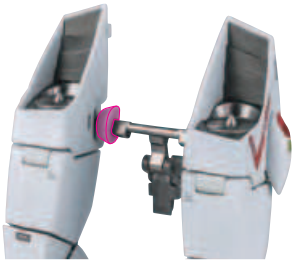
17

◀機体底面画像▶

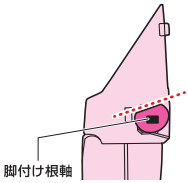


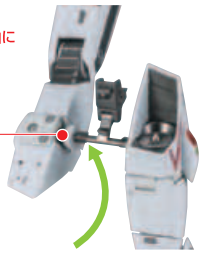
18

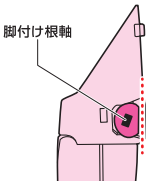


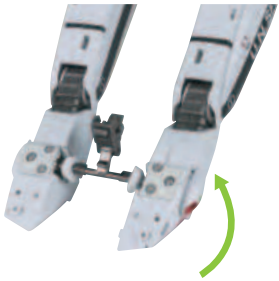


脚付け根軸の支点を軸に
脚部を90度
回転させます。

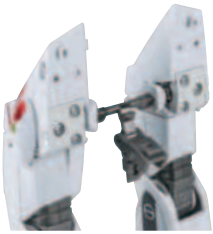


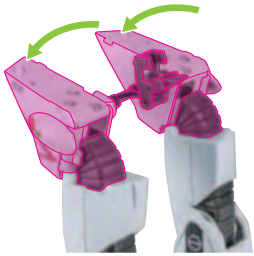




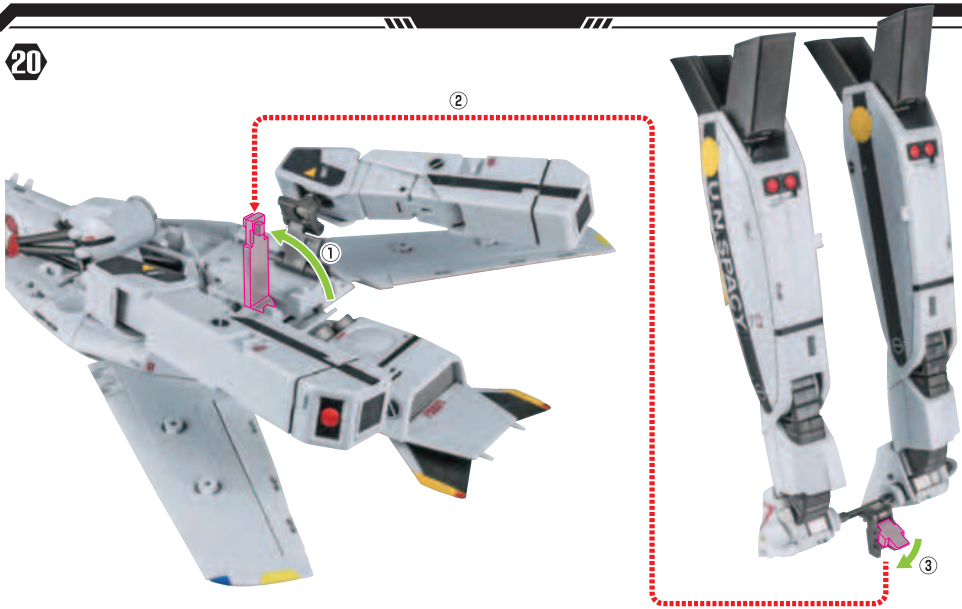


19

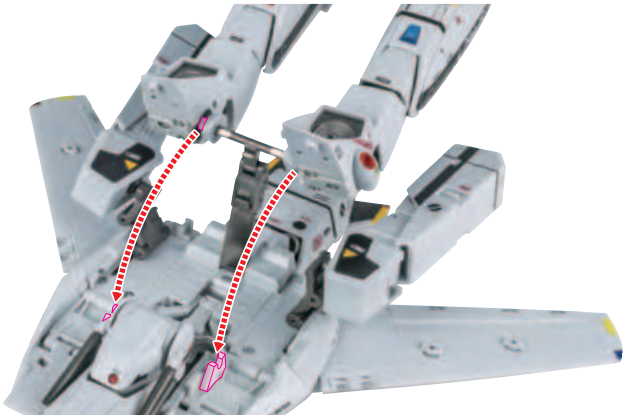




20

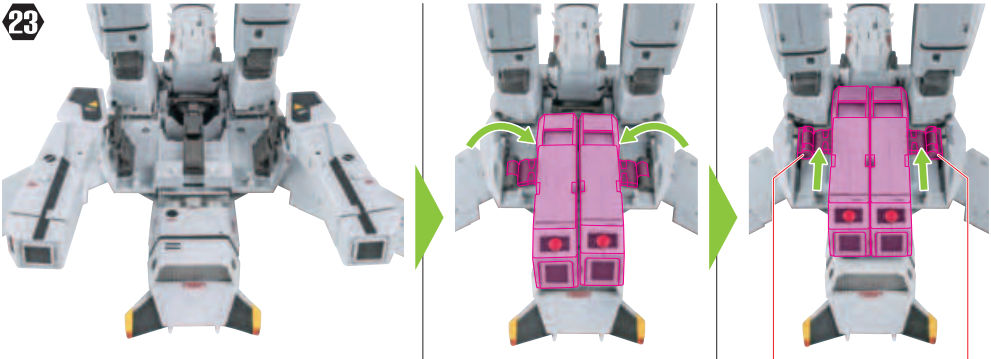


21



22

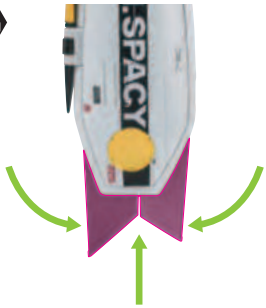
23



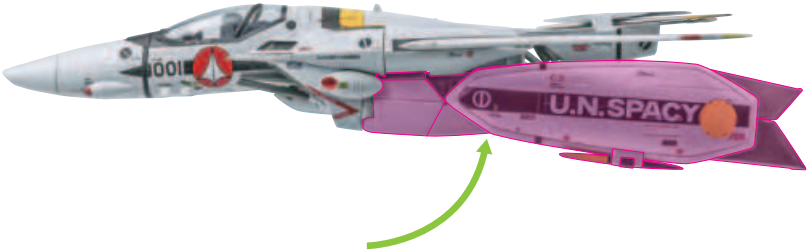
※レールがスライドしにくい時は、
レール基部を持って
スライドさせます。

24

25



26



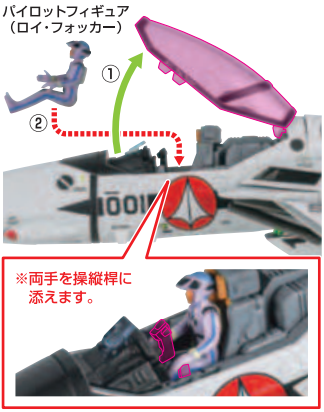
27

※「ファイター形態の組み立て方」に続きます。

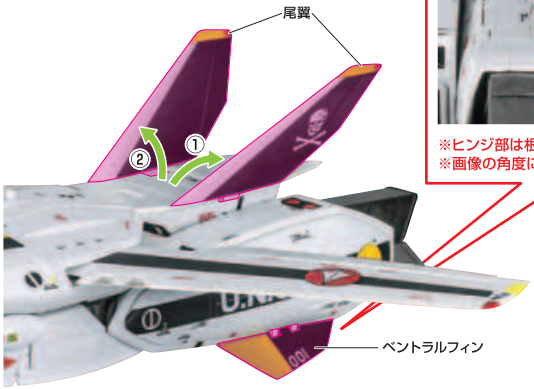
ファイター形態の組み立て方

注意 変形時にダイキャストの部分が他の部分に当たったり擦れたりすると、ボディの塗装がはがれるおそれがありますので注意してください。

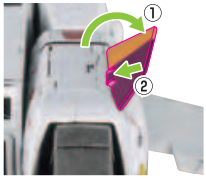
1 ①コクピットハッチを開き
②パイロットフィギュア
（ロイ・フォッカー）を搭乗させます。



2 尾翼、ベントラルフィンを開きます。



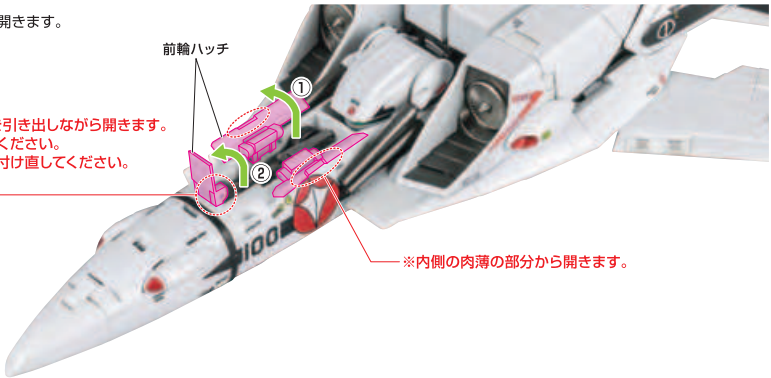
◀機体底面画像▶



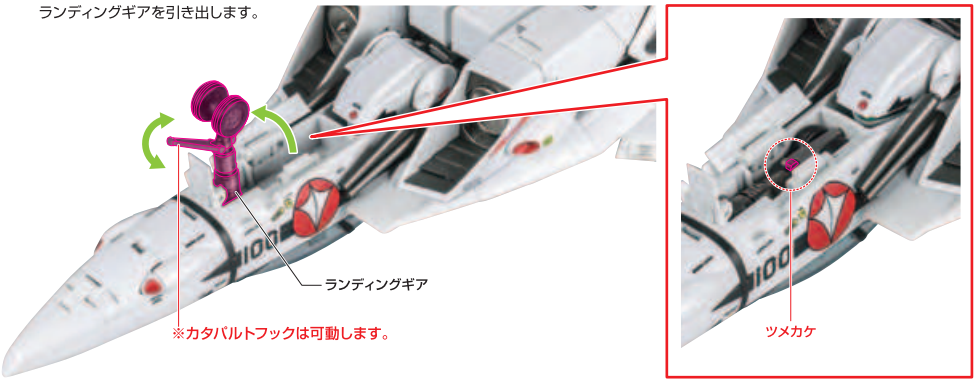
※ヒンジ部は根元で縮みます。
※画像の角度に開きます。

3 前輪ハッチを画像の順で開きます。

◀機体底面画像▶



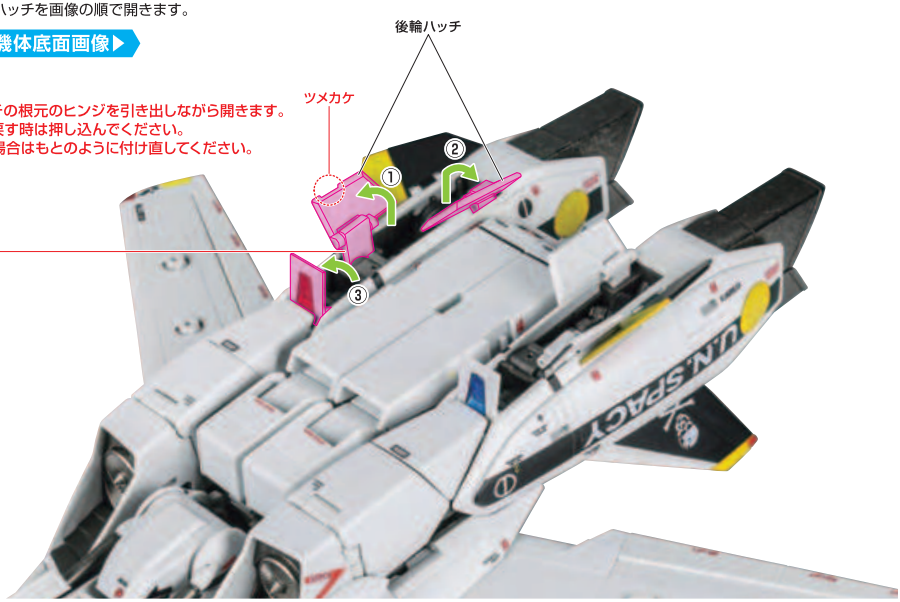
ランディングギアを引き出します。



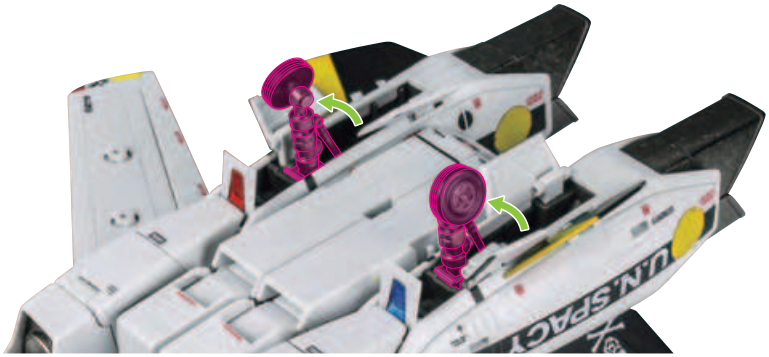
4 後輪ハッチを画像の順で開きます。

◀機体底面画像▶

※各ハッチの根元のヒンジを引き出しながら開きます。
もとに戻す時は押し込んでください。
外れた場合はもとのように付け直してください。



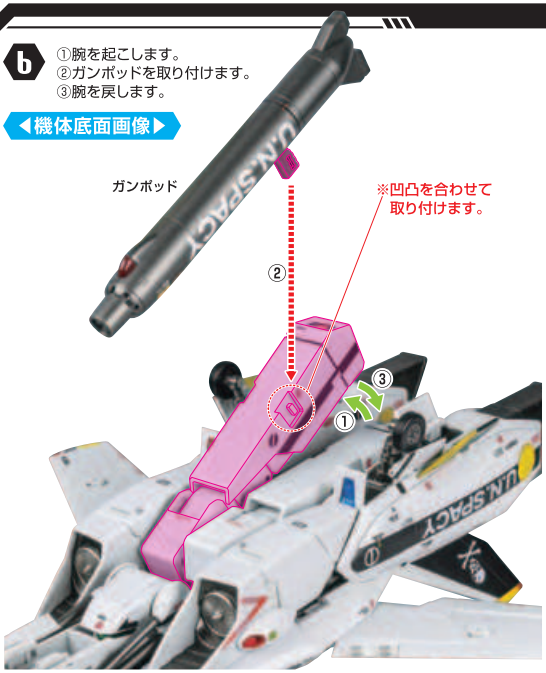
5 ランディングギアを起こします。



ランディングギアを外側に倒します。

b ①腕を起こします。
②ガンポッドを取り付けます。
③腕を戻します。

◀機体底面画像▶



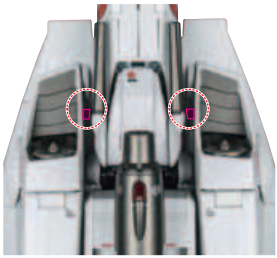
画像のようになります。

※主翼のフラップは可動します。

ディスプレイ

◀機体底面画像▶

①画像の位置に取り付けます。

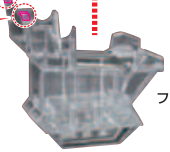


※各ランディングギアは
収納しておきます。

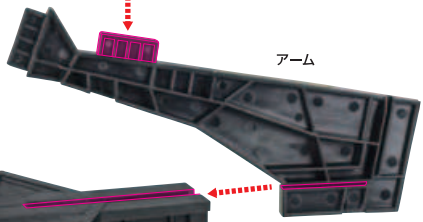
①

②

破損に注意！
WARNING：
DELICATE



ファイター用支柱



アーム

台座

完成!!

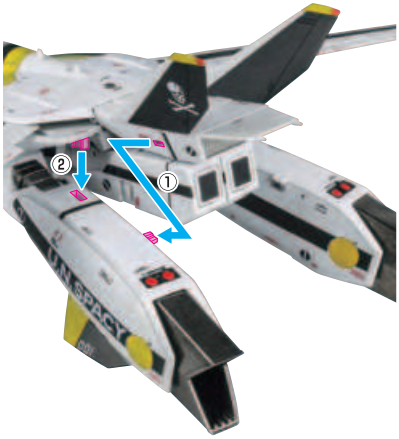
ガウォーク形態への変形 ※ファイター形態完成の状態から始めます。

注意 変形時にダイキャストの部分が他の部分に当たったり擦れたりすると、ボディの塗装がはがれるおそれがありますので注意してください。

※各ランディングギアは収納し、ガンポッドを取り外しておきます。

1 2箇所のロックを、画像の順番で外します。

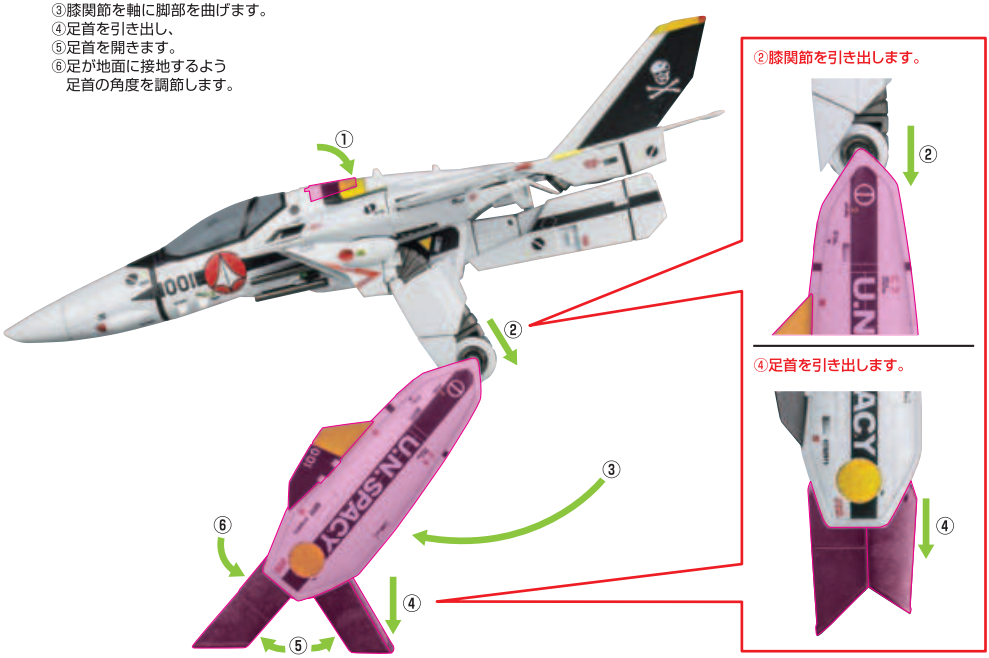
◀機体背面画像▶



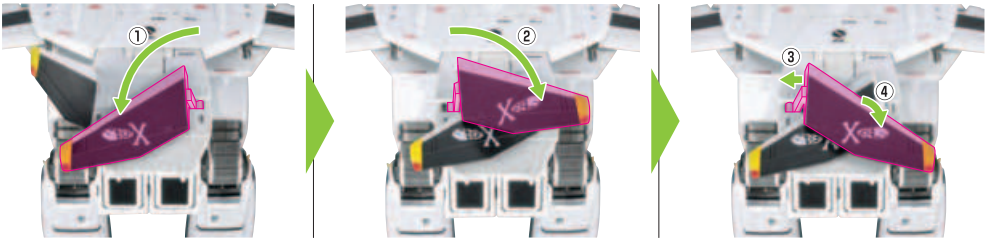
2

①エアブレーキを開き、
②両脚部を下げます。

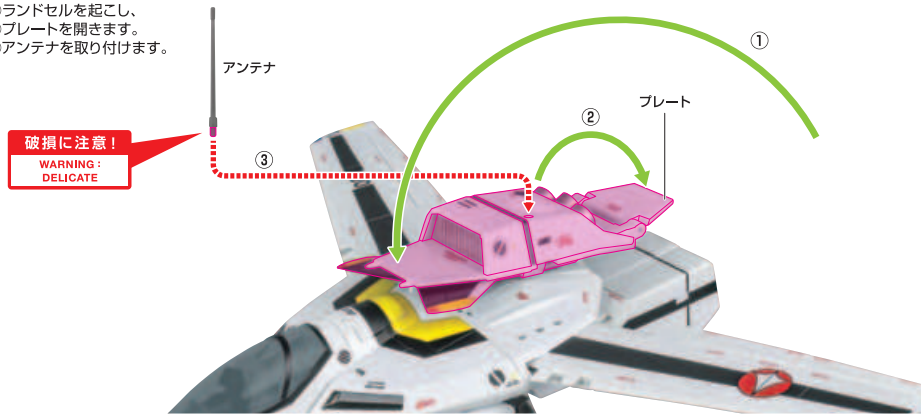
3 ①エアブレーキを閉じ、
②膝関節を伸ばし、
③膝関節を軸に脚部を曲げます。
④足首を引き出し、
⑤足首を開きます。
⑥足が地面に接地するよう足首の角度を調節します。



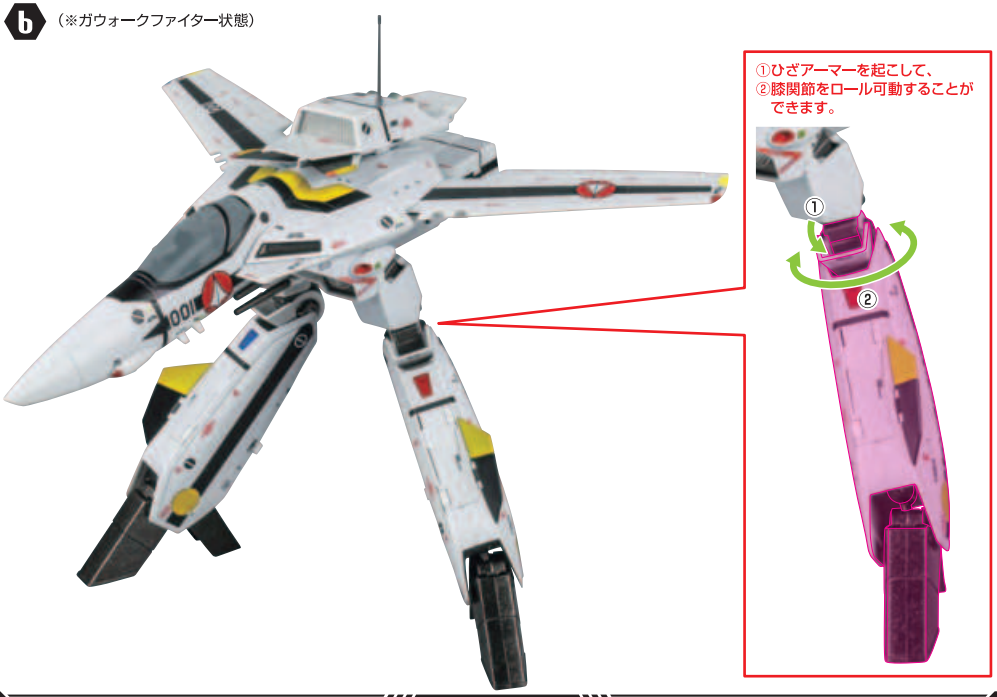
4 画像の順番で尾翼をたたみます。 ◀機体背面画像▶



5 ①ランドセルを起こし、
②プレートを開きます。
③アンテナを取り付けます。

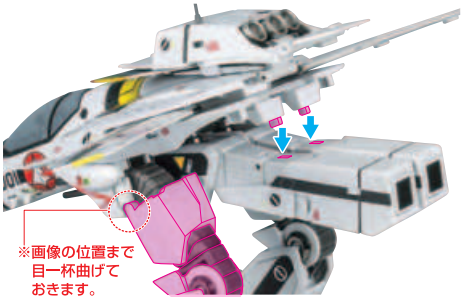


6 （※ガウォークファイター状態）

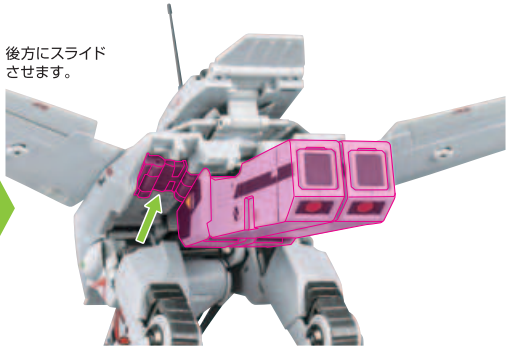


7 画像のロックを外します。

◀機体背面画像▶

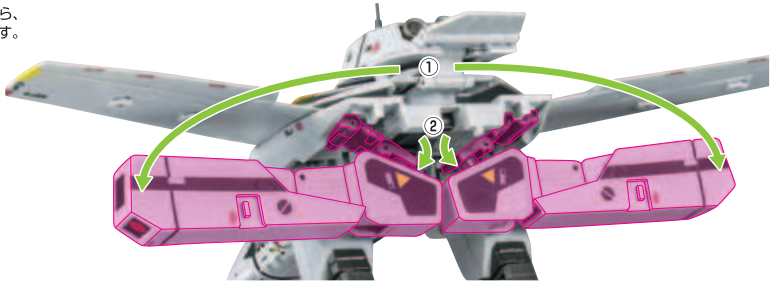


後方にスライド
させます。



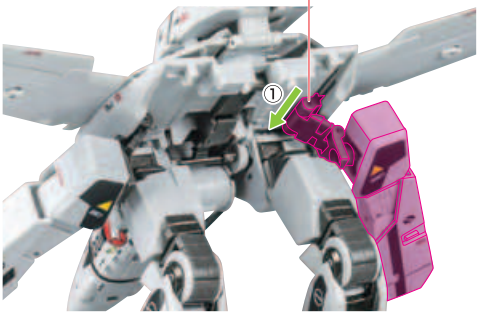
8 ①腕部を左右に開きながら、
②画像のヒンジを広げます。

◀機体背面画像▶



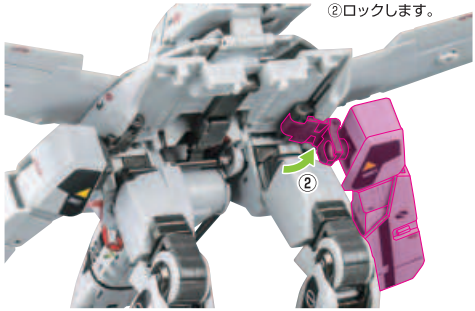
9 ①前方へスライドさせて、

※レールがスライドしにくい時は、
レール基部部分を持ってスライドさせます。

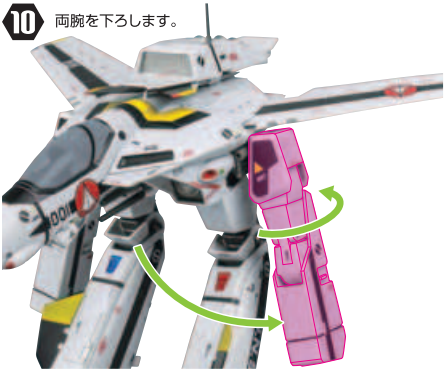


◀機体背面画像▶

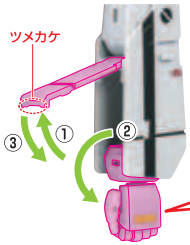
②ロックします。



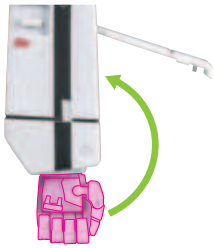
10 両腕を下ろします。



11 ①フタを開き、
②手首を出します。
③フタを閉じます。

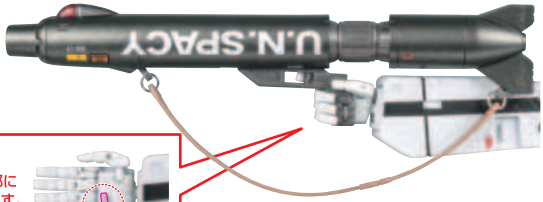


もとに戻す時は・・・

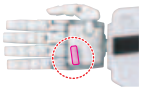


※収納時は、手首を画像の形にします。

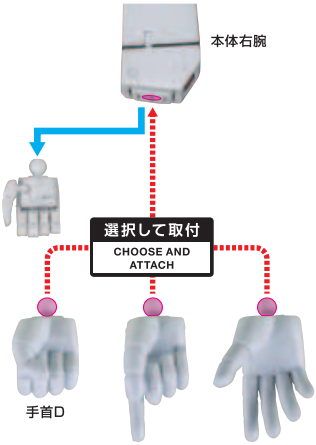
12



※画像の凸部に取り付けます。



手首の交換



ディスプレイ

①

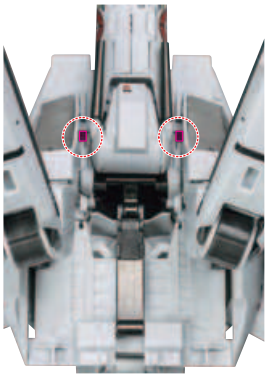
②

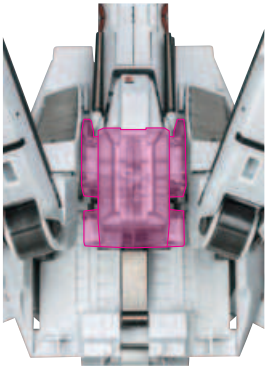
ガウォーク用
支柱

破損に注意！
WARNING：
DELICATE

◀機体底面画像▶

①画像の凹部に取り付けます。





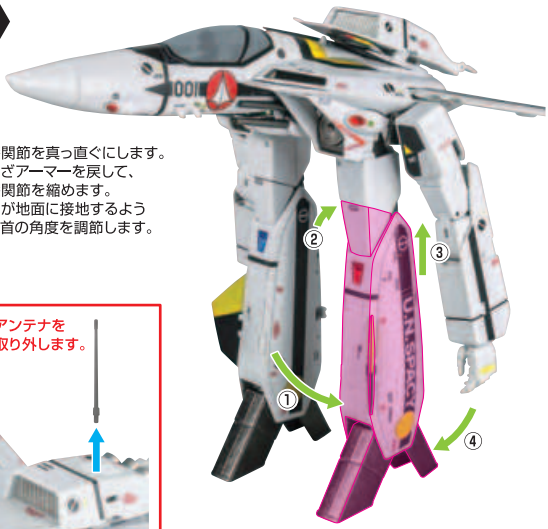
完成!!

バトロイド形態への変形 ※ガウォーク形態完成の状態から始めます。

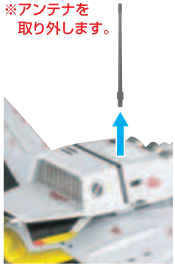
注意 変形時にダイキャストの部分が他の部分に当たったり擦れたりすると、ボディの塗装がはがれるおそれがありますので注意してください。

1

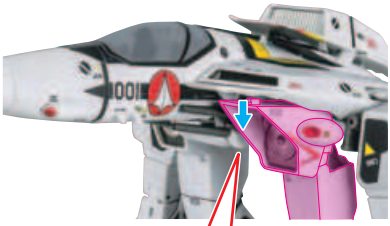
①膝関節を真っ直ぐにします。
②ひざアーマーを戻して、
③膝関節を縮めます。
④足が地面に接地するよう
足首の角度を調節します。



※アンテナを
取り外します。

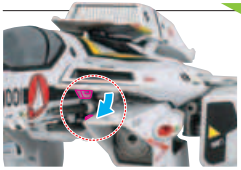


2 インテイクの前方を
取り外します。



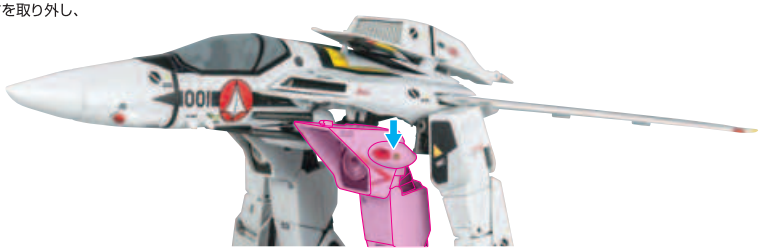
※脚部を内側にひねると、
取り外しやすくなります。

◀機体正面画像▶



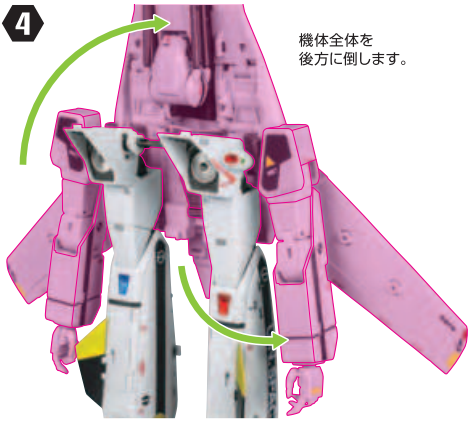
※内側のロックを
取り外します。

3 更に、インテイクの後方を取り外し、
脚部をフリーにします。

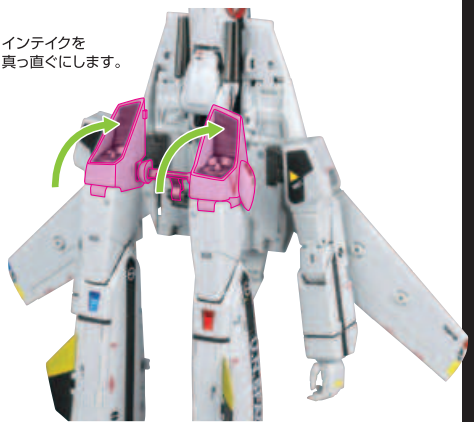


4

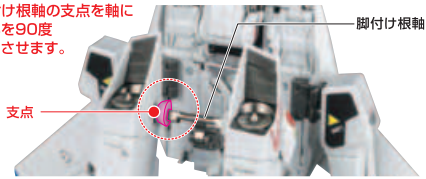
機体全体を
後方に倒します。



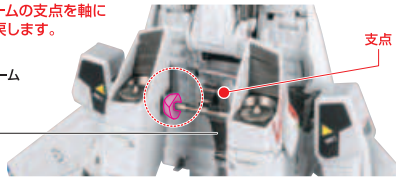
インテイクを
真っ直ぐにします。



①脚付け根軸の支点を軸に
脚部を90度
回転させます。



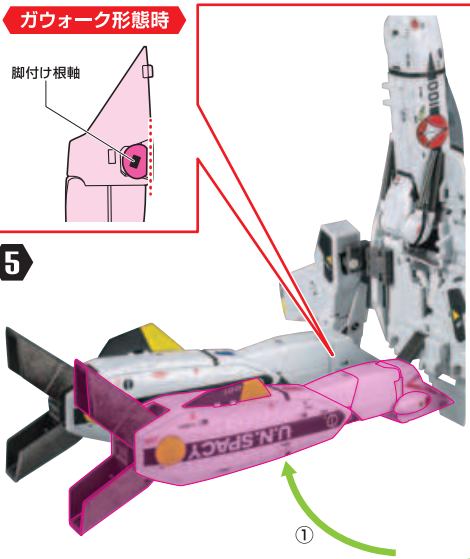
②脚フレームの支点を軸に
脚部を戻します。

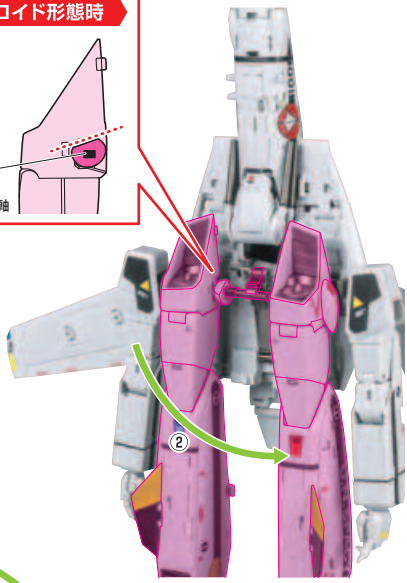


ガウォーク形態時

バトロイド形態時

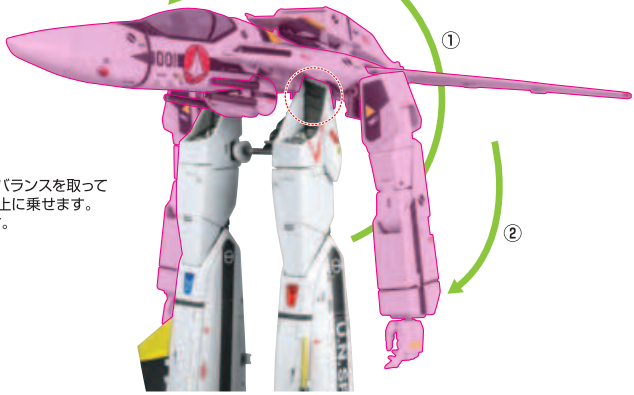
5



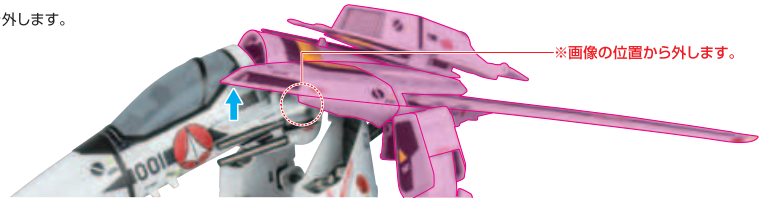


6

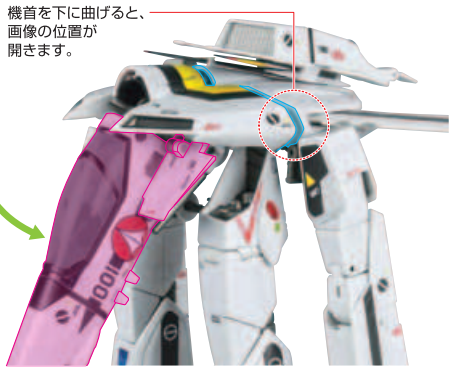
①機体上面を、バランスを取って
インテイクの上に乗せます。
②腕を下げます。



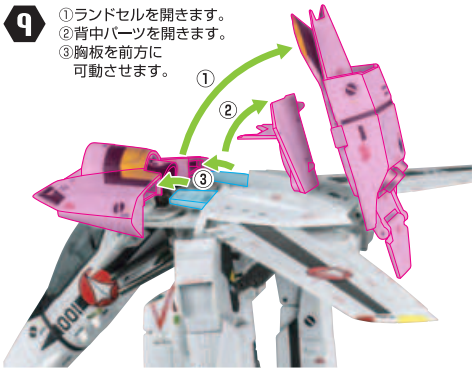
7 画像の位置から、胸板を外します。



8 機首を下に曲げると、
画像の位置が
開きます。

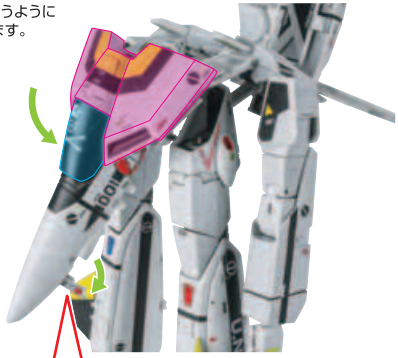


9 ①ランドセルを開きます。
②背中パーツを開きます。
③胸板を前方に
可動させます。

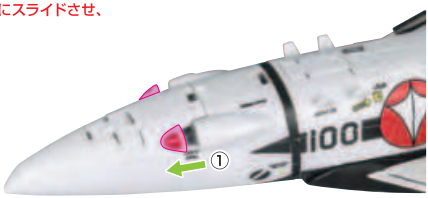


10 ①胸板を起こし、
②キャノピーカバーを引き出します。

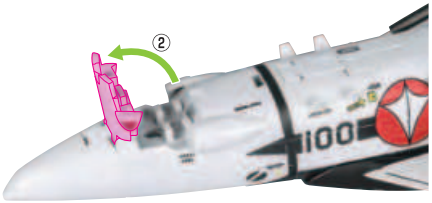
キャノピーを覆うように
胸板をかぶせます。



①センサー部を
前方にスライドさせ、



②フタを開きます。



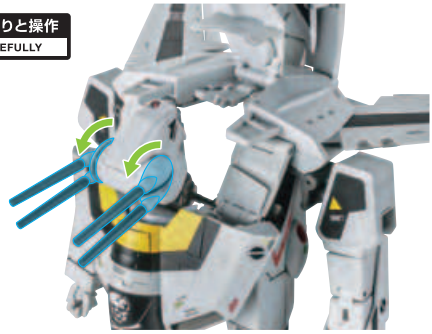
11 頭部レーザー機銃をよけながら頭部を起こします。

ゆっくりと操作
CAREFULLY

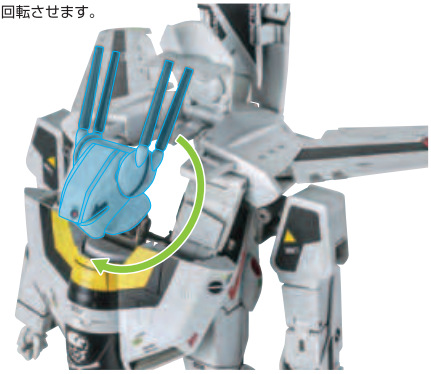
頭部
レーザー機銃

12 更にレーザー機銃を起こします。

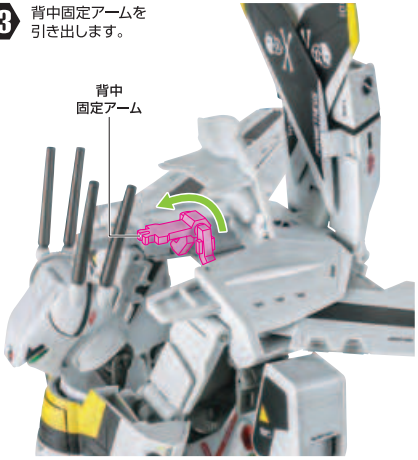
ゆっくりと操作
CAREFULLY



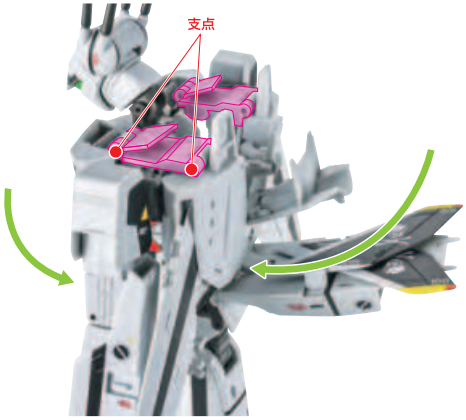
頭部を回転させます。



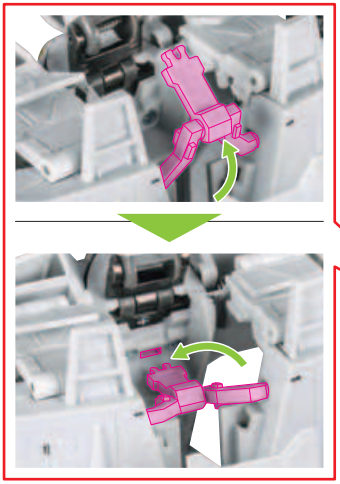
13 背中固定アームを引き出します。

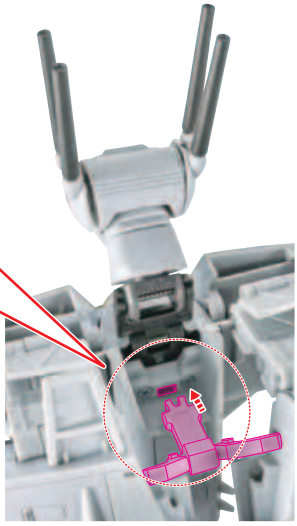


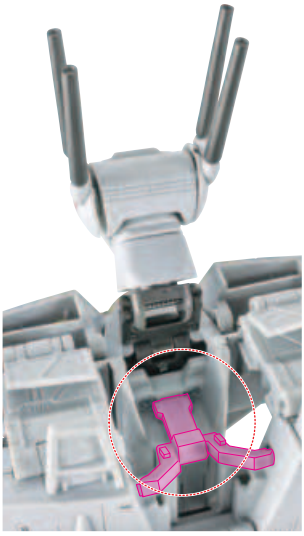
14 支点を軸に胸板と背中をたたみます。



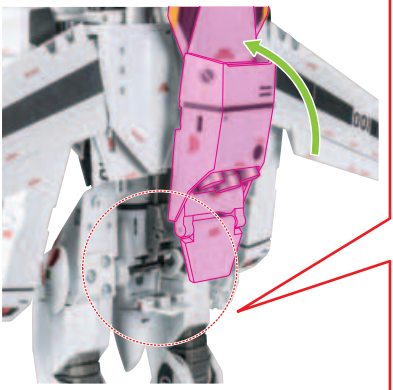
15 背中固定アームを機首裏面の凹部に取り付けます。

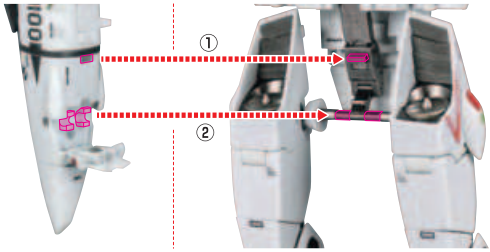






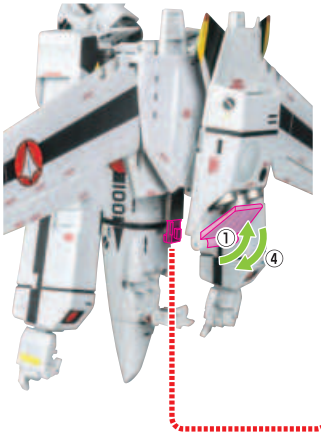
16 脚付け根軸が機首の凹部にはまるように、
画像の順番で全体をたたみます。



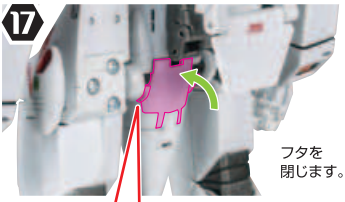


脚フレームが外れたときは・・・

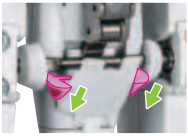
※画像の順番で取り付けます。



17



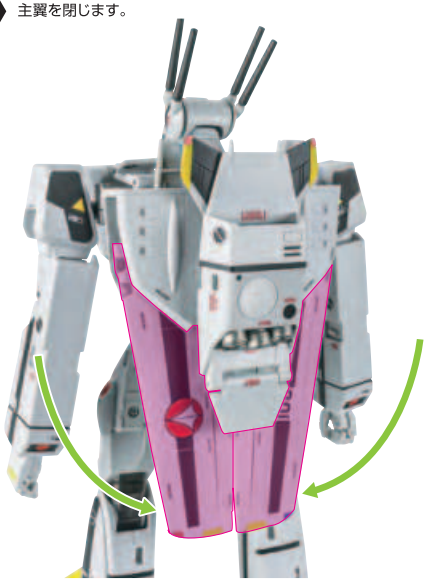
フタを
閉じます。



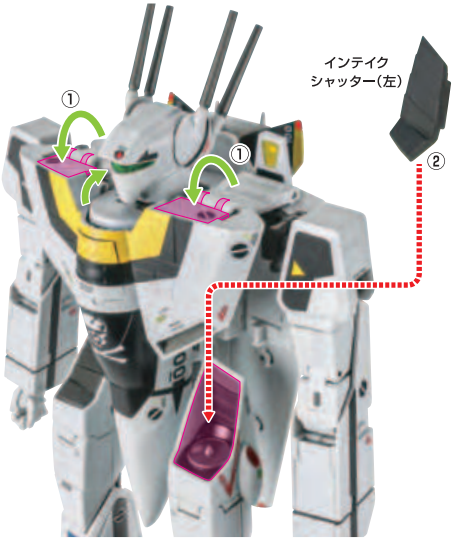
コスレ注意！
WARNING:
MAY RUB OFF

※センサー部が
下がっていることを
確認してください。

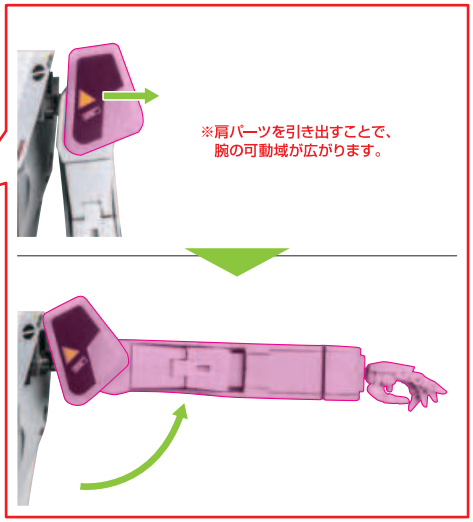
18 主翼を閉じます。



19 ①胸上部カバーを閉じて、
②インテイクシャッターを取り付けます。



20 ①ガンポッドのグリップを引き出し、
②腕に取り付けます。

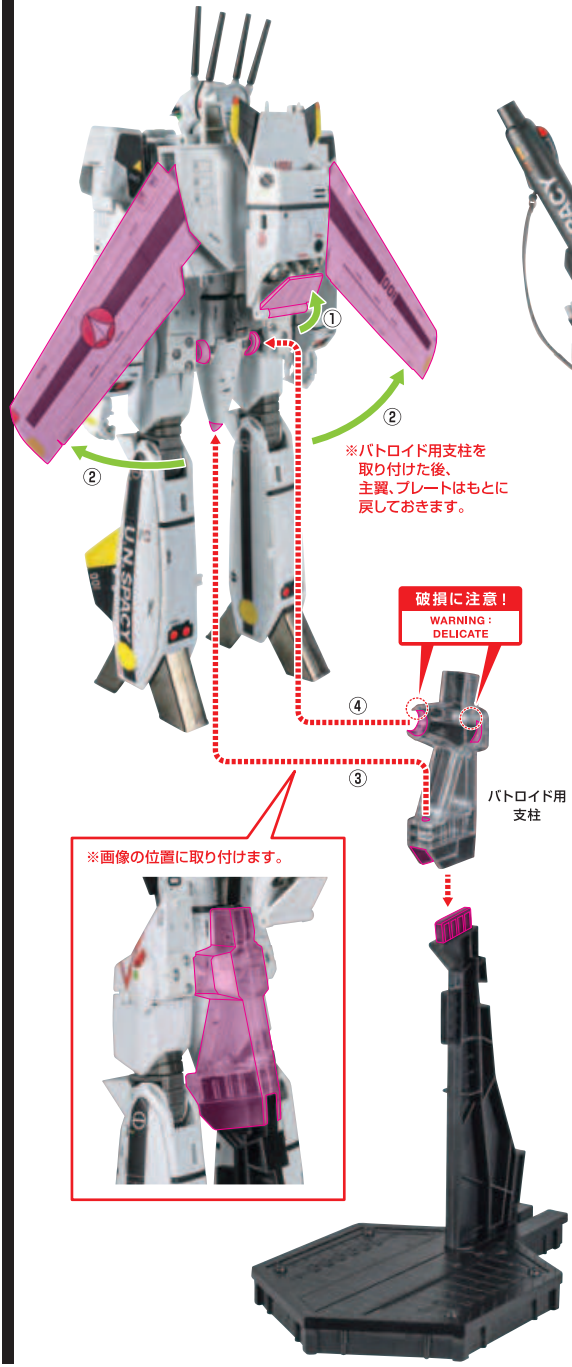


21 ①膝関節を1クリック伸ばし、
②ひざアーマーを起こします。

完成!!

※ファイター形態に戻すときは、
逆の手順で行います。

ディスプレイ


①
②
②
※バトロイド用支柱を
取り付けた後、
主翼、プレートはもとに
戻しておきます。
破損に注意！
WARNING :
DELICATE
④
③
バトロイド用
支柱
※画像の位置に取り付けます。

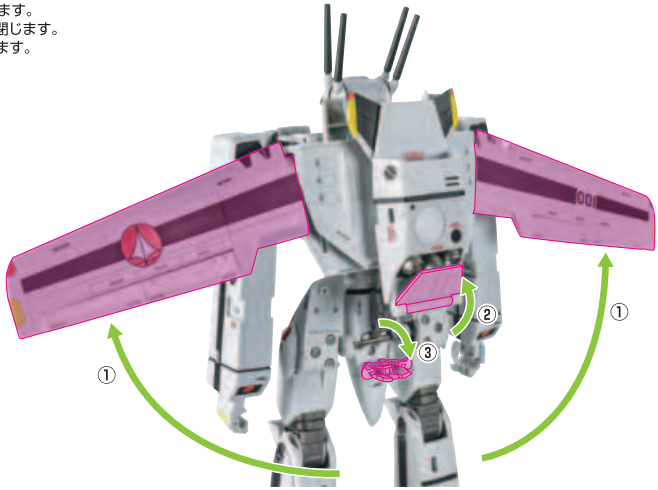
U.N.SPACY

完成!!

バトロイド形態の可動／ディテールアップ

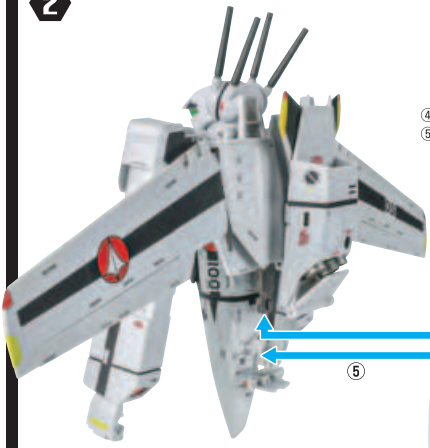
1

①主翼を開きます。
②プレートを閉じます。
③フタを開きます。

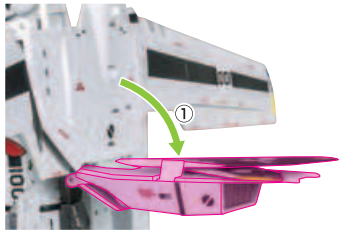


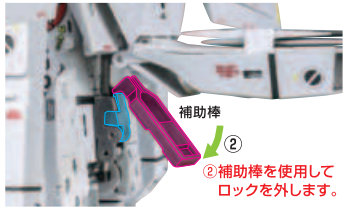
2

④脚フレームを外します。
⑤脚付け根軸から機首を取り外します。

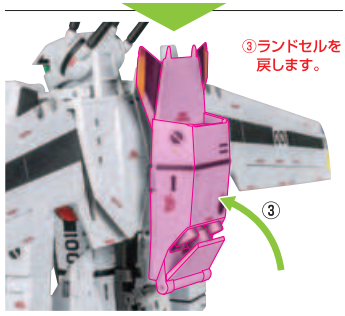


①ランドセルを開きます。



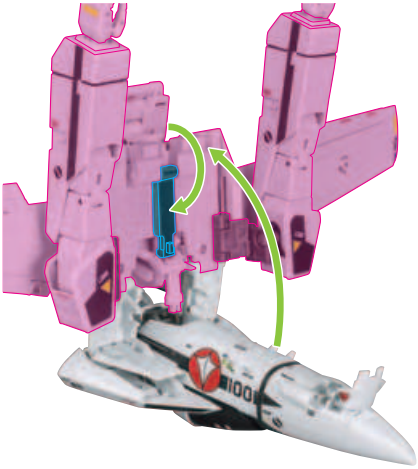


②補助棒を使用してロックを外します。

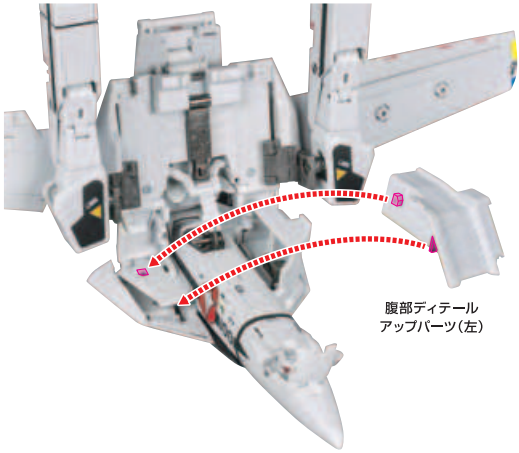


③ランドセルを戻します。

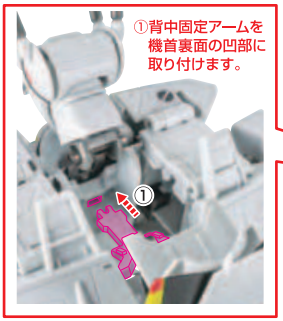
3 背面を開いて、
脚フレーム上部を収納します。

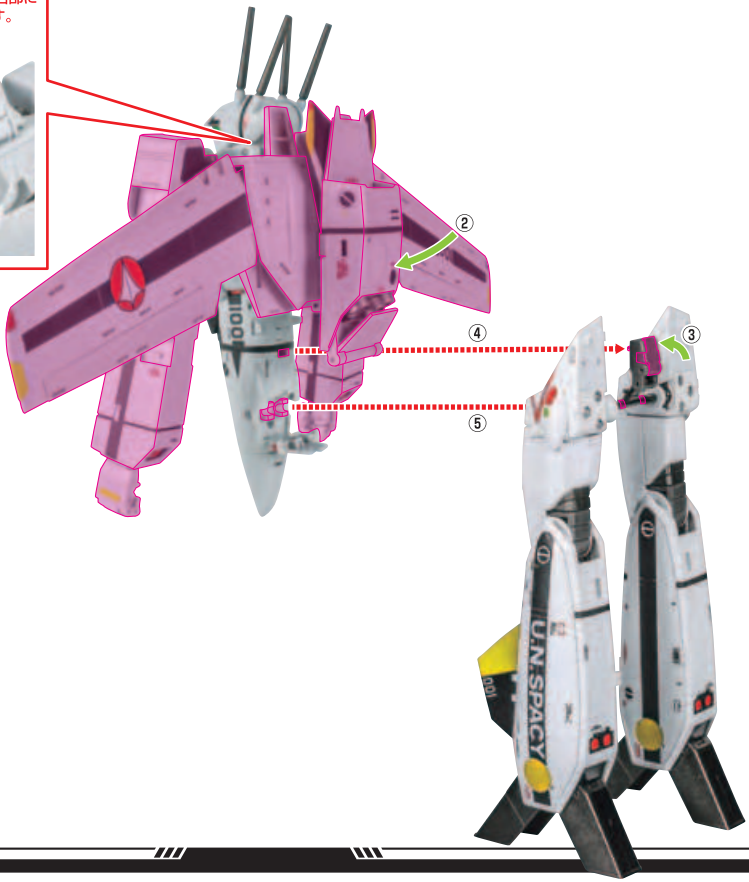


4 腹部ディテールアップパーツを
取り付けます。

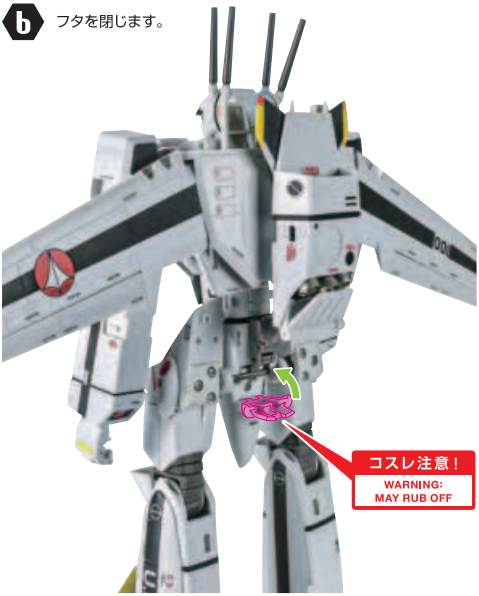


5



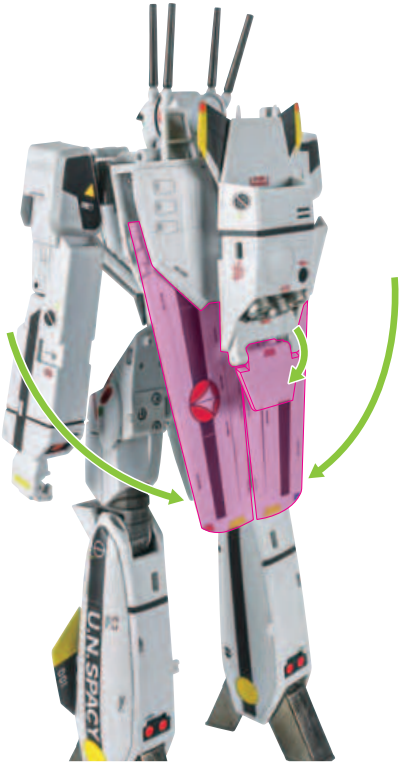


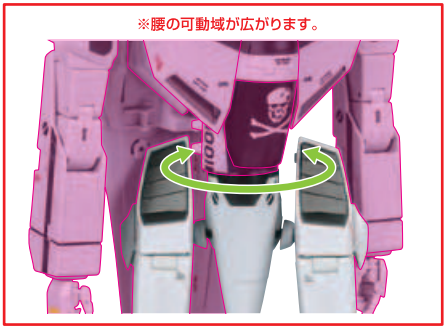
b フタを閉じます。



画像のようになります。

7 主翼を閉じ、プレートを開きます。





画像のように腰をひねったポージングを
再現することができます。

VF-1S ARMORED VALKYRIE
ROY FOCKER SPECIAL
DX超合金 VF-1Sアーマードバルキリー（ロイ・フォッカースペシャル）