

DX 超合金
CHOGOKIN

BANDAI NAMCO

VF-17S

NIGHTMARE
STEALTH VALKYRIE

G A M L I N K I Z A K I u s e



DX 超合金 VF-17S ナイトメアステルスバルキリー（ガムリン木崎機）取扱説明書



©1994 BIGWEST ※画像はイメージです。



セット内容

SET CONTENTS

取扱説明書(本書)
Instruction manual



ガンポッド
Gun Pod



パイロット
フィギュア
Pilot figure



台座
Pedestal



L
手首カバー
(左)
Wrist cover
(Left)



R
手首カバー
(右)
Wrist cover
(Right)



フィギュア本体
Figure



補助棒
Spudger



ファイター用
支柱
Fighter prop



ガウォーク用
支柱
Gerwalk prop



バトロイド用
支柱
Battroid prop



アームB
Arm B



アームA
Arm A

交換用手首/INTERCHANGEABLE HAND PARTS(※本体手首と交換することができます。)



C

拳手首



E

武器用手首



G

開き手首

D

F

H

注意 お買い上げのお客様へ必ずお読みください。

- 本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 小さな部品があります。お子様の手の届かないところに保管してください。窒息などの危険があります。
- 尖った部分や鋭い部分、危険な隙間がありますので、取扱や保管場所に注意してください。思わぬケガをする恐れがあります。

《使用上の注意》

- 本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損する恐れがあります。
- 本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。

- 取扱説明書の画像には試作品を使用しております。
- 取扱説明書の画像と商品とは、多少異なりますのでご了承ください。

ディスプレイサポートには
別売りの魂STAGEを!↓

https://tamashiiweb.com/special/t_stage/



CAUTION for ages 15 and up.

- Please handle with care and store out of the reach of children younger than 15 years old.
- This product may contain small parts. May be harmful if swallowed.
- This product may contain parts that have sharp points and edges. Please handle it carefully to avoid getting injured.
- Do not place this product on top of plastic furniture, sofa, sheet, tile or anything made of resin. It may cause color migration.
- Color, style and decoration may vary.

<DIRECTIONS>

- Please do not use excessive force when bending, pulling or attaching movable parts.

矢印一覧 / Arrow List

- ➡ 取り付けます。 Attachable
- ➡ 取り外します。 Removable
- ➡ 可動します。 Movable

注意 CAUTION

- ※ 本商品は全体に彩色を施しております。組み立て~操作の際にキズがつくおそれがありますので取扱には十分注意してください。
- ※ All parts of this product have been painted. Please take thorough care when handling the product as there is a risk of scratching the product when assembling and operating it.

ファイター形態の組み立て方 ※箱に入った状態から始めます。

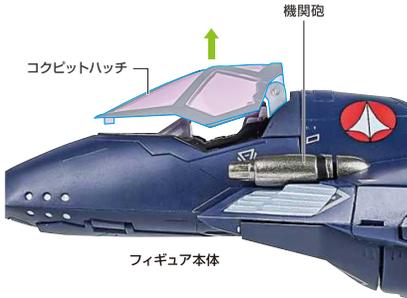
How To Change To Fighter Mode (out of the box).

注意 CAUTION

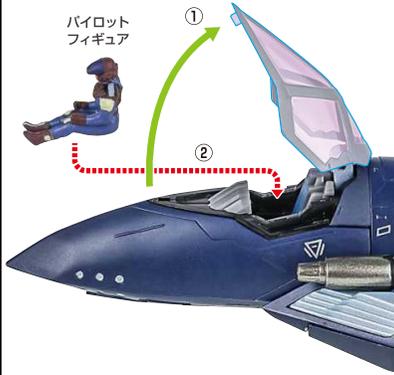
※変形時にダイキャストの部分が他の部分に当たったり擦れたりすると、ボディの塗装がはがれるおそれがありますので注意してください。
* Coloring may rub off during transformation due to contact with diecast parts. Please use caution.

1 コックピットハッチを引き上げます。
Extend the cockpit's canopy vertically by its hinge.

※機関砲は可動します。
外れた時はもとの位置に取り付けてください。
* Vulcan cannons are articulated. If they become detached, reattach them to their original position.

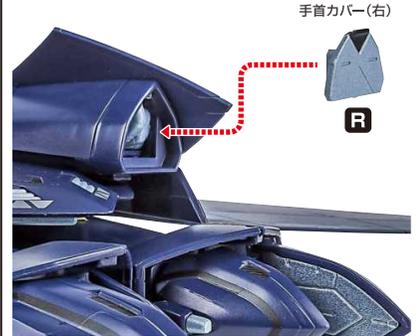


2 ①コックピットハッチを開きます。
②パイロットフィギュアを搭乗させます。
(脚部がきついため、ゆっくり入れてください。)



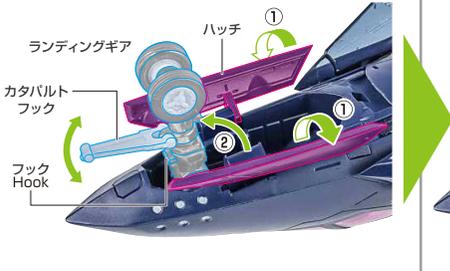
3 手首カバーを取り付けます。
Attach wrist covers.

※手首カバーは手首を取り外した状態で取り付けないでください。
* Do not attach wrist covers while hands are detached.

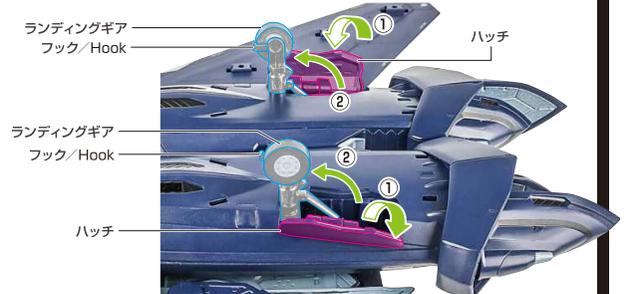


4 ①機首底面のハッチを開きます。
②フックを持ち上げて、ランディングギアを引き出します。
③Pull on hook to draw out landing gear.

※カタバルトフックは可動します。

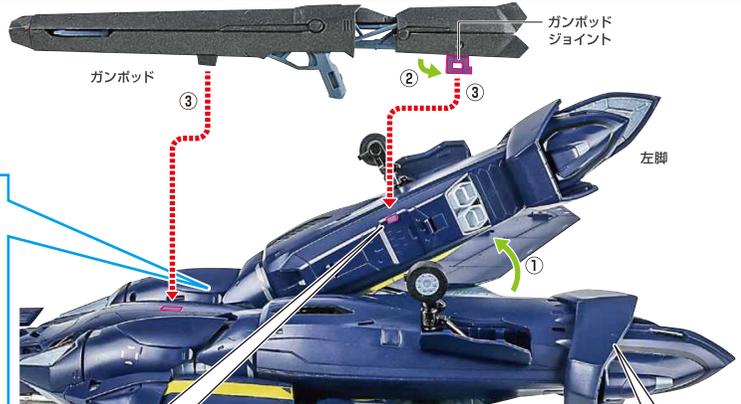
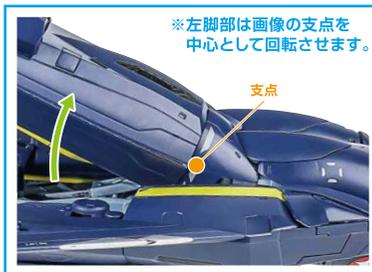


5 ①底面後方のハッチ(2つ)を開きます。
②フックを持ち上げて、ランディングギアをそれぞれ引き出します。
③Pull on hook to draw out each landing gear.



◀ 機体底面画像 / Underside View ▶

b ①左脚のロック部を外し、少し引き上げます。
②ガンポッドのジョイントを引き出します。
③ガンポッドを取り付けます。
①Detach left leg slot from tab and raise it slightly.
②Swing out tab from gun pod.
③Attach gun pod.



◀ 機体底面画像 / Underside View ▶

※ガンポッドジョイント側面の凹部を左脚の凸部に合わせて取り付けます。



※ロック部を外します。



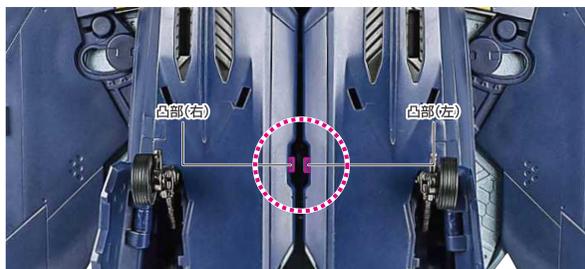
- 7** 左脚をもとの位置に戻し、ガンポッドジョイントを両脚部で固定します。
Return left leg to original position and use leg tabs to anchor gun pod.



◀ 機体底面画像 / Underside View ▶

【ガンポッドジョイント取り付け位置拡大画像】
[Magnified view of gun pod connectors]

※ガンポッドジョイントは脚部(右/左)の凸部に合わせ、両脚部で挟み込み固定します。



◀ 機体底面画像 / Underside View ▶

完成!!
Configuration
complete!



「ディスプレイの仕方」はP.17~19をご覧ください。
See page 17 to 19 for display instructions.

ガウォーク形態への変形 ※ファイター形態完成の状態から始めます。
How To Change To Gerwalk Mode (from Fighter Mode).

注意
CAUTION

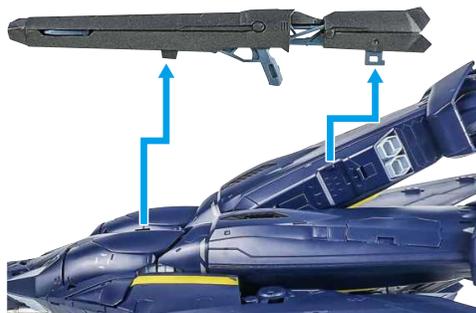
※変形時にダイキャストの部分が他の部分に当たったり擦れたりすると、ボディの塗装がはがれるおそれがありますので注意してください。
* Coloring may rub off during transformation due to contact with diecast parts. Please use caution.

- 1** 前後のランディングギアを格納し、ハッチを閉じます。
Retract front and rear landing gears and close hatches.

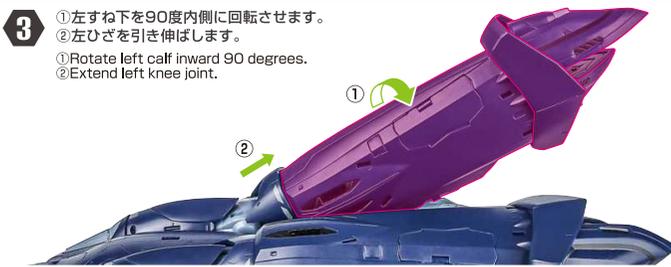


◀ 機体底面画像 / Underside View ▶

- 2** 左脚のロック部を外し、少し引き上げガンポッドを取り外します。
Unlock the left leg, raise it slightly, and remove the gun pod.



- 3** ①左すね下を90度内側に回転させます。
②左ひざを引き伸ばします。
①Rotate left calf inward 90 degrees.
②Extend left knee joint.

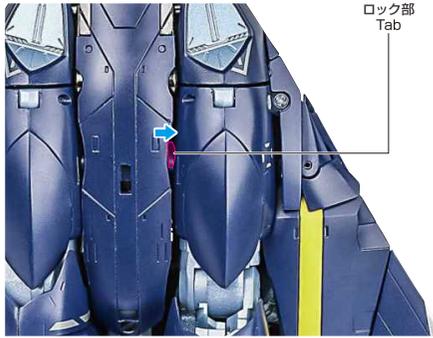


注意 ※すね下部分は、ひざ関節を伸ばした状態では回転することができません。
CAUTION * Calf rotation locks in place once knee joint is extended.

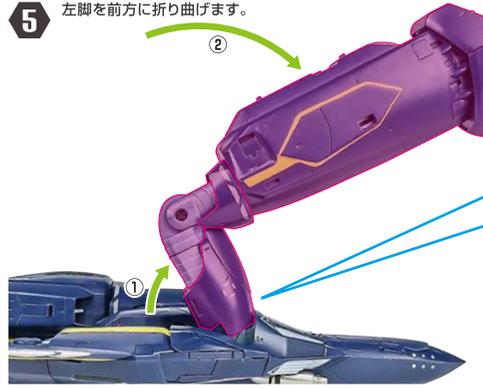
※元に戻すときは 画像の角度まですね下を下げてから、回転させてください。
*To revert Lower calf to angle shown in picture and then rotate.

◀ 機体底面画像 / Underside View ▶

4 太股のロック部を外します。
Push outwards to clear thigh tab.



5 左脚を前方に折り曲げます。



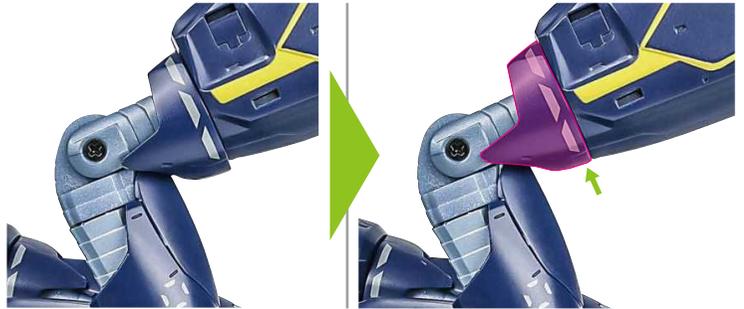
※左脚は画像の支点を中心として回転させます。
* Pivot leg by the axis point shown in picture.

◀ 機体底面画像 / Underside View ▶

b 脚部付け根を引き出します。



7 ひざアーチャーをスライドさせます。



◀ 機体底面画像 / Underside View ▶

8 左足首を引き出し、前後に開きます。



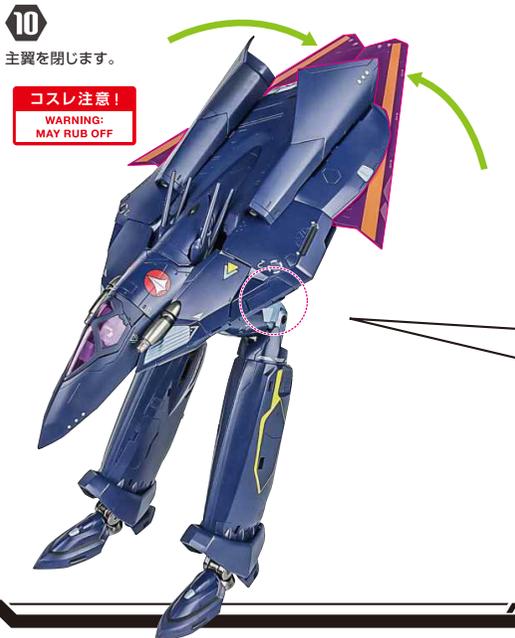
9

右脚も **2** ~ **8** を同様に行います。
Repeat steps 2 to 8 with the right leg.

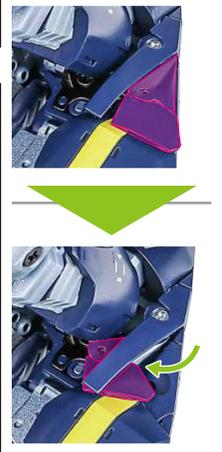
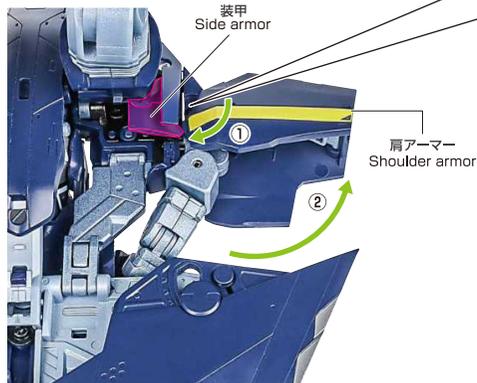


10 主翼を閉じます。

コスプレ注意!
WARNING:
MAY RUB OFF



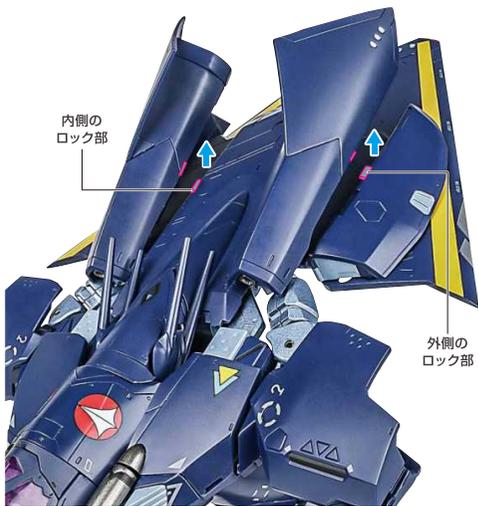
11 ①機体裏側面の装甲を動かします。
②肩アーチャーを前方へ回転させます。
①Configure and slide the side armor shielding inwards.
②Pivot shoulder armor forward.



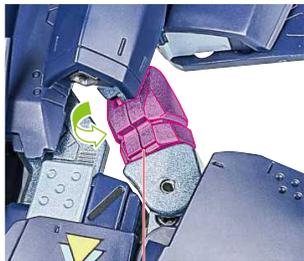
◀ 機体底面画像 / Underside View ▶

※元に戻すときは 元の位置に戻しにくい時は、肩アーチャーを再度開いて、干渉部分をよけてください。
*To revert If reverting positions is difficult, open shoulder armor again to bypass obstruction.

12 腕部の外側と内側のロック部を外します。

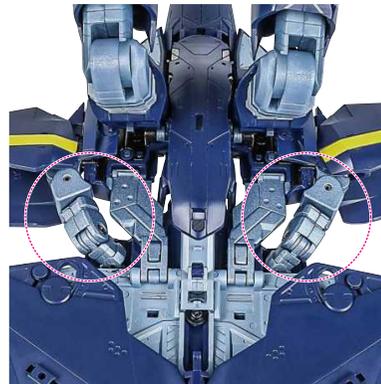


※元に戻すときは 上腕の関節位置を調整してから、腕部を主翼ブロックに固定してください。
*To revert Adjust upper arm joint position, then attach arm to wing block.



※上腕部は少しひねった角度が正位置になります。ひねりながらロック部の位置を合わせてください。

* Upper arm sits angled in set position. Rotate to align connectors.

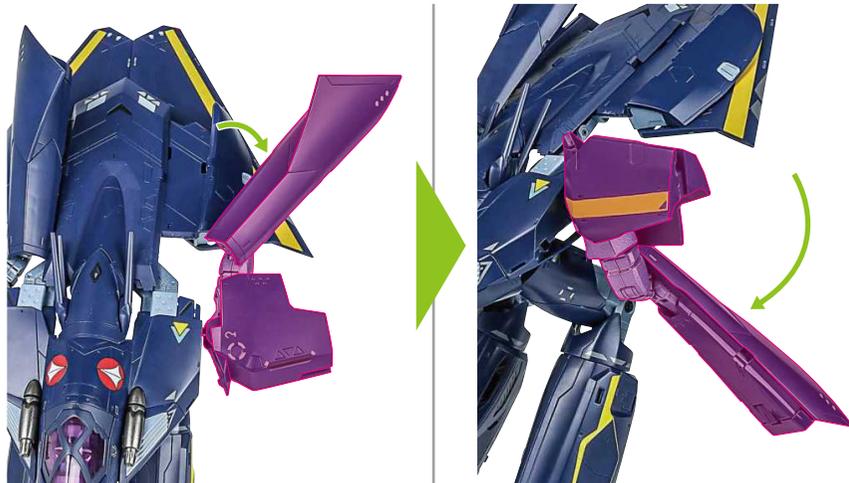


裏側から見た収納時の位置
Underside view when retracted.

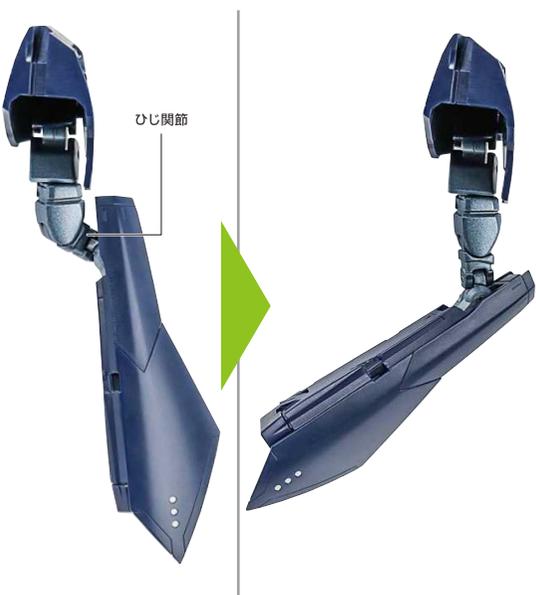
13 肩アーマーのロック部を外します。



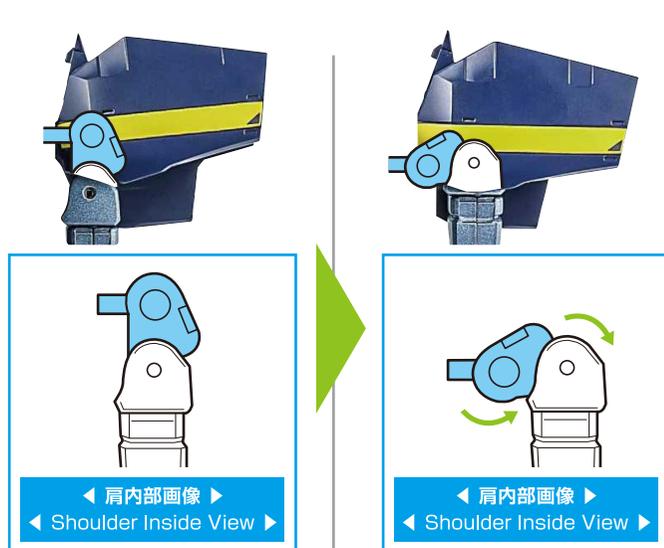
14 腕部全体を回転させて画像のように変形させます。



15 腕部のひじ関節を伸ばします。



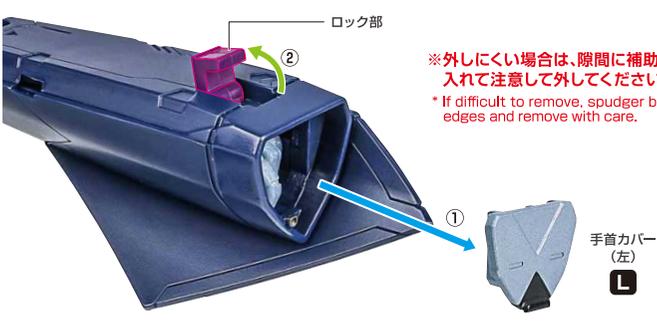
16 肩内部関節をクランク状に動かします。
Swing outward and compress internal shoulder hinge.



17 肩アーマー内部からパーニアを引き出します。

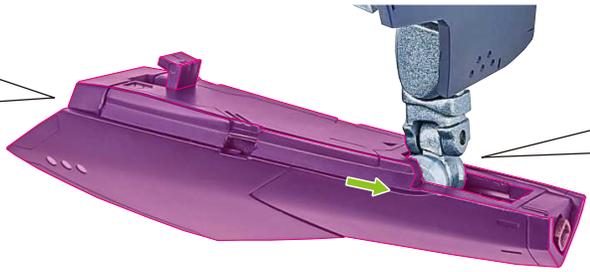


18 ①手首カバー(左)を取り外します。②ロック部を外します。
①Remove wrist cover (left). ②Raise latch.



※外しにくい場合は、隙間に補助棒などを入れて注意して外してください。
* If difficult to remove, spudger between the edges and remove with care.

19 前腕をスライドさせます。
Slide forearm upwards.

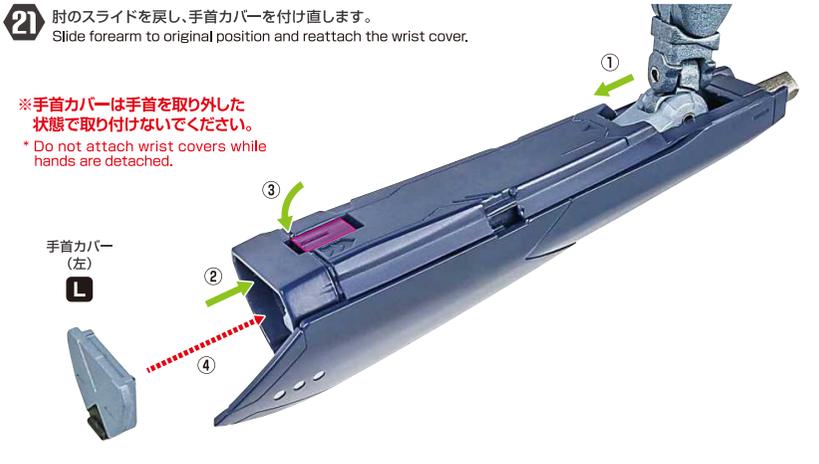


20 補助棒を差し込んで、肘のレーザー砲を突出させます。
Use the spudger to push out the elbow laser cannon.



21 肘のスライドを戻し、手首カバーを付け直します。
Slide forearm to original position and reattach the wrist cover.

※手首カバーは手首を取り外した状態で取り付けないでください。
* Do not attach wrist covers while hands are detached.



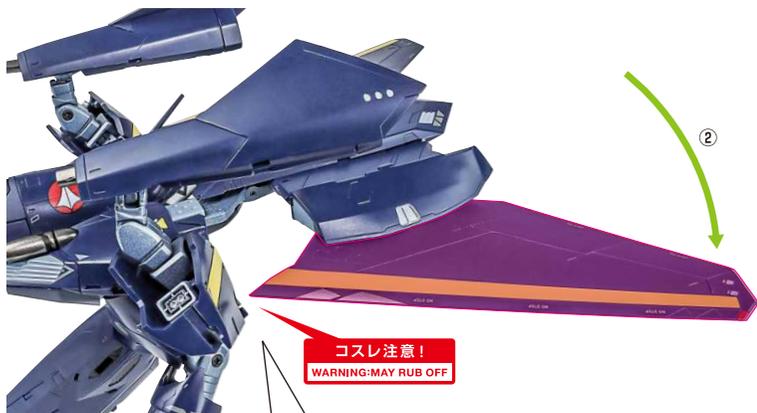
22 右腕も18～21を同様にを行います。
Repeat steps 13 to 21 with the right arm.



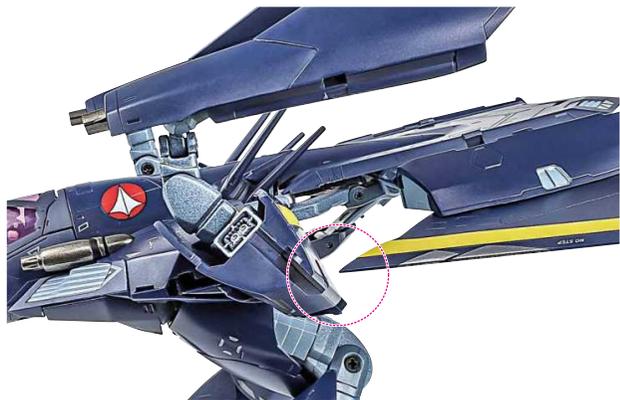
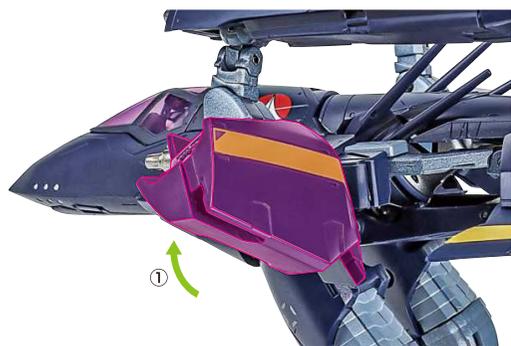
23 前腕を機体と水平にします。
Keep forearm parallel to fuselage.



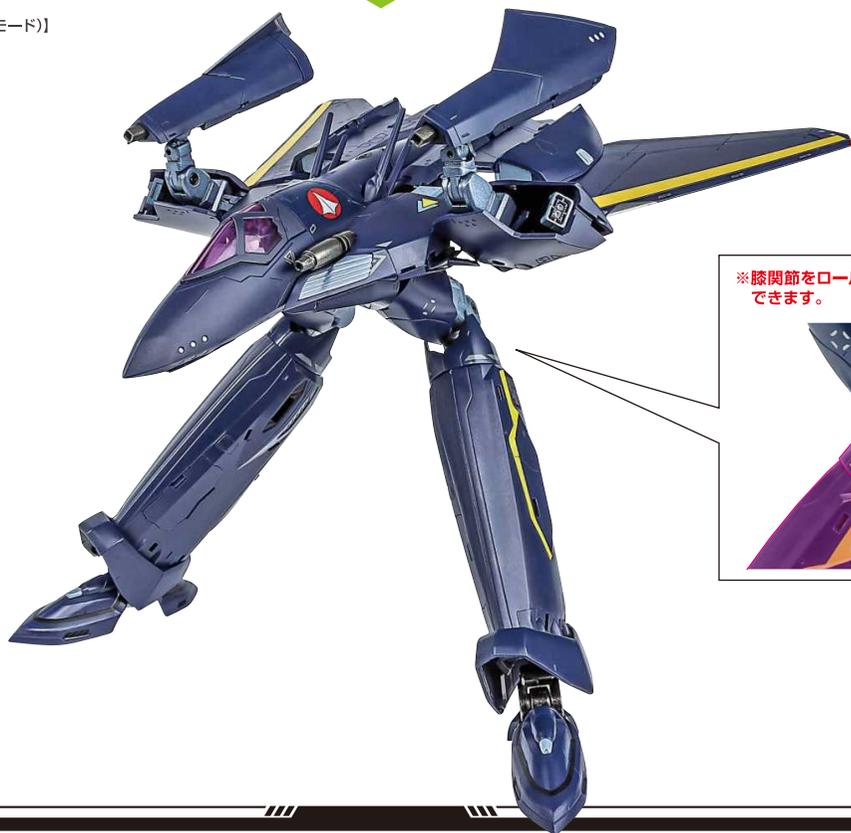
24 ①肩アーマーを斜めにして、
②主翼を開きます。
①Tilt the shoulder armor.
②Expand wing.



※主翼の先端と肩アーマーが干渉するので、肩アーマーを斜めにします。
* Angle the shoulder armor so it does not interfere with the wing.



【ガウォーク(強攻モード)】

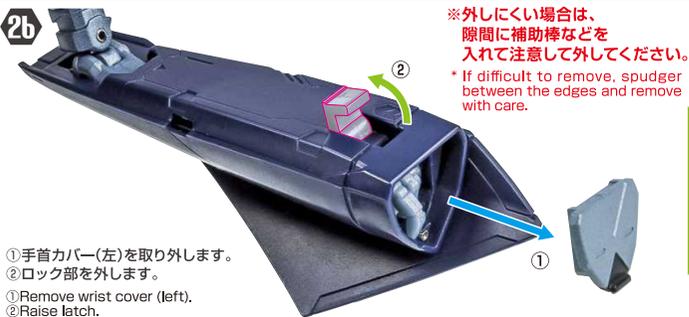


※膝関節をロール可動することができます。
* The knee joint can be rotated.



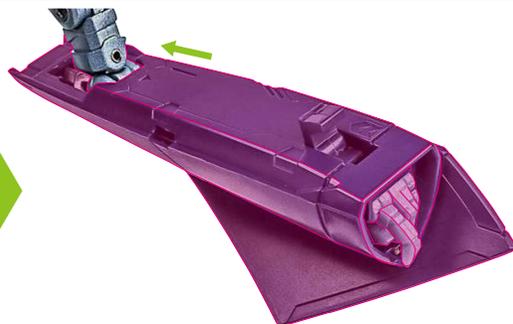


26



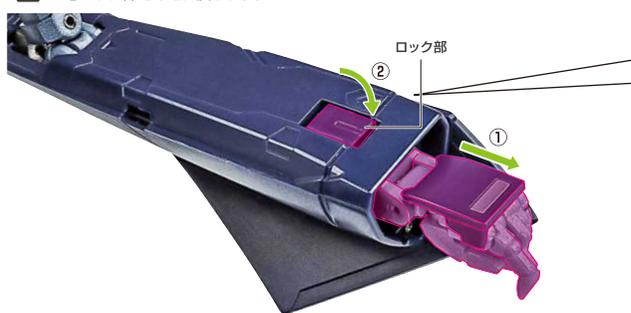
- ① 手首カバー(左)を取り外します。
② ロック部を外します。
① Remove wrist cover (left).
② Raise latch.

※外しにくい場合は、隙間に補助棒などをに入れて注意して外してください。
* If difficult to remove, spudger between the edges and remove with care.



27

- ① 手首を引き出します。
② ロック部をもとに戻します。



ロック部

手首基部
プレートの
凹部位置

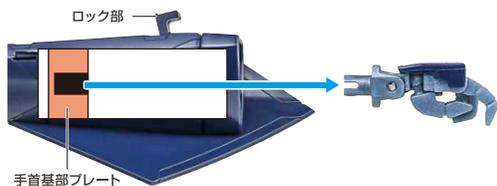
※手首を引き出すことで、前腕の中で手首基部プレートが前方にスライドします。手首基部プレートの凹部位置に合わせてロック部を戻します。

* By extending the hand, the base of the hand inside the forearm will slide forward. Align position of slot on base of hand with latch and close.

注意 1

Caution 1

手首は取り外すことができます。ロック部を外したまま、手首を取り外すと手首基部プレートが前腕内部に入り込んでしまいます。注意してください。
Hand parts are removable. If removed with the latch lifted, the base of the hand socket will slide back into the forearm. Please handle with care.



手首基部プレート

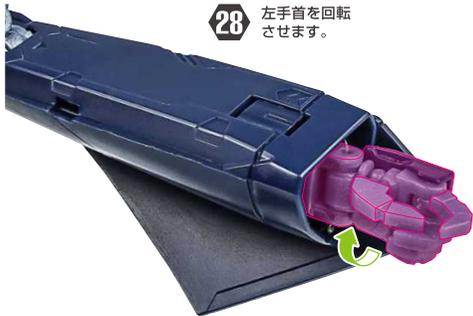
可動手首の
親指位置可動手首の親指が
収納される位置

注意 2

Caution 2

ロック部を取り外したまま、手首を取り外してしまった場合は可動手首を画像の形状にし、手首基部プレートにはまるまで押し込みます。

If hand parts are removed while the latch is lifted, position the base of hand socket as shown in picture and close the latch until it locks the base in place.



28 左手首を回転させます。

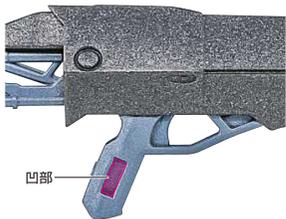


29 右腕も26～28を同様に行います。

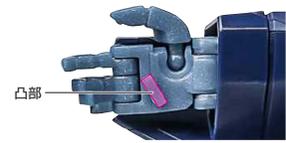
Repeat steps 26 to 28 with the right arm.

※ガンポッドグリップ側面の凹部を右手首の凸部に合わせて取り付けます。

* Insert hand tab into recessed gun pod grip slot.



凹部



凸部

30 主翼を開きます。



「ディスプレイの仕方」はP.17～19をご覧ください。
See page 17 to 19 for display instructions.

バトロイド形態への変形 ※ガウォーク形態完成の状態から始めます。
How To Change To Battroid Mode (from Gerwalk Mode).

注意
CAUTION

※変形時にダイキャストの部分が他の部分に当たったり擦れたりすると、ボディの塗装がはがれるおそれがありますので注意してください。

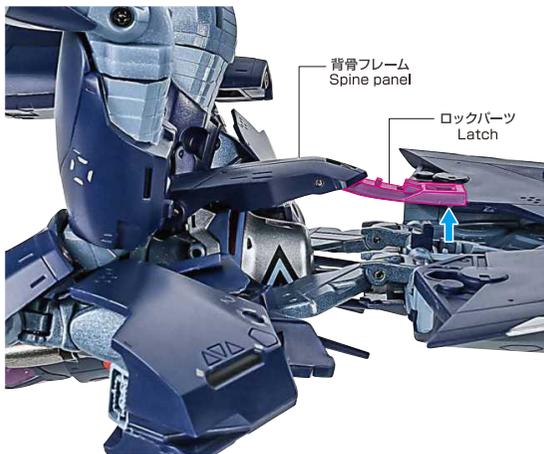
* Coloring may rub off during transformation due to contact with diecast parts. Please use caution.

- 1**
- ①主翼を折りたたみます。
 - ②背面プレートをスライドさせます。
 - ①Fold back the wings.
 - ②Slide back the back plate.

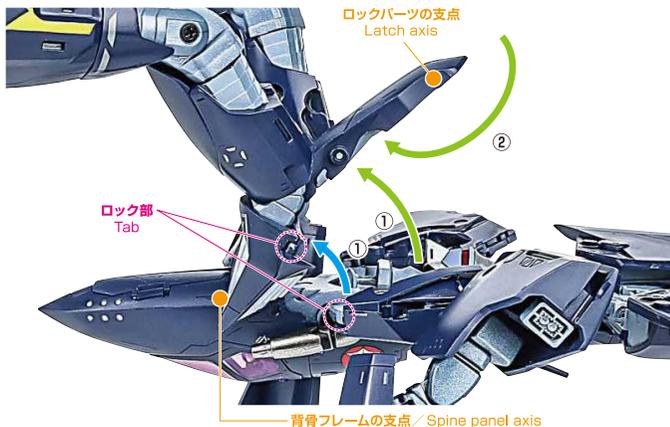


本体を裏返します。/ Flip the figure over.

- 2** 背骨フレームのロックパーツを外します。
Disconnect spine latch.

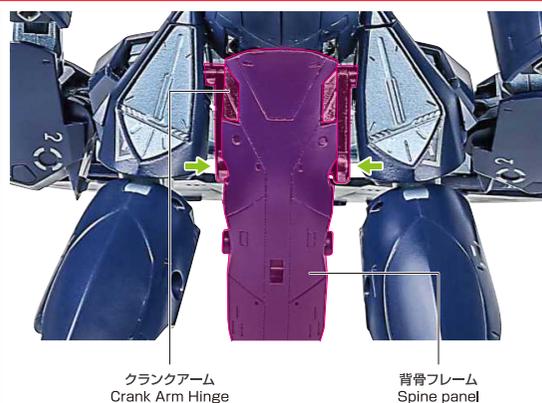
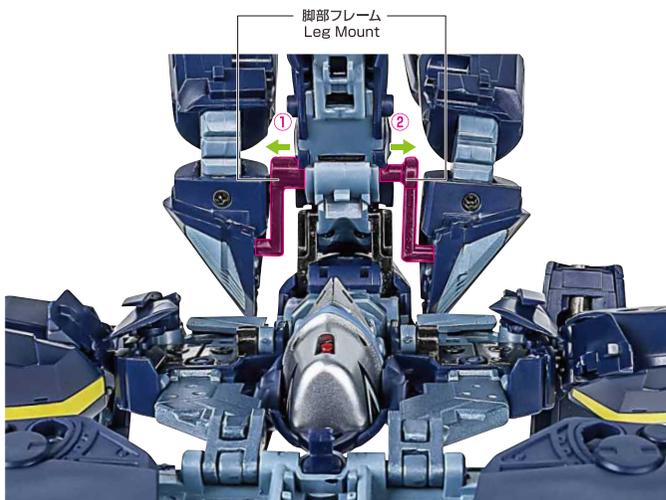


- 3** ①脚部付け根のロック部を外し、背骨フレームごと持ち上げます。
②ロックパーツを背骨フレームに収納します。
①Unlock pelvis tab and lift along with spine.
②Retract latch into spine panel.



◀ 真横から見た画像 / Side View ▶

- 4** 脚部フレームを①②の順に、左右交互に少しずつ引き出します。
Gently shimmy outward both left and right side leg mount shafts evenly until they are exposed.

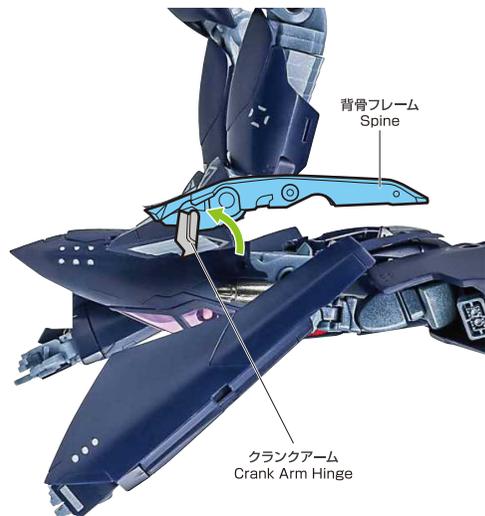


※元に戻すときは / To revert

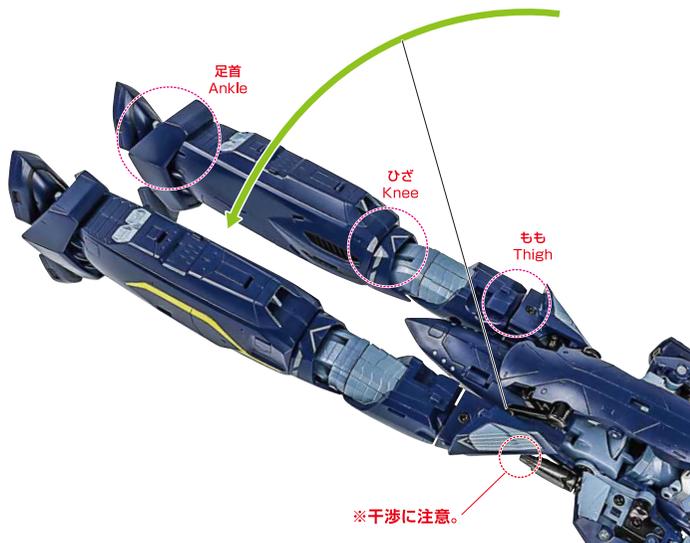
※元に戻すときは、背骨フレームとクランクアームが組み合っていることを確認してから脚部フレームを戻してください。

* Make sure the spine panel is flush with the crank arm hinge, then reinsert leg mount shafts.

- 5** 背骨フレームをクランク状に浮かせて前方へ動かします。
Raise spine panel.

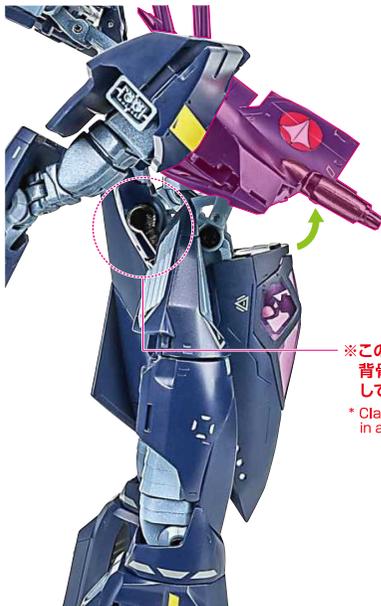


- b** 画像のように脚部をまっすぐにして、もも、ひざ、足首を縮めます。
Straighten legs as shown in picture and retract thigh, knee, and ankle joints.



本体を立てます。/ Stand figure upright.

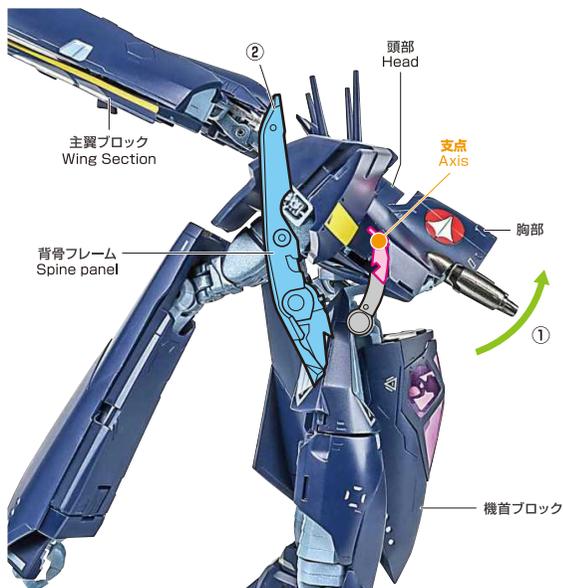
- 7** 胸部を上方に回転させ、機首ブロックから分離します。
Pivot chest upwards to separate from nose section.



※この部分を押さえて、
背骨フレームがずれないように
してください。
* Clasp this point to keep spine
in alignment.

- ①胸部は支点を中心として回転させます。
②背骨フレームは頭部と主翼ブロックの間を通ります。

- ①Pivot chest section by the axis.
②Spine panel will go between wing section and head.



◀ パーツ配置図 / Position Of Components ▶

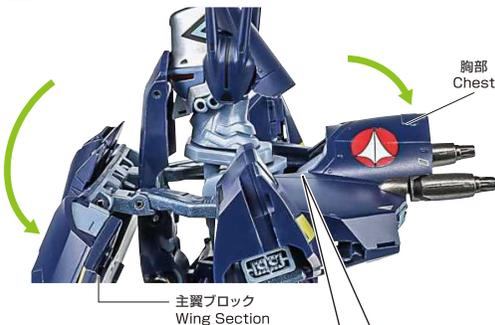
※元に戻すときは
*To revert

※2つのコックピットカバーを画像の
位置に収納してください。

* Stow the two cockpit covers in
the positions shown in diagram.



- 8** 胸部と主翼ブロックを下げ、頭部を露出させます。
Lower chest and wing section to reveal head.

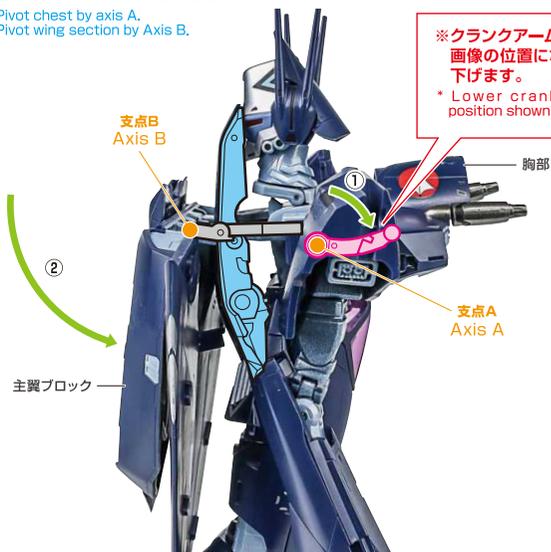


※コックピット上カバーが画像の位置
(首の付け根より下)にくるように胸部を
下ろします。

* Lower chest so the upper cockpit cover
is positioned under the base of the
neck (as shown in picture).

- ①胸部は支点Aを中心として回転させます。
②主翼ブロックは支点Bを中心として回転させます。

- ①Pivot chest by axis A.
②Pivot wing section by Axis B.

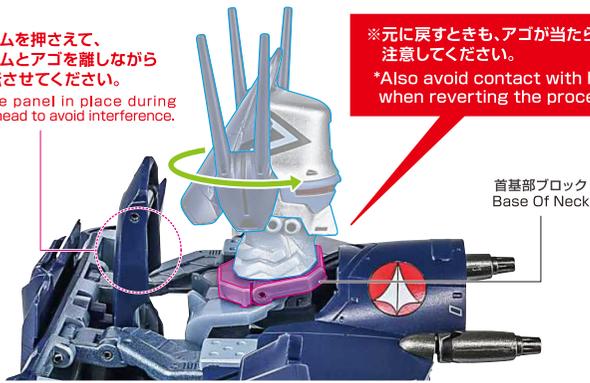


※クランクアームが
画像の位置になるまで
下げます。
* Lower crank arms to
position shown in picture.

9 頭部を首基部ブロックごと(一番下の軸から)回転させます。
Rotate head along with base of neck to face forward (bottom axis).

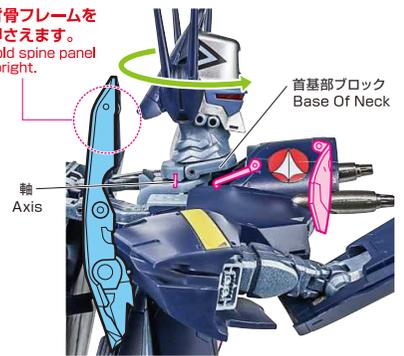
※背骨フレームを押さえて、
背骨フレームとアゴを離しながら
頭部を回転させてください。
* Keep spine panel in place during
rotation of head to avoid interference.

※元に戻すときも、アゴが当たらないよう
注意してください。
*Also avoid contact with head
when reverting the process.



首基部ブロックは軸を中心に回転させます。
Rotate base of neck by axis.

※背骨フレームを
押さえます。
* Hold spine panel
upright.

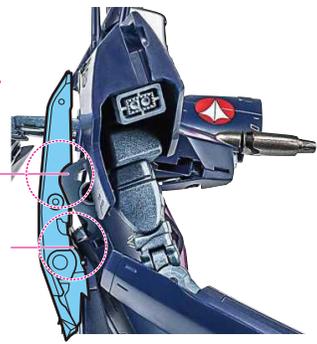


10 背骨フレームを機首ブロックにジョイントします。
Align spine panel to nose section.



※この部分の形状を合わせます。
* Align and match shapes here.

※この部分でジョイントします。
* Connection point.



11 肩部フレームを折りたたみます。
Fold shoulder joint.

肩部フレーム
Shoulder Joint

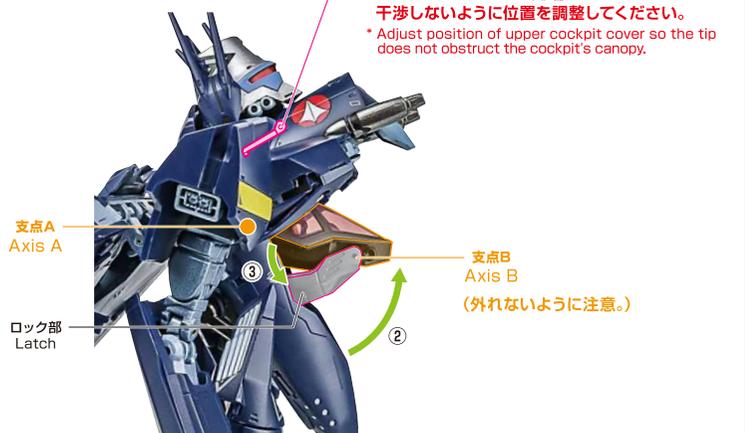


12 ②機首ブロックからコクピットブロックを起こします。
(支点Aを中心として回転させます。)
③ロック部を下げます。
(支点Bを中心として回転させます。)
②Lift out cockpit from nose section (pivot by axis A).
③Lower cockpit's undercarriage latch (pivot by axis B).

※コクピット上カバーの先端がコクピットブロックに
干渉しないように位置を調整してください。
* Adjust position of upper cockpit cover so the tip
does not obstruct the cockpit's canopy.



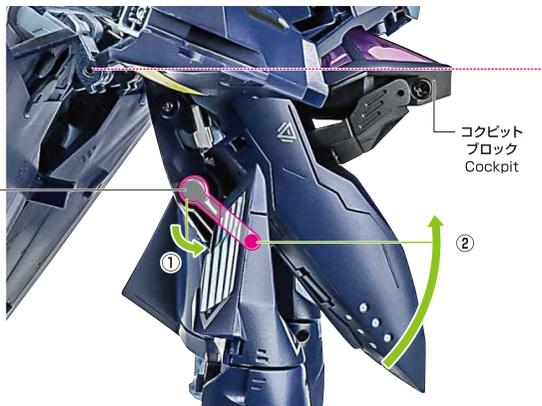
※斜めに
押し上げます。
* Push up diagonally.



- 13** ①脚部フレームを前方へスイングさせます。
②コクピットブロックが水平になるように胴体の角度を調節します。

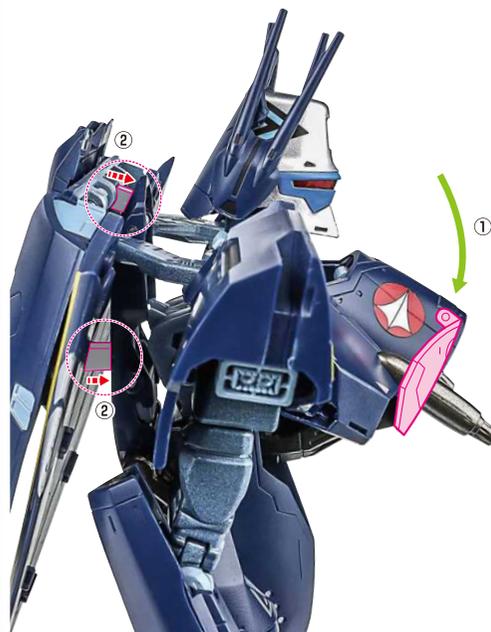
① Swing leg mounts forward.
② Adjust body angle to place cockpit at horizontal position.

脚部フレーム
Leg Mount

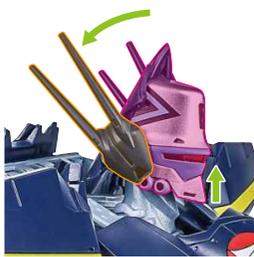


- 14** ①胸部を下ろし、コクピットブロックにかぶせます。
②主翼ブロックを背骨フレームにジョイントします。

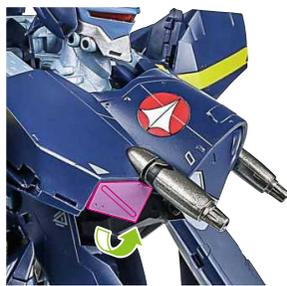
① Lower chest over cockpit.
② Attach wing section to spine panel.



- 15** 頭部を引き出します。
Extend head.



- 16** 胸プレートを引き出します。
Flip down chest plate.



※ガンポッドはグリップを引き出すことにより両手で持たせることができます。

* Extend front handle of gun pod for two-handed grip.



完成!!
Configuration complete!

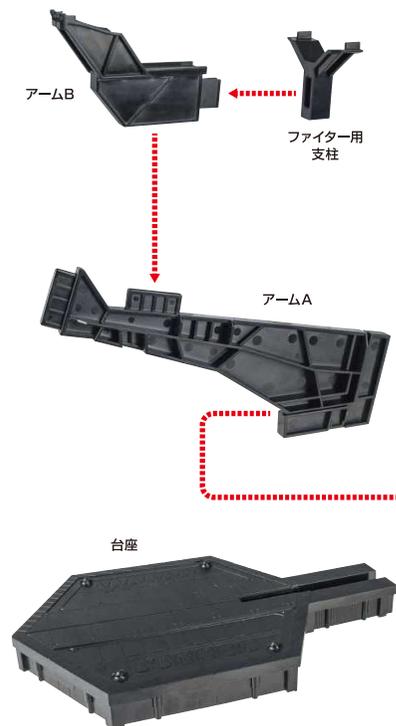


「ディスプレイの仕方」はP.17~19をご覧ください。
See page 17 to 19 for display instructions.

ディスプレイの仕方 How To Display

ディスプレイ用台座は3タイプに組み替え、各形態ごとにディスプレイすることができます。

ファイター形態用の組み立て方 For Fighter Mode



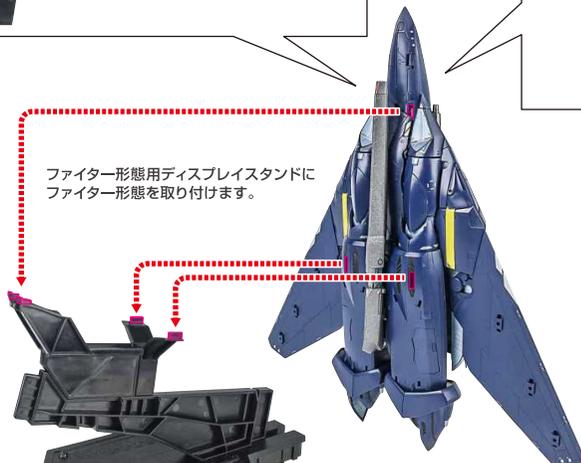
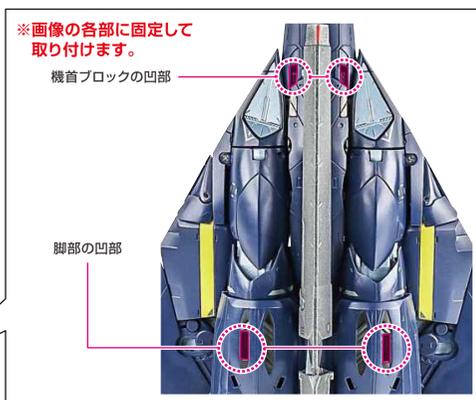
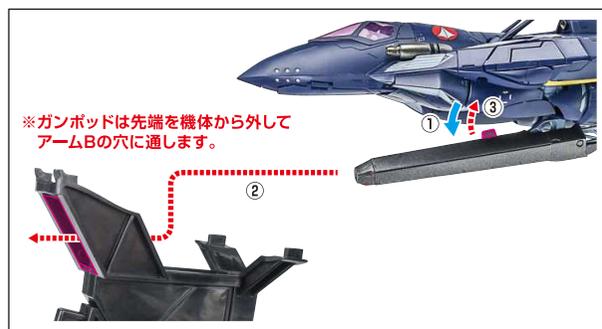
ガウォーク形態用の組み立て方 For Gerwalk Mode



バトロイド形態用の組み立て方 For Battroid Mode



■ ファイター形態のディスプレイ / Displaying Fighter Mode

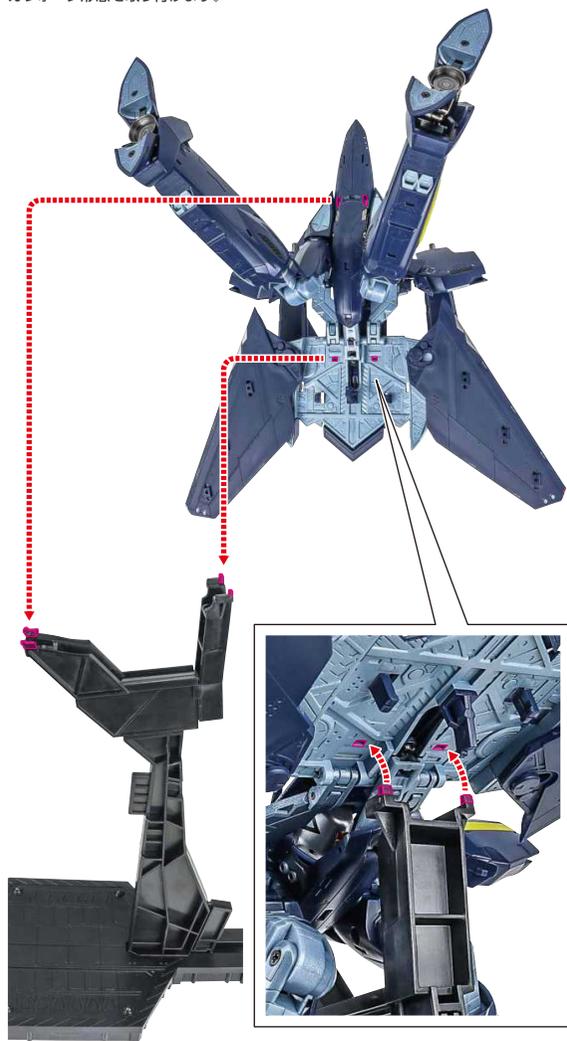


完成!!
Configuration
complete!



■ ガウォーク形態のディスプレイ / Displaying Gerwalk Mode

ガウォーク形態用ディスプレイスタンドに
ガウォーク形態を取り付けます。

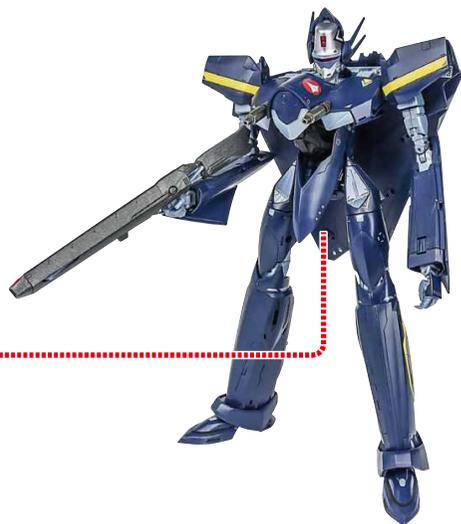


※腕を出したガウォークも
同様にディスプレイできます。

完成!!
Configuration
complete!

■ バトロイド形態のディスプレイ / Displaying Battroid Mode

バトロイド形態用ディスプレイスタンドに
バトロイド形態を取り付けます。



※画像のように脚部フレームに
取り付けます。



完成!!
Configuration
complete!



The image features a VF-17S Nightmare Stealth Valkyrie in two configurations. In the upper right, the aircraft is in its fighter mode, shown from a top-down perspective with yellow accents on the wings and fuselage. In the lower center, the same aircraft is in its robot mode, standing on its legs with its wings spread. The background is a dark blue gradient with faint, large-scale outlines of the robot's head and torso. The text 'VF-17S' is prominently displayed in the center in a large, white, bold font.

VF-17S

NIGHTMARE
STEALTHVALKYRIE

G A M L I N K I Z A K I U S C