

# METAL BUILD

BANDAI NAMCO

取扱説明書



# CB-001.5 1.5 GUNDAM

メタルビルド 1.5(アイズ)ガンダム

© 創通・サンライズ

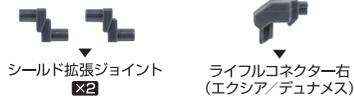
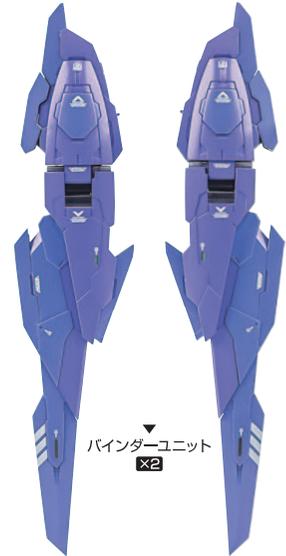
※画像はイメージです。 ※本書の画像と商品とは多少異なりますので、ご了承ください。



# セット内容

取扱説明書(本書)

▶バンター蓋 x2

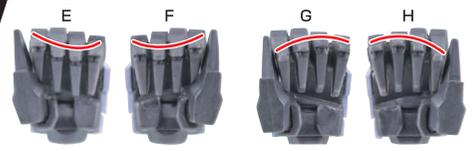


補助支柱

クリップ

手首E,F/G,Hの見分け方

関節位置(赤線)を参考に  
見分けてください。



本体手首

交換用手首(※本体手首と交換することができます。)



※ 本書の画像には試作品を使用しています。実際の商品とは、多少異なりますのでご了承ください。

## △ 注意

お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

- 本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 小さな部品がありますので、小さなお子様が悪く飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。
- 尖った部分や鋭い部分がありますので、取扱や保管場所に注意してください。思わぬケガをするおそれがあります。
- 可動部の隙間には指などを入れないでください。はさまれてケガをするおそれがあります。

### 《使用上の注意》

- 本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損するおそれがあります。
- 関節部分を曲げたり回転させたりする時に、無理に動かすと彩色をはがれるおそれがありますので注意してください。
- 本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色が移る場合があります。

## 注意 CAUTION

※ 本商品は全体に彩色を施しております。組み立て～操作の際にキズがつくおそれがありますので取扱には十分注意してください。

※ All parts of this product have been painted. Please take thorough care when handling the product as there is a risk of scratching the product when assembling and operating it.

矢印一覧  
Arrow List



取り付けます。  
Attachable



取り外します。  
Removable



可動します。  
Movable

ディスプレイサポートには別売りの魂STAGEを!→

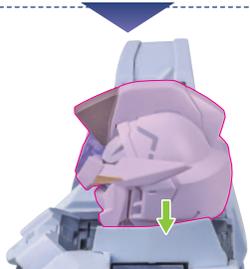
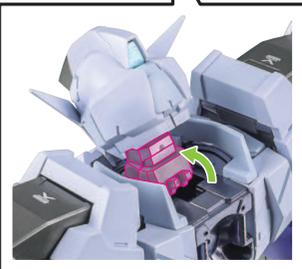
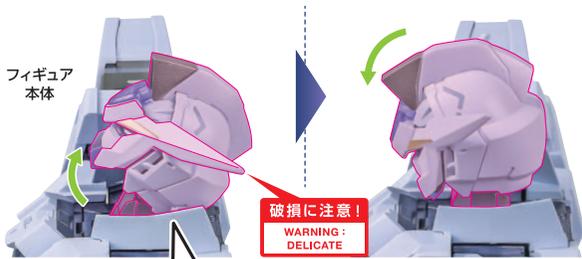
[https://tamashiiweb.com/special/t\\_stage/](https://tamashiiweb.com/special/t_stage/)



## 本体の可動

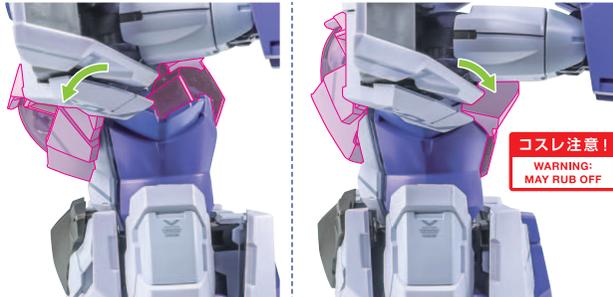
### ▶ 頭部

※大きく上を向くと首が伸びますので、戻すときは縮めてください。

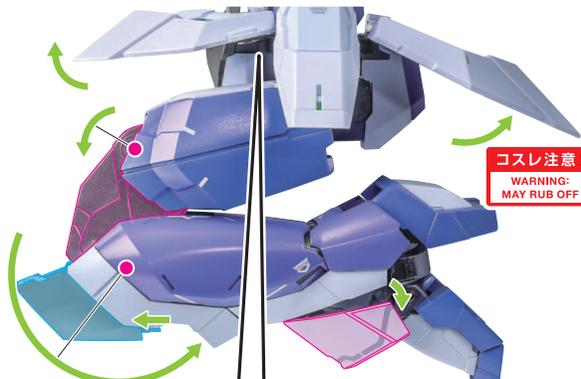


### ▶ 胸部

※胸部が前後に可動します。



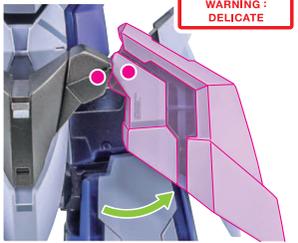
### ▶ 脚部



※膝下を曲げると膝アーマーが上へスライドします。

※2軸で可動します。

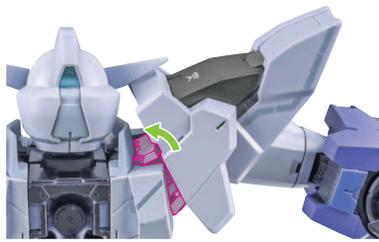
破損に注意!  
WARNING: DELICATE



※つま先の可動軸はクリックで伸縮します。

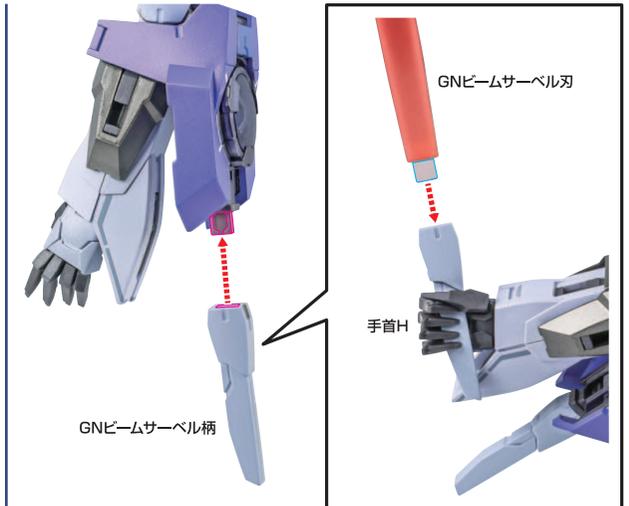
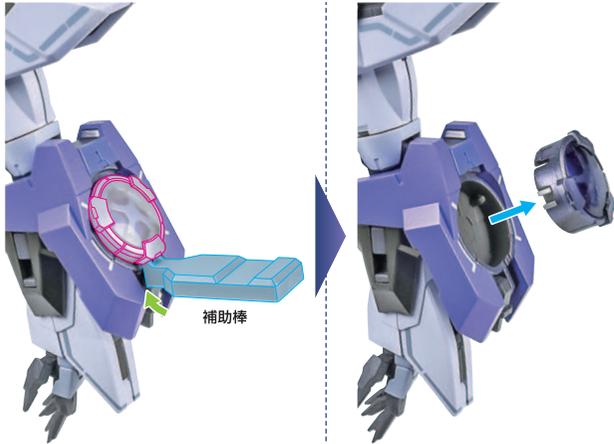


### ▶ 肩・腕部

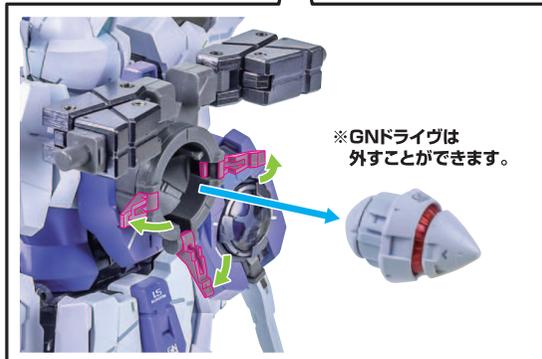
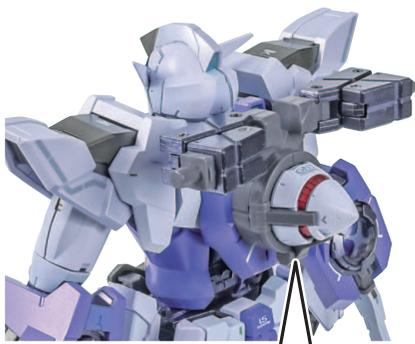
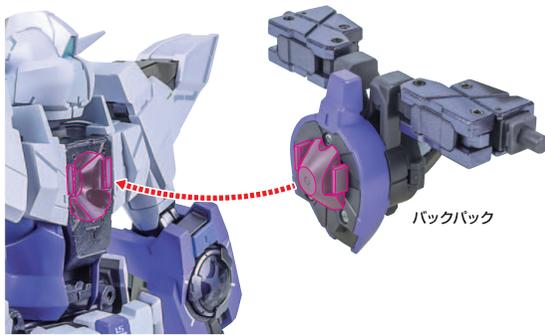


※45度ひねることができます。

※腕部ドライブのレンズは補助棒を使って外せます。

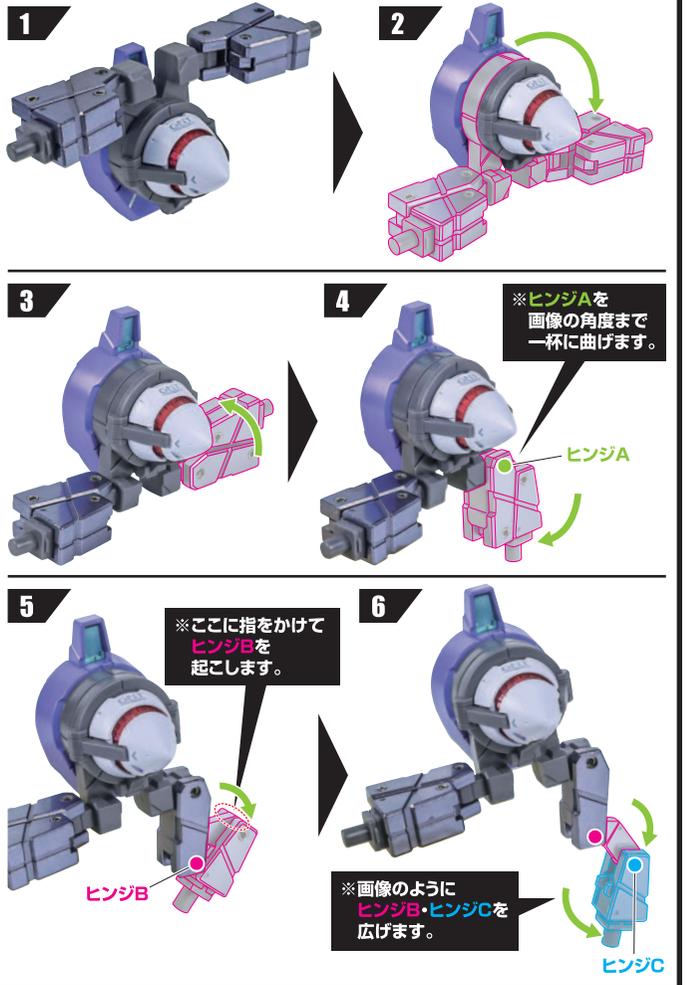


バックパック

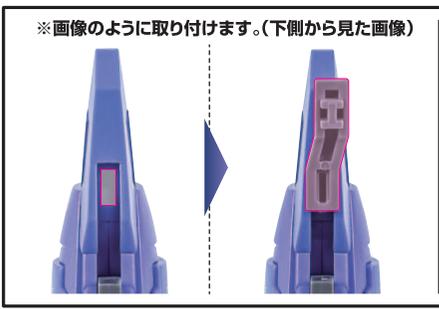
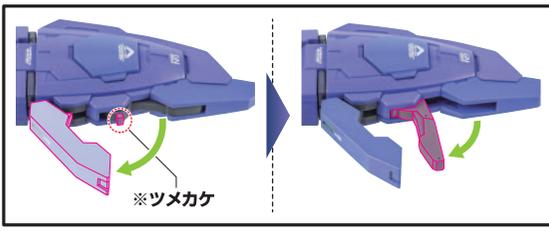
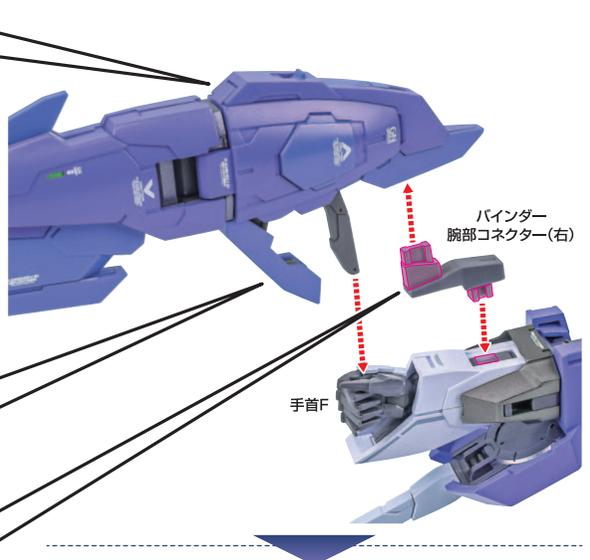


⚠ バックパックのアームの可動時の注意

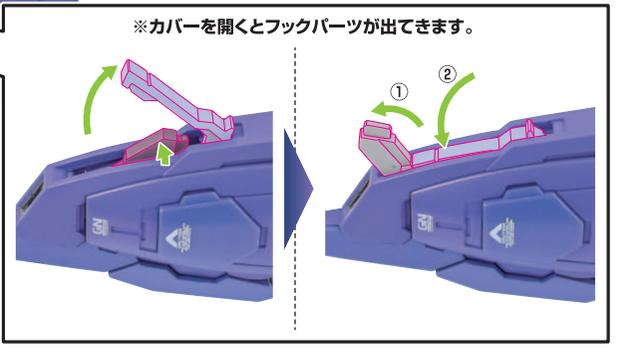
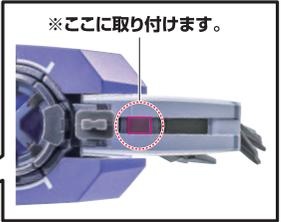
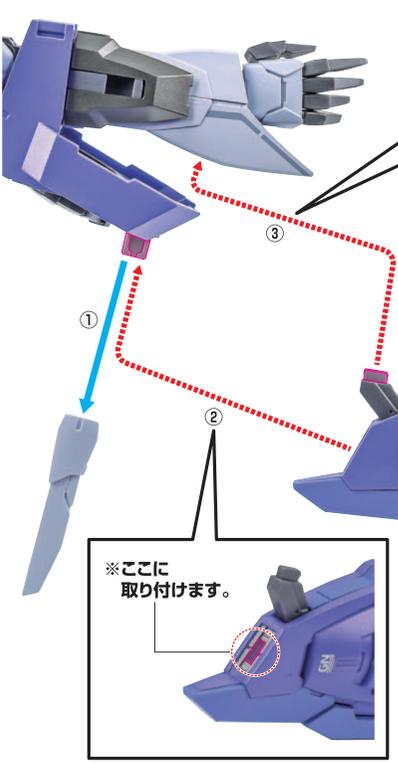
※アームのヒンジ部分の可動が回い場合は、下記の手順を参考に広げてください。



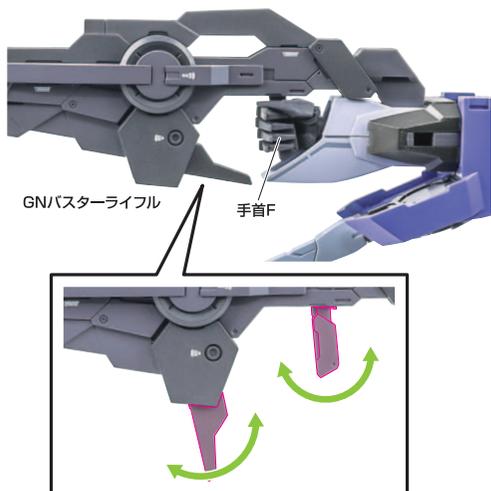
# バインダーユニット



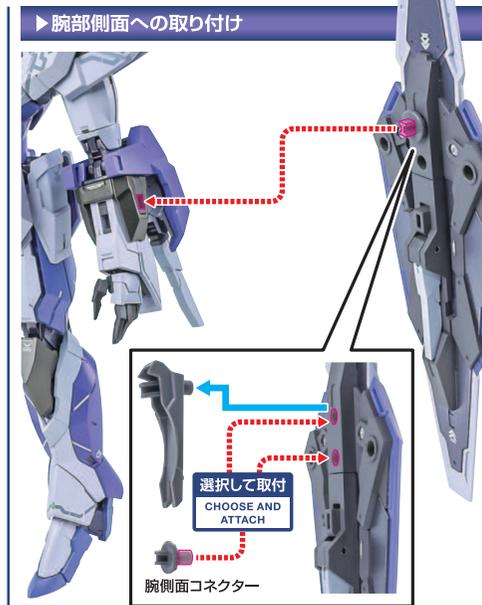
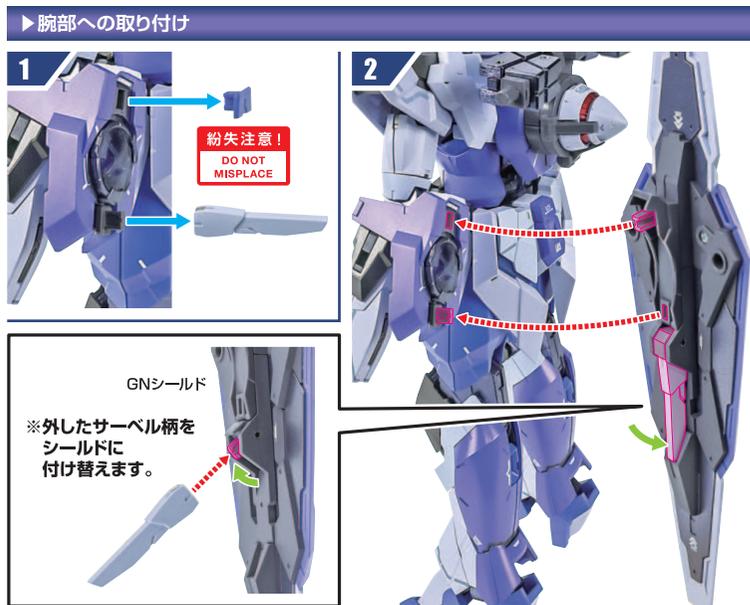
## ▶ 腕部への接続



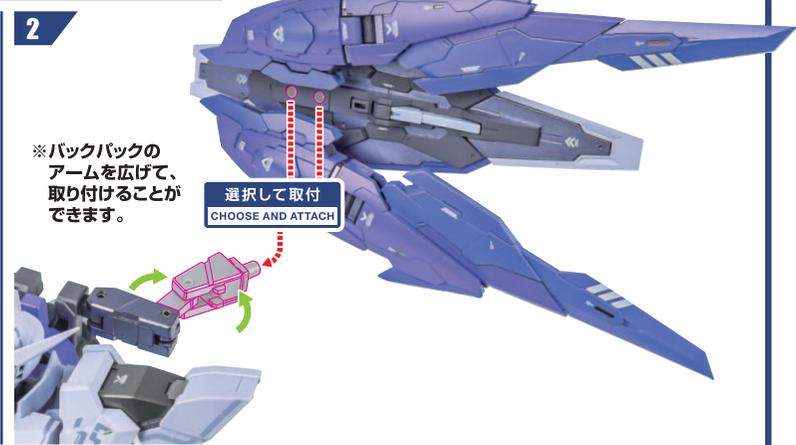
GNバスターライフル ※右腕のみ取り付けることができます。



GNシールド

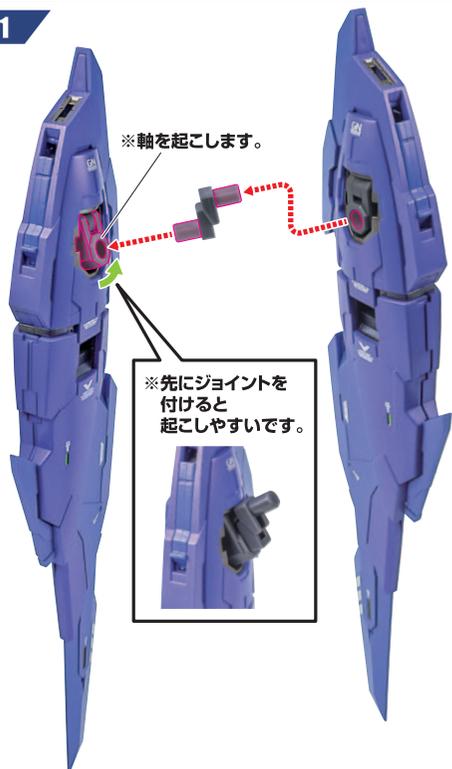


▶シールドの拡張

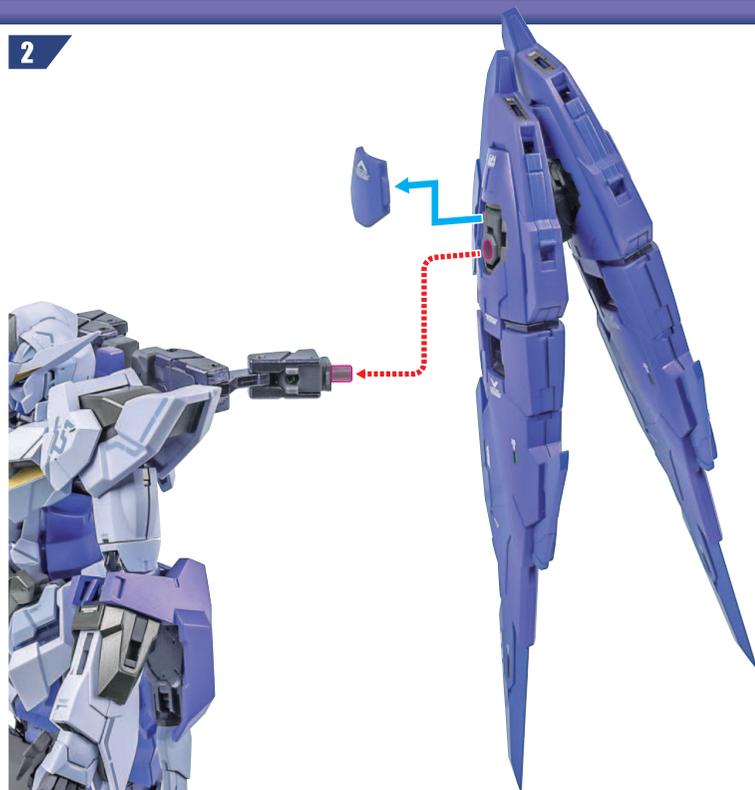


▶ バインダー同士の連結

1



2



バインダーユニットのモードチェンジ

※バックパックを外し、アームを各モードの形にしてから付け直します。(見やすいように一部バインダーを着脱して説明しています)

【①通常モード】▶p.3でバックパックを付けた状態から行います。



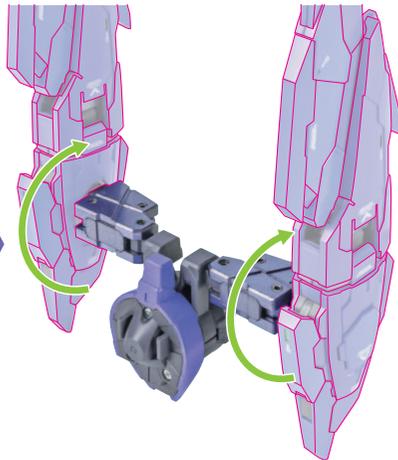
【②フライトモード】 ▶①通常モードの状態から行います。



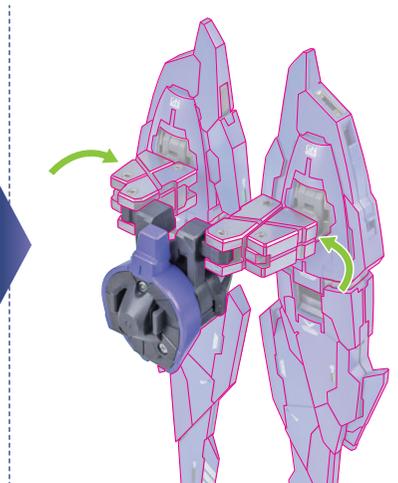
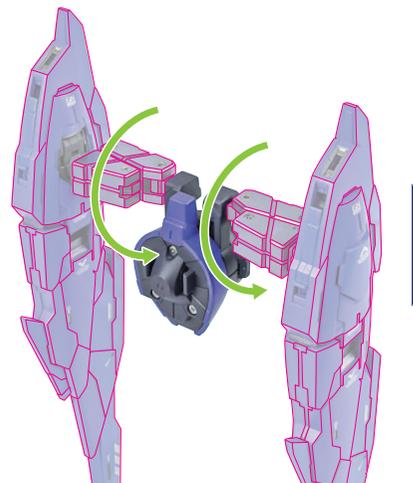
【③ハイスピードモード】 ▶①通常モードの状態から行います。



※通常モードの状態から  
バックパックを外し、  
画像のように変形させます。

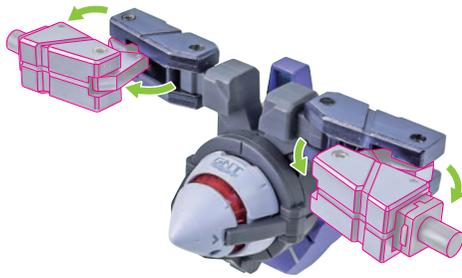


※本体に再度取り付け、  
画像ようになります。



【④スタンバイモード】 ▶①通常モードの状態から行います。

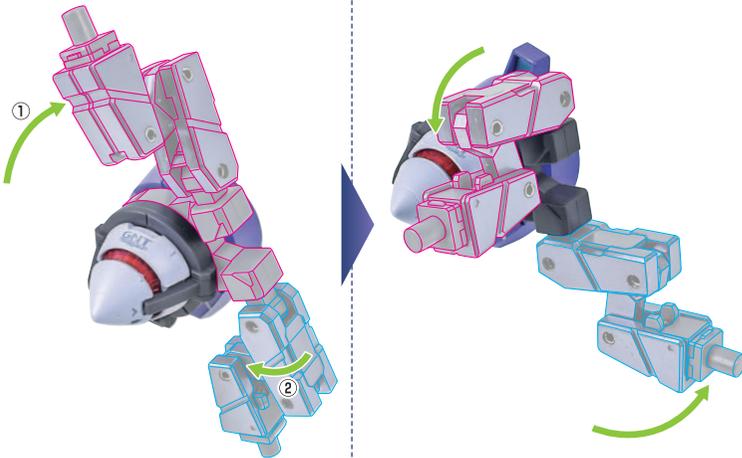
1



※画像のようになります。

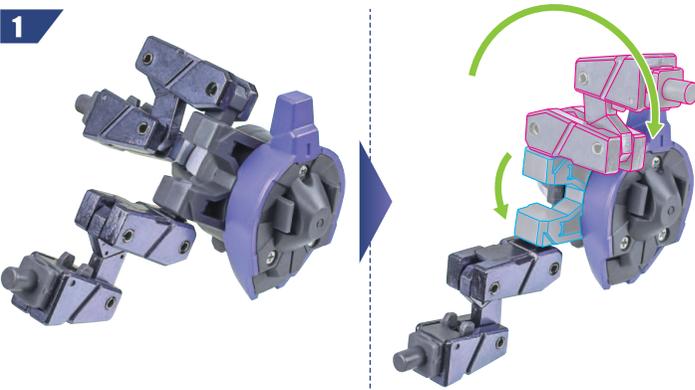


2



【⑤アタックモード】 ▶④スタンバイモードの状態から行います。

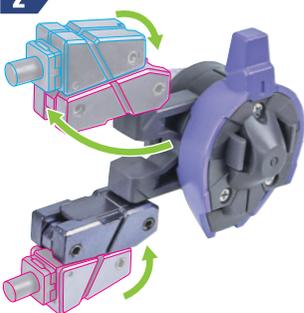
1



※画像のようになります。



2



3

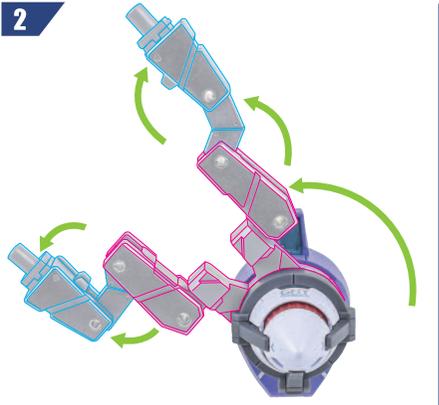
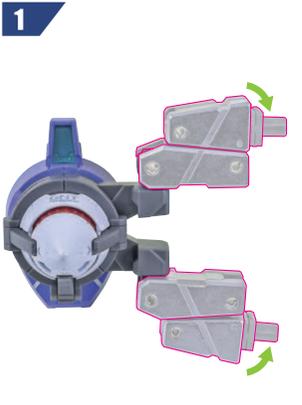
※軸を起こします。

コスレ注意!  
WARNING-MAY RUB OFF



コスレ注意!  
WARNING-MAY RUB OFF

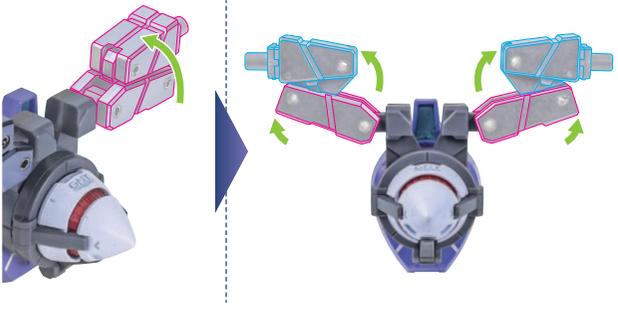
【⑥ディフェンスモード】 ▶⑤アタックモードの状態から行います。



※画像ようになります。  
アンテナとの干渉に  
注意してください。



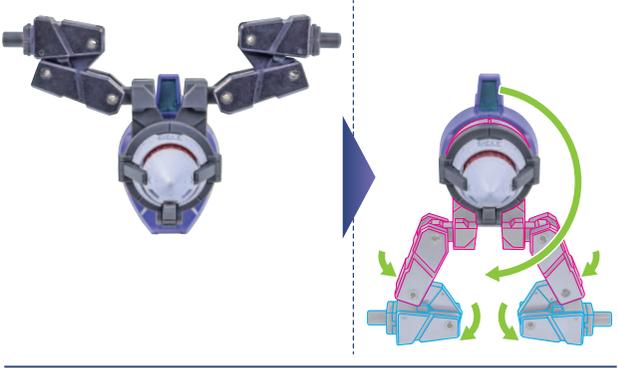
【⑦アルヴァアロンキャノンモード】 ▶①通常モードの状態から行います。



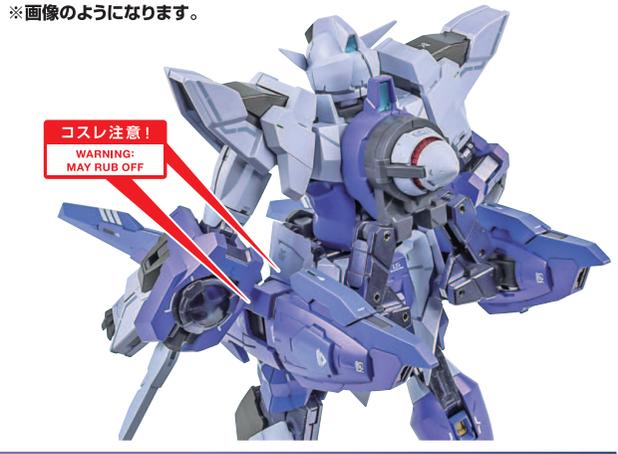
※画像ようになります。



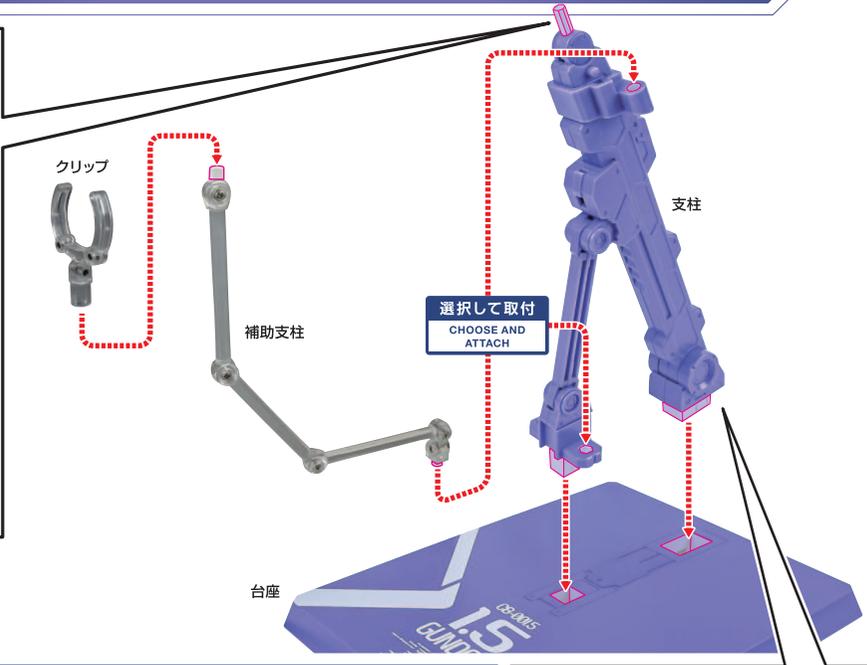
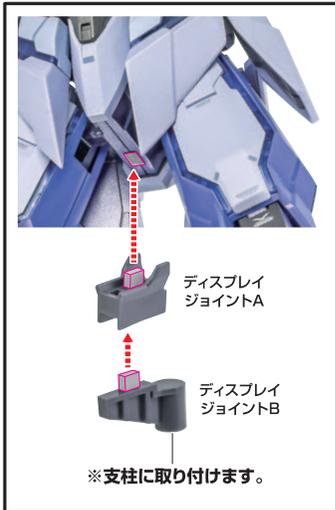
【⑧バインダーライフルモード】 ▶⑦アルヴァアロンキャノンモードの状態から行います。



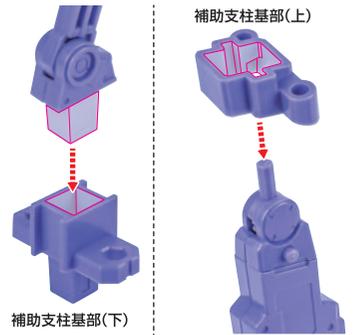
※画像ようになります。



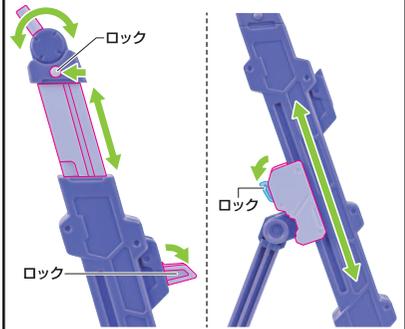
# ディスプレイ

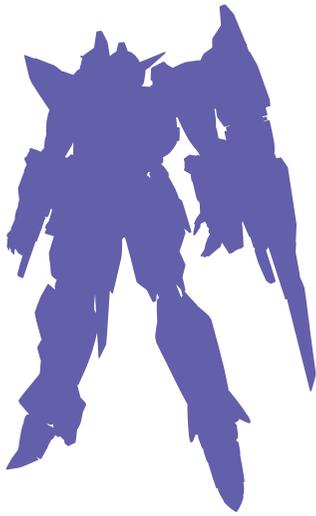


※補助支柱基部(上/下)を支柱に取り付けます。



※支柱は3カ所のロックを解除することで各部を可動させることができます。





**METALBUILD**  
**1.5 GUNDAM**