

SOUL OF CHOGOKIN
超合金魂

BANDAI NAMCO

CHOGOKIN

50

th

ANNIVERSARY

G X - 4 0 S P

GODMARS

超合金魂 GX-40SP 六神合体 ゴッドマーズ CHOGOKIN 50th Ver.

取扱説明書

六神合体
ゴッドマーズ

©光プロダクション

●本書の画像・イラストと実際の商品とは多少異なりますので、予めご了承ください。※画像はイメージです。



セット内容

●取扱説明書(本書)×1



ゴッドガイヤー	マジンスフィックス	マジンウラヌス	マジンタイタン	マジンシン	マジンラー	ゴッドマース
■ 本体手首 A B	 G H	 K L	 O P	 S T	 W X	■ 交換用手首 a b
■ 交換用手首 C D E F	 I J	 M N	 Q R	 U V	 Y Z	 c

※本書の画像には試作品を使用しています。実際の商品とは、多少異なりますのでご了承ください。

矢印一覧 Arrow List 取り付けます。 Attachable 取り外します。 Removable 可動します。 Movable

ディスプレイサポートには別売りの魂STAGEを!⇒

https://tamashiiweb.com/special/t_stage/



■ 取扱説明書の画像と商品とは、多少異なりますのでご了承ください。

注意 CAUTION

※本商品は全体に彩色／メッキを施しております。組み立て～操作の際にキズがつくおそれがありますので取扱には十分注意してください。

※Please take care when assembling or moving the product, as the entire product uses coating / coloring and is thus susceptible to scratching.

△ 注意 お買い上げのお客様へ 必ずお読みください。

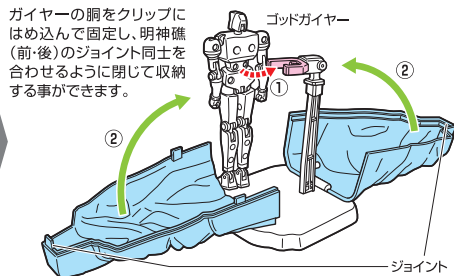
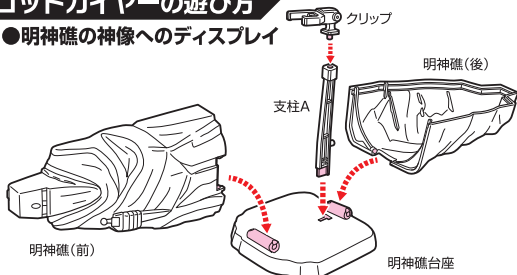
- 本商品の対象年齢は15才以上です。対象年齢未満のお子様には絶対に与えないでください。
- 小さな部品がありますので、小さなお子様が誤って飲み込まないように注意してください。窒息などの危険があります。
- 尖った部分や鋭い部分がありますので、取扱や保管場所に注意してください。思わぬケガをするおそれがあります。
- 可動部の際間には指などを入れないでください。
- はさまれてケガをするおそれがあります。

《使用上の注意》

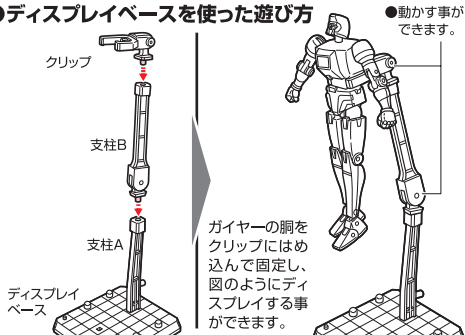
- 本商品は精密に作られています。無理な力を加えたり、落としたりすると破損するおそれがあります。
- 関節部分を曲げたり回転させたりする時に、無理に動かすと彩色がはがれるおそれがありますので注意してください。
- 本商品を樹脂製のソファやシート、タイルなどの上に置かないでください。長時間接触していると色に移る場合があります。
- 本体や部品を箱に戻す場合は、梱包材に包んでから行ってください。

ゴッドガイヤーの遊び方

● 明神礁の神像へのディスプレイ

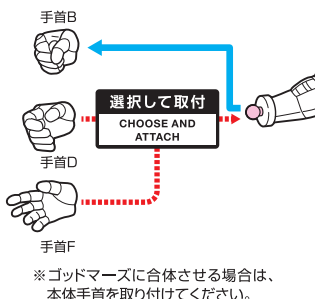


● ディスプレイベースを使った遊び方

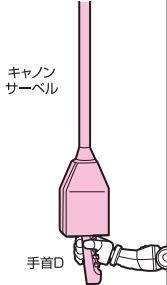


● 動かす事ができます。

● 手首の交換

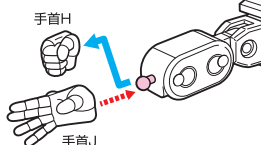


● キャンノンサーベル



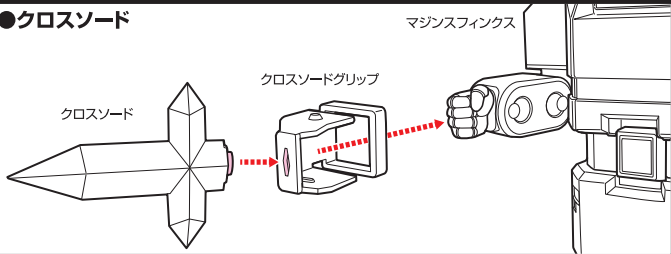
マジンスフィックスの遊び方

● 手首の交換



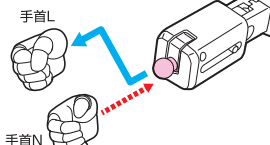
※ ゴッドマーズに合体させる場合は、本体手首を取り付けてください。

● クロスソード



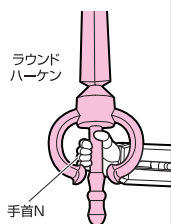
マジンウラムスの遊び方

● 手首の交換



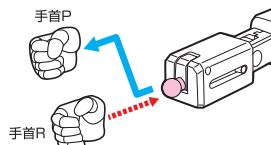
※ ゴッドマーズに合体させる場合は、本体手首を取り付けてください。

● ラウンドハーケン



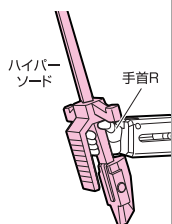
マジンタイタンの遊び方

● 手首の交換



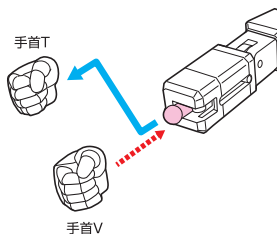
※ ゴッドマーズに合体させる場合は、本体手首を取り付けてください。

● ハイパーソード



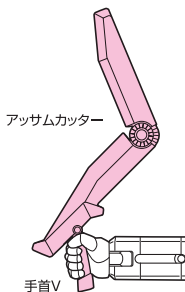
マジンシンの遊び方

●手首の交換



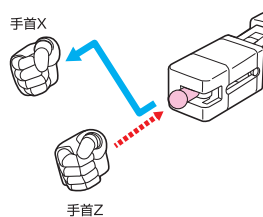
※ゴッドマーズに合体させる場合は、本体手首を取り付けてください。

●アッサムカッター



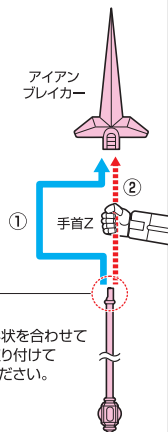
マジンラーの遊び方

●手首の交換



※ゴッドマーズに合体させる場合は、本体手首を取り付けてください。

●アイアンブレイカー



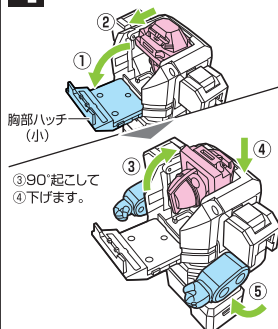
※形状を合わせて取り付けてください。

ゴッドマーズへの六神合体

スフィンクスの合体準備とガイヤーの収納

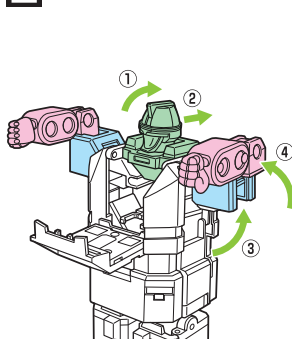
1

②スフィンクス頭部を矢印の方向にスライドさせます。



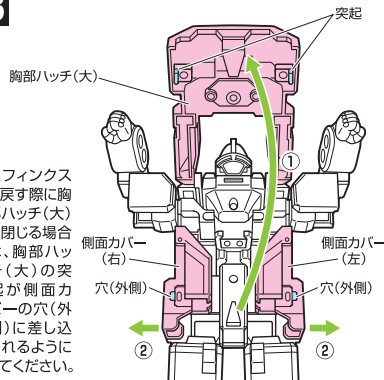
2

①さらに90°起こして
②スライドさせます。

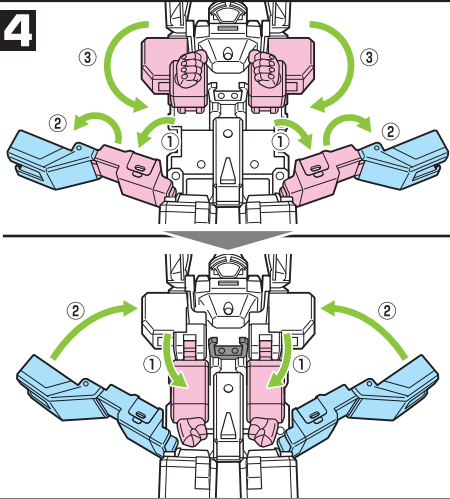


3

※スフィンクスに戻す際に胸部ハッチ(大)を閉じる場合は、胸部ハッチ(大)の突起が側面カバーの穴(外側)に差し込まれるようにしてください。

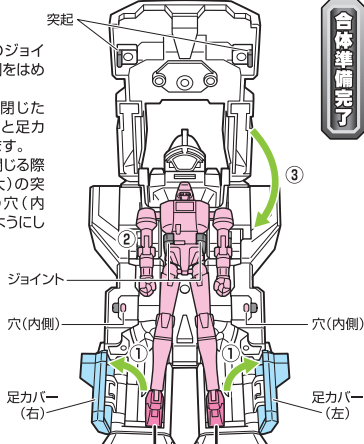


4



5

②スフィンクス内部のジョイントに、ガイヤーの胸をはめ込みます。
③胸部ハッチ(大)を閉じた後、胸部ハッチ(小)と足カバー(右・左)を閉じます。
※胸部ハッチ(大)を閉じる際には、胸部ハッチ(大)の突起が側面カバーの穴(内側)に差し込まれるようにしてください。

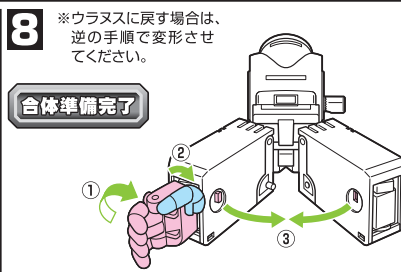
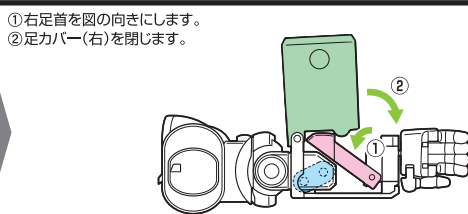
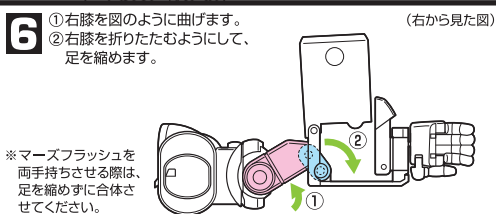
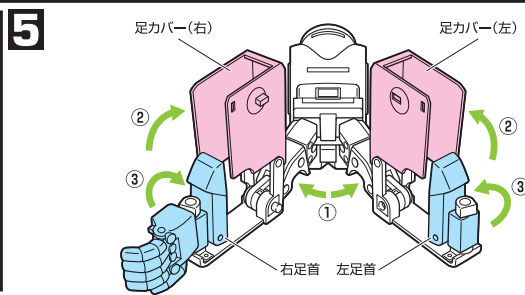
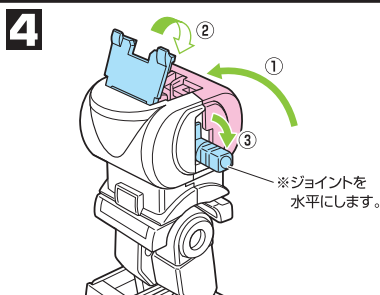
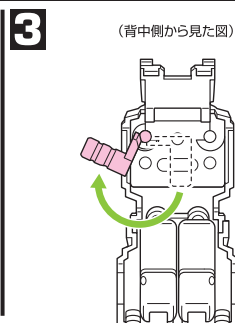
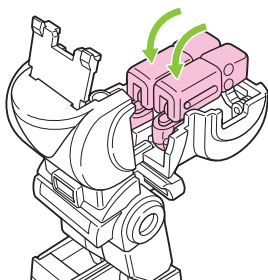
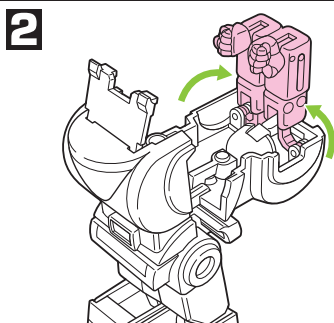
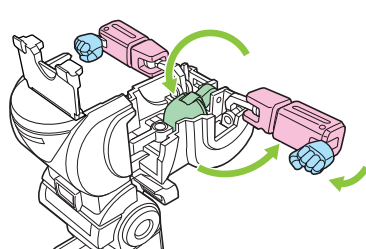
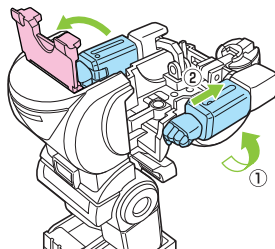
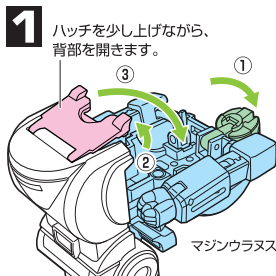


合体準備完了

※ガイヤーのつま先を下げて、スフィンクスに収納します。

ウラヌス・タイタンの合体準備

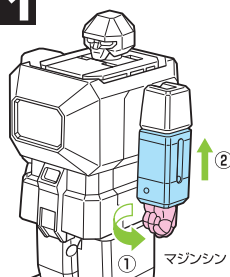
※ウラヌスの画像で説明していますが、タイタンも同じ手順で変形させます。



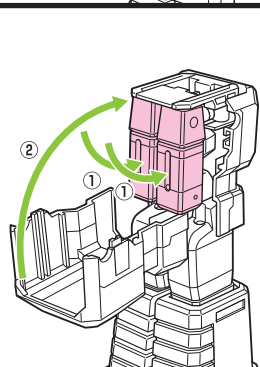
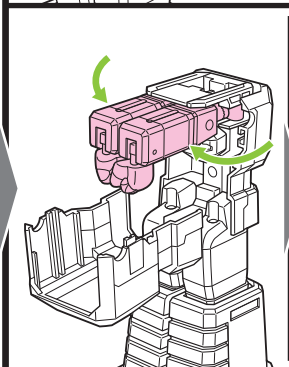
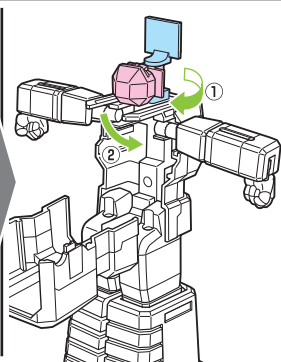
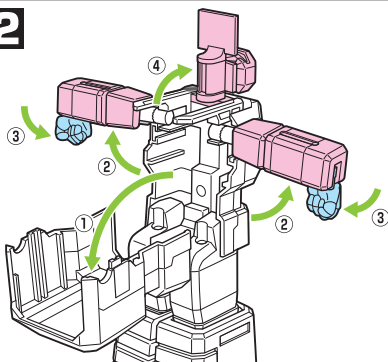
シン・ラーの合体準備

※シンの画像で説明していますが、ラーも同じ手順で変形させます。

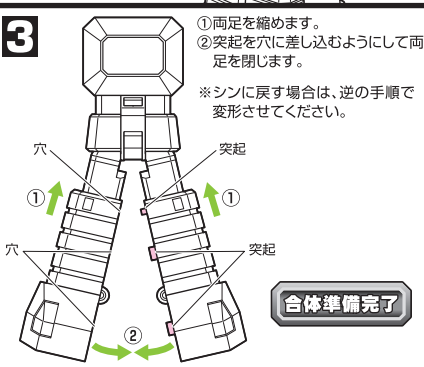
1



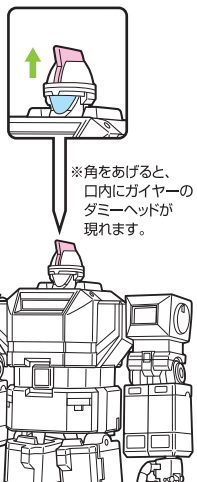
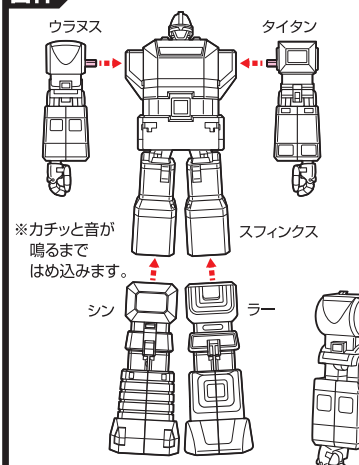
2



3



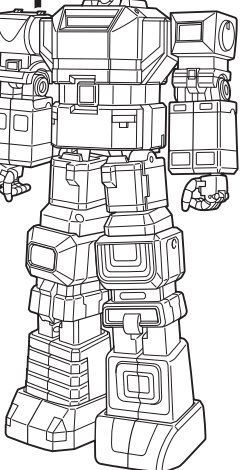
合体



※持ち上げる場合は、両手で胴体と両足を持ってください。

※各口ロに戻す場合は、逆の手順で分離・変形させてください。

ゴッドマーズ
大合体!!

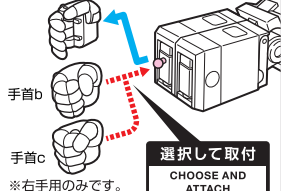


ゴッドマーズの遊び方

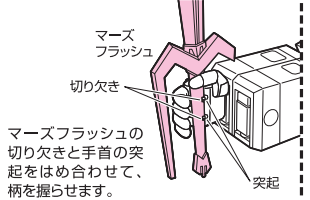
●手首の交換

※ウラヌスやタイタンに戻す場合は、ゴッドマーズ手首(可動)を取り付けて変形させてください。

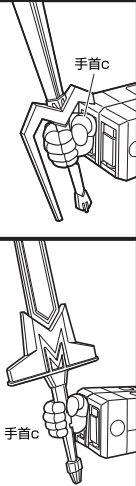
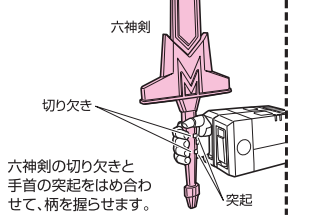
ゴッドマーズ手首(可動)



●マーズフラッシュの持たせ方

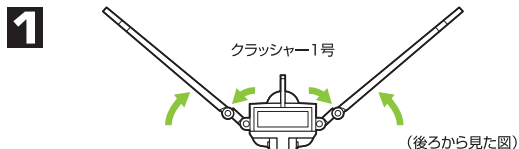


●六神剣の持たせ方



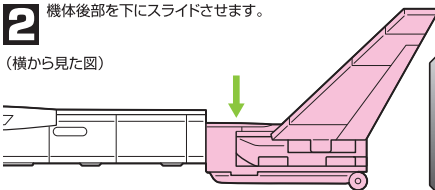
コスモクラッシャーの遊び方

●クラッシャー1号の合体準備



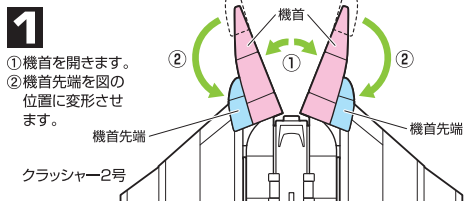
2 機体後部を下にスライドさせます。

(横から見た図)

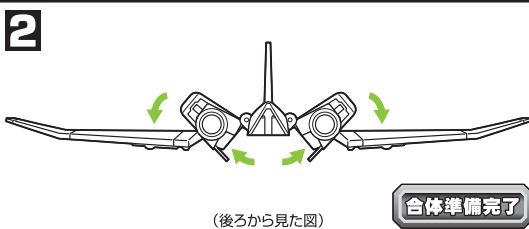


合体準備完了

●クラッシャー2号の合体準備

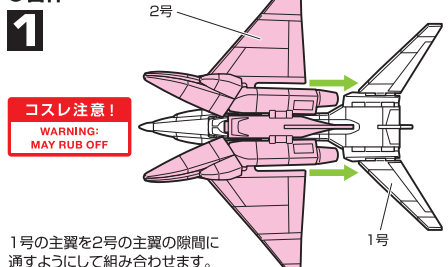


- ①機首を開きます。
- ②機首先端を図の位置に変形させます。

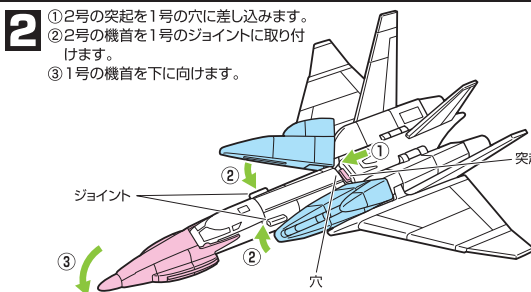


合体準備完了

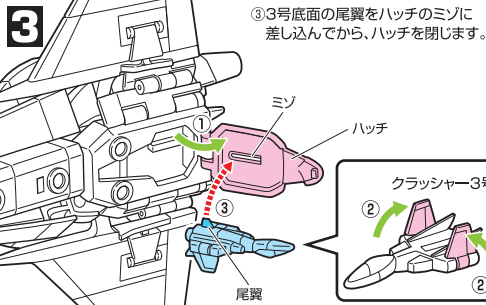
●合体



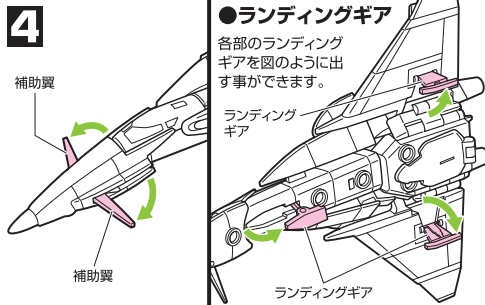
1号の主翼を2号の主翼の隙間に通すようにして組み合わせます。



- ①2号の突起を1号の穴に差し込みます。
- ②2号の機首を1号のジョイントに取り付けます。
- ③1号の機首を下に下げます。



- ③3号底面の尾翼をハッチのミソに差し込んでから、ハッチを開じます。

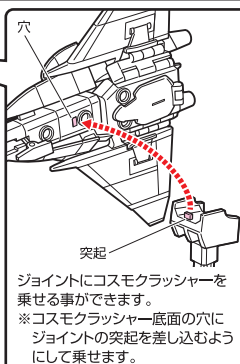
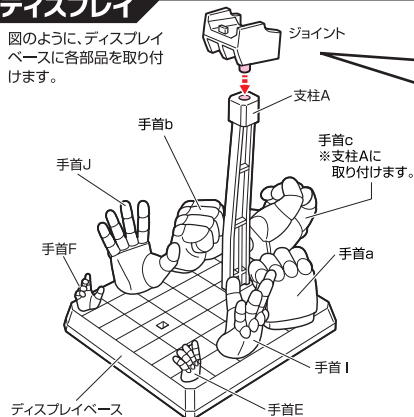


●ランディングギア

各部のランディングギアを図のように出す事ができます。

ディスプレイ

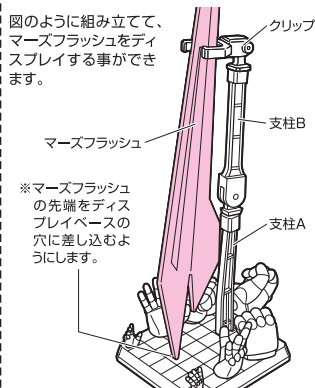
図のように、ディスプレイベースに各部品を取り付けます。



ジョイントにコスモクラッシャーを乗せる事ができます。
※コスモクラッシャー底面の穴にジョイントの突起を差し込むようにして乗せます。

●マーズフラッシュのディスプレイ

図のように組み立てて、マーズフラッシュをディスプレイする事ができます。



※マーズフラッシュの先端をディスプレイベースの穴に差し込むようにします。

G X - 4 0 S P
GODMARS

